

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113094737

10位ISBN编号：7113094732

出版时间：2008-12

出版时间：中国铁道出版社

作者：孙凤美 主编

页数：230

字数：353000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书是作者根据多年的软件开发经验和教学经验编写而成的；在内容的编排上本着精选理论、强化实践、突出技能的原则，内容前导后续，衔接、过渡自然，结构清晰，充分体现了易学易用的特点；在文字叙述上条理清晰、简洁，便于阅读理解。

全书共分12章，主要内容包括：C语言程序设计概述，C语言程序设计基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，函数，指针，结构体，联合体，枚举，位运算，编译预处理，文件。

通过典型例题分析，着重强调应用c语言进行程序设计的方法和技巧，深入浅出。

每章配有大量的例题、重点内容总结和大量的习题，以有利于读者全面、系统地理解和掌握C语言程序设计。

本书覆盖了全国计算机等级考试二级大纲所要求的范围，适合作为高职高专教材，同时也可作为参加计算机等级考试人员的自学或培训教材。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 C语言程序设计概述

- 1.1 C语言的发展历史
- 1.2 C语言特点
- 1.3 算法
  - 1.3.1 算法特性
  - 1.3.2 算法描述
- 1.4 结构化程序设计和模块化结构
  - 1.4.1 结构化程序设计
  - 1.4.2 模块化程序设计
- 1.5 C语言程序的编辑与运行
- 本章小结
- 习题一

## 第2章 C语言程序设计基础

- 2.1 简单C语言程序的构成
- 2.2 标识符
- 2.3 常量
  - 2.3.1 直接常量
  - 2.3.2 符号常量
- 2.4 变量
  - 2.4.1 整型变量
  - 2.4.2 实型变量
  - 2.4.3 字符型变量
  - 2.4.4 强制类型转换
- 2.5 运算符和表达式
  - 2.5.1 算术运算符和算术表达式
  - 2.5.2 关系运算符和关系表达式
  - 2.5.3 逻辑运算符和逻辑表达式
  - 2.5.4 赋值运算符和赋值表达式
  - 2.5.5 自增、自减运算符
  - 2.5.6 逗号运算符和逗号表达式
  - 2.5.7 其他运算符
- 2.6 应用举例
- 本章小结
- 习题二

## 第3章 顺序结构程序设计

- 3.1 赋值语句
- 3.2 输入/输出
  - 3.2.1 printf函数(格式输出函数)
  - 3.2.2 scanf()函数(格式输入函数)
  - 3.2.3 字符型输入/输出函数(getchadputchar)
  - 3.2.4 字符串输入/输出函数(gets/puts)
- 3.3 空语句
- 3.4 复合语句
- 3.5 顺序结构程序举例
- 本章小结

