第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113094737

10位ISBN编号：7113094732

出版时间：2008-12

出版时间：中国铁道出版社

作者：孙凤美　主编

页数：230

字数：353000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是作者根据多年的软件开发经验和教学经验编写而成的；在内容的编排上本着精选理论、强化实践、突出技能的原则，内容前导后续，衔接、过渡自然，结构清晰，充分体现了易学易用的特点；在文字叙述上条理清晰、简洁，便于阅读理解。

全书共分12章，主要内容包括：C语言程序设计概述，C语言程序设计基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，函数，指针，结构体，联合体，枚举，位运算，编译预处理，文件。
通过典型例题分析，着重强调应用c语言进行程序设计的方法和技巧，深入浅出。
每章配有大量的例题、重点内容总结和大量的习题，以有利于读者全面、系统地理解和掌握C语言程序设计。

本书覆盖了全国计算机等级考试二级大纲所要求的范围，适合作为高职高专教材，同时也可作为参加计算机等级考试人员的自学或培训教材。

书籍目录

第1章 C语言程序设计概述
1.1 C语言的发展历史
1.2 C语言特点
1.3 算法
1.3.1 算法特性
1.3.2 算法描述
1.4 结构化程序设计和模块化结构
1.4.1 结构化程序设计
1.4.2 模块化程序设计
1.5 C语言程序的编辑与运行
本章小结
习题一
第2章 C语言程序设计基础
2.1 简单C语言程序的构成
2.2 标识符
2.3 常量
2.3.1 直接常量
2.3.2 符号常量
2.4 变量
2.4.1 整型变量
2.4.2 实型变量
2.4.3 字符型变量
2.4.4 强制类型转换
2.5 运算符和表达式
2.5.1 算术运算符和算术表达式
2.5.2 关系运算符和关系表达式
2.5.3 逻辑运算符和逻辑表达式
2.5.4 赋值运算符和赋值表达式
2.5.5 自增、自减运算符
2.5.6 逗号运算符和逗号表达式
2.5.7 其他运算符
2.6 应用举例
本章小结
习题二
第3章 顺序结构程序设计
3.1 赋值语句
3.2 输入/输出
3.2.1 printf函数(格式输出函数)
3.2.2 scanf()函数(格式输入函数)
3.2.3 字符型输入/输出函数(getchadputchar)
3.2.4 字符串输入/输出函数(gets/puts)
3.3 空语句
3.4 复合语句
3.5 顺序结构程序举例
本章小结

习题三
第4章 选择结构程序设计
4.1 if语句
4.1.1 简单的if语句
4.1.2 if-else语句
4.1.3 复杂的if-else语句
4.1.4 if语句的嵌套
4.1.5 条件表达式
4.2 switch语句
4.3 选择结构程序举例
本章小结
习题四
第5章 循环结构程序设计
5.1 while语句
5.2 do-whilc语句
5.3 for语句
5.4 循环嵌套
5.5 break、continue语句
5.6 goto语句和标号语句
5.7 几种循环比较
5.8 循环结构程序举例
本章小结
习题五
第6章 数组
6.1 一维数组
6.1.1 一维数组的定义
6.1.2 一维数组的初始化
6.1.3 数组元素的引用
6.2 二维数组
6.2.1 二维数组的定义
6.2.2 二维数组的初始化
6.2.3 二维数组元素的引用
6.3 字符数组与字符串
6.3.1 字符数组的定义、初始化及引用
6.3.2 字符串和字符串结束标志
6.3.3 字符数组的输入/输出
6.3.4 常用字符串处理函数
6.4 数组应用举例
本章小结
习题六
第7章 函数
7.1 函数分类
7.2 函数定义
7.3 函数调用
7.3.1 函数调用的一般形式
7.3.2 函数调用方式
7.3.3 函数的参数和函数的值

7.3.4 数组作为函数参数
7.3.5 函数的嵌套调用
7.3.6 函数的递归调用
7.4 变量的作用域
7.4.1 局部变量
7.4.2 全局变量
7.5 变量的存储类型
7.5.1 自动变量
7.5.2 外部变量
7.5.3 静态变量
7.5.4 寄存器变量
7.6 内部函数和外部函数
7.6.1 内部函数
7.6.2 外部函数
7.7 函数应用举例
本章小结
习题七
第8章 指针
8.1 指针简介
8.2 指针变量的操作
8.2.1 指针变量的赋值
8.2.2 指针变量的运算
8.3 数组与指针
8.3.1 一维数组与指针
8.3.2 字符串与指针
8.3.3 用数组名作函数参数
8.4 二维数组与指针
8.4.1 二维数组的地址
8.4.2 行指针变量
8.4.3 指针数组
8.4.4 main()函数的参数
8.5 指针应用举例
本章小结
习题八
第9章 结构体、联合体、枚举
9.1 结构体
9.1.1 结构体类型定义和结构体变量说明
9.1.2 结构体成员的引用
9.1.3 结构体变量的初始化
9.1.4 结构体变量的赋值
9.1.5 结构体数组
9.1.6 结构体指针变量
9.1.7 结构体指针变量作为函数参数
9.2 利用结构体变量构成链表
9.2.1 动态存储分配
9.2.2 链表概述
9.2.3 链表的基本操作

9.3 联合体
9.3.1 联合体的定义
9.3.2 联合体变量的说明
9.3.3 联合体变量的赋值和使用
9.4 枚举
9.4.1 枚举类型的定义和枚举变量的说明
9.4.2 枚举类型变量的赋值和使用
9.5 类型定义符typedef
9.6 结构体综合应用举例
本章小结
习题九
第10章 位运算
10.1 位运算符
10.2 位运算符的运算功能
10.3 位运算应用举例
本章小结
习题十
第11章 编译预处理
11.1 宏定义
11.1.1 无参宏定义
11.1.2 带参宏定义
11.2 文件包含
11.3 条件编译
11.4 编译预处理应用举例
本章小结
习题十一
第12章 文件
12.1 文件概述
12.1.1 文件的分类
12.1.2 文件的处理
12.1.3 文件类型指针
12.2 文件的打开与关闭
12.2.1 文件打开(fopen()函数)
12.2.2 文件关闭(felose函数)
12.3 文件的读/写操作
12.3.1 文件的字符读/写函数
12.3.2 文件的字符串读/写函数
12.3.3 格式化读/写函数
12.3.4 文件的数据块输入/输出函数
12.4 文件定位函数
12.5 文件应用举例
本章小结
习题十二
附录A 常用ASCⅡ码字符对照表
附录B 运算符的优先级和结合性
附录C C语言中的关键字
附录D C语言中的头文件

附录E C语言中的库函数
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com