

<<Flash CS3 ActionScri>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3 ActionScript 3.0高级编程与实例详解>>

13位ISBN编号：9787113093570

10位ISBN编号：7113093574

出版时间：2008-12

出版时间：中国铁道出版社

作者：孔德伟

页数：431

字数：646000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3 ActionScri>>

内容概要

本书介绍使用Flash CS3软件和ActionScript 3.0后台脚本语言开发Flash动画和用户交互程序的基础知识和制作方法。

本书分为基础篇、提高篇和应用篇三大部分，采用知识点与实例相结合的方法详细讲解了Flash CS3中的各个要点。

在基础篇中，着重讲解制作Flash动画的基本原理以及Flash CS3中提供的各种工具。

在提高篇中，侧重于ActionScript 3.0后台脚本语言的讲解，以面向对象思想为整体框架并结合具体实例讲解ActionScript 3.0对Flash动画的控制应用。

在应用篇中，围绕三个Flash在网站中的应用，着重讲解利用Flash CS3软件和ActionScript 3.0后台脚本语言开发网站应用动画程序的全过程。

全书内容紧凑、结构严谨、深入浅出，并结合35个大中型实例以实例化的方式教学。

无论Flash的初学者还是有一定开发经验的中高级用户，都会从中得到有益的帮助。

书籍目录

基础篇 第1章 Flash CS3基本操作 第2章 绘图工具详解 第3章 Flash CS3面板详解 第4章 动画制作详解
第5章 Flash CS3声音文件和视频文件的导入 第6章 Flash CS3幻灯片演示文稿提高篇 第7章
ActionScript 3.0入门 第8章 面向对象程序设计“类” 第9章 事件以及事件的监听机制 第10章 基
本数据类型属性和函数 第11章 DisplayObject类和其子类 第12章 时间类 第13章 交互类 第14章 声
音类 第15章 UI组件及其应用应用篇 第16章 网络应用

<<Flash CS3 ActionScri>>

编辑推荐

不管有没有之前的基础，我们都可以把ActionScript 3.0当做一门新技术来学习，并更新自身的知识结构。

通过《Flash CS3 ActionScript 3.0高级编程与实例详解》中的35个大中型实例，读者既可以循序渐进地学习，也可以直接学习技术难点和深层次的知识。

Flash CS3已经成为RIA网络时代的新标杆，而最新的Flash后台控制语言ActionScript 3.0，无疑让程序开发变得更加有效率。

Flash ActionScript 3.0的出现，从本质上改变了ActionScript，使它成为真正面向对象的编程语言。

ActionScript 3.0有很多不同于以往版本的特性，例如实际应用中，我们需要一个全新的虚拟机来运行；在某些情况下，尽管ActionScript 3.0与之前版本的代码看上去非常相似，但在它们之间直接进行转换比较困难，不过从本质上来看，ActionScript 3.0仍是ActionScript语言，之前版本中的许多命令和程序概念仍然能够很好地应用于ActionScript 3.0。

从1.0版本冗长的语法、2.0版本中“变量的类型检测”和“新的class类语法”的两大改进。

直至今日3.0版本带来的更高的效率、更快的回放速度，精彩的网络时代或许刚刚开始。

在仔细研究之后，相信您一定会有兴趣学习和把玩它。

强大、高效，更美妙的是完全免费，我们还有什么理由拒绝它呢？

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>