## <<C语言程序设计>>

### 习题三

#### 第4章 选择结构程序设计

##### 4.1 if语句

###### 4.1.1 简单的if语句

###### 4.1.2 if-else语句

###### 4.1.3 复杂的if-else语句

###### 4.1.4 if语句的嵌套

###### 4.1.5 条件表达式

##### 4.2 switch语句

##### 4.3 选择结构程序举例

##### 本章小结

### 习题四

#### 第5章 循环结构程序设计

##### 5.1 while语句

##### 5.2 do-while语句

##### 5.3 for语句

##### 5.4 循环嵌套

##### 5.5 break、continue语句

##### 5.6 goto语句和标号语句

##### 5.7 几种循环比较

##### 5.8 循环结构程序举例

##### 本章小结

### 习题五

#### 第6章 数组

##### 6.1 一维数组

###### 6.1.1 一维数组的定义

###### 6.1.2 一维数组的初始化

###### 6.1.3 数组元素的引用

##### 6.2 二维数组

###### 6.2.1 二维数组的定义

###### 6.2.2 二维数组的初始化

###### 6.2.3 二维数组元素的引用

##### 6.3 字符数组与字符串

###### 6.3.1 字符数组的定义、初始化及引用

###### 6.3.2 字符串和字符串结束标志

###### 6.3.3 字符数组的输入/输出

###### 6.3.4 常用字符串处理函数

##### 6.4 数组应用举例

##### 本章小结

### 习题六

#### 第7章 函数

##### 7.1 函数分类

##### 7.2 函数定义

##### 7.3 函数调用

###### 7.3.1 函数调用的一般形式

###### 7.3.2 函数调用方式

###### 7.3.3 函数的参数和函数的值

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

- 7.3.4 数组作为函数参数
- 7.3.5 函数的嵌套调用
- 7.3.6 函数的递归调用
- 7.4 变量的作用域
  - 7.4.1 局部变量
  - 7.4.2 全局变量
- 7.5 变量的存储类型
  - 7.5.1 自动变量
  - 7.5.2 外部变量
  - 7.5.3 静态变量
  - 7.5.4 寄存器变量
- 7.6 内部函数和外部函数
  - 7.6.1 内部函数
  - 7.6.2 外部函数
- 7.7 函数应用举例
- 本章小结
- 习题七
- 第8章 指针
  - 8.1 指针简介
  - 8.2 指针变量的操作
    - 8.2.1 指针变量的赋值
    - 8.2.2 指针变量的运算
  - 8.3 数组与指针
    - 8.3.1 一维数组与指针
    - 8.3.2 字符串与指针
    - 8.3.3 用数组名作函数参数
  - 8.4 二维数组与指针
    - 8.4.1 二维数组的地址
    - 8.4.2 行指针变量
    - 8.4.3 指针数组
    - 8.4.4 main()函数的参数
  - 8.5 指针应用举例
  - 本章小结
  - 习题八
- 第9章 结构体、联合体、枚举
  - 9.1 结构体
    - 9.1.1 结构体类型定义和结构体变量说明
    - 9.1.2 结构体成员的引用
    - 9.1.3 结构体变量的初始化
    - 9.1.4 结构体变量的赋值
    - 9.1.5 结构体数组
    - 9.1.6 结构体指针变量
    - 9.1.7 结构体指针变量作为函数参数
  - 9.2 利用结构体变量构成链表
    - 9.2.1 动态存储分配
    - 9.2.2 链表概述
    - 9.2.3 链表的基本操作

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 9.3 联合体

## 9.3.1 联合体的定义

## 9.3.2 联合体变量的说明

## 9.3.3 联合体变量的赋值和使用

## 9.4 枚举

## 9.4.1 枚举类型的定义和枚举变量的说明

## 9.4.2 枚举类型变量的赋值和使用

## 9.5 类型定义符typedef

## 9.6 结构体综合应用举例

## 本章小结

## 习题九

## 第10章 位运算

## 10.1 位运算符

## 10.2 位运算符的运算功能

## 10.3 位运算应用举例

## 本章小结

## 习题十

## 第11章 编译预处理

## 11.1 宏定义

## 11.1.1 无参宏定义

## 11.1.2 带参宏定义

## 11.2 文件包含

## 11.3 条件编译

## 11.4 编译预处理应用举例

## 本章小结

## 习题十一

## 第12章 文件

## 12.1 文件概述

## 12.1.1 文件的分类

## 12.1.2 文件的处理

## 12.1.3 文件类型指针

## 12.2 文件的打开与关闭

## 12.2.1 文件打开(fopen())函数

## 12.2.2 文件关闭(fclose函数)

## 12.3 文件的读/写操作

## 12.3.1 文件的字符读/写函数

## 12.3.2 文件的字符串读/写函数

## 12.3.3 格式化读/写函数

## 12.3.4 文件的数据块输入/输出函数

## 12.4 文件定位函数

## 12.5 文件应用举例

## 本章小结

## 习题十二

## 附录A 常用ASCII码字符对照表

## 附录B 运算符的优先级和结合性

## 附录C C语言中的关键字

## 附录D C语言中的头文件

附录E C语言中的库函数  
参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>