

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787113095048

10位ISBN编号：7113095046

出版时间：2009-2

出版时间：中国铁道出版社

作者：张林峰，羊四清 编

页数：321

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《普通高等教育“十一五”规划教材：Visual Basic程序设计（第2版）》以Visual Basic 6.0中文版为背景，详细介绍了Visual Basic程序设计的基础知识、编程方法和语法结构，并且通过内容丰富的实例较系统地介绍了使用Visual Basic开发Windows应用程序的方法，使学生逐步领会面向对象程序设计的编程思想和程序设计技巧。

《普通高等教育“十一五”规划教材：Visual Basic程序设计（第2版）》内容丰富、概念清楚、层次分明、通俗易懂，并配有辅助教材《Visual Basic程序设计实验教程（第2版）》。

《普通高等教育“十一五”规划教材：Visual Basic程序设计（第2版）》适合作为高等院校非计算机专业“计算机程序设计基础”课程的教材，也可作为相关工程技术人员和计算机爱好者学习计算机程序设计的参考书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 VisualBasic6.0概述1.1 VisualBasic简介1.1.1 面向对象程序设计1.1.2 VisualBasic版本1.1.3 VisualBasic功能特点1.2 VisualBasic安装与启动1.3 VisualBasic开发环境1.3.1 主窗口1.3.2 窗体窗口1.3.3 工具箱1.3.4 属性窗口1.3.5 工程管理窗口1.3.6 代码窗口1.3.7 其他窗口本章 小结思考与练习题第2章 VisualBasic程序设计概述2.1 Visual Basic中的对象2.1.1 类和对象2.1.2 对象的建立和编辑2.1.3 对象的属性、事件和方法2.1.4 标准控件简介2.2 简单应用程序开发实例2.3 对象的常用属性、事件和方法2.3.1 常用属性2.3.2 常用事件2.3.3 常用方法2.4 工程管理和环境设置2.4.1 工程结构2.4.2 工程管理2.4.3 环境设置本章 小结思考与练习题第3章 VisualBasic语言基础3.1 语法规则3.2 数据类型3.2.1 基本数据类型3.2.2 自定义数据类型3.3 常量、变量和函数3.3.1 标识符命名规则3.3.2 常量3.3.3 变量3.3.4 常用内部函数3.4 运算符和表达式3.4.1 算术运算符与算术表达式3.4.2 字符串运算符与字符串表达式3.4.3 关系运算符与关系表达式3.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式3.4.5 表达式的运算顺序本章 小结思考与练习题第4章 VisualBasic程序设计基础4.1 结构化程序设计4.1.1 算法及其表示4.1.2 结构化程序设计4.2 顺序结构4.2.1 赋值语句4.2.2 数据输入4.2.3 数据输出4.2.4 注释、暂停和结束语句4.3 选择结构4.3.1 单行结构选择语句4.3.2 多行结构选择语句4.3.3 SelectCase语句4.3.4 选择结构的嵌套4.4 循环结构4.4.1 For循环4.4.2 While循环4.4.3 Do循环4.4.4 循环结构的嵌套4.4.5 其他辅助控制语句4.5 综合应用程序举例本章 小结思考与练习题第5章 数组5.1 数组的基本概念5.2 静态数组与动态数组5.3 数组的基本操作5.4 综合应用程序举例本章 小结思考与练习题第6章 过程与函数6.1 子过程的定义与调用6.1.1 子过程的定义6.1.2 子过程的调用6.2 函数的定义与调用6.2.1 函数的定义6.2.2 函数的调用6.3 子过程与函数的参数传递6.4 变量、过程的作用域6.5 递归6.6 常用算法举例本章 小结思考与练习题第7章 窗体界面设计7.1 窗体设计7.1.1 窗体的主要属性7.1.2 窗体的主要事件7.1.3 窗体的生命周期7.1.4 窗体的设计7.1.5 用窗体定制对话框7.2 多重窗体7.2.1 管理多重窗体7.2.2 设置启动窗体7.2.3 窗体处理7.3 使用向导生成窗体7.4 多文档界面7.4.1 MDI应用程序的特点7.4.2 MDI窗体及子窗体的创建与使用7.4.3 MDI窗体的菜单与工具栏7.5 综合应用实例本章 小结思考与练习题第8章 常用控件的使用8.1 标签和文本框8.1.1 标签 (Label) 8.1.2 文本框 (TextBox) 8.2 命令按钮、图片框和图像框8.2.1 命令按钮8.2.2 图片框 (PictureBox) 和图像框 (Image) 8.3 单选按钮、复选框和框架8.3.1 单选按钮 (OptionButton) 8.3.2 复选框 (CheckBox) 8.3.3 框架 (Frame) 8.4 列表框 (ListBox) 和组合框 (ComboBox) 8.4.1 列表框 (ListBox) 8.4.2 组合框 (ComboBox) 8.5 文件系统控件8.6 滚动条8.7 计时器控件8.8 鼠标和键盘8.9 控件数组8.10 通用对话框8.10.1 “打开”对话框8.10.2 “另存为”对话框8.10.3 “颜色”对话框8.10.4 “字体”对话框8.10.5 “打印”对话框8.10.6 “帮助”对话框8.11其他控件8.12综合应用实例本章 小结思考与练习题第9章 菜单与工具栏设计9.1 菜单设计9.1.1 菜单控件9.1.2 下拉式菜单9.1.3 动态菜单9.1.4 弹出式菜单9.2 工具栏设计9.3 状态栏设计9.3.1 建立状态栏9.3.2 运行时改变状态栏9.4 综合应用程序设计本章 小结思考与练习题第10章 数据库技术10.1 数据库的基本概念10.1.1 关系数据库10.1.2 记录集10.1.3 数据库引擎10.2 可视化数据管理器10.2.1 启动可视化数据管理器10.2.2 创建数据库10.2.3 添加数据表10.2.4 添加、修改与删除数据记录10.2.5 索引和查询10.2.6 应用实例10.3 结构化查询语言10.3.1 SQL基本语法10.3.2 使用SELECT查询10.4 数据控件和数据绑定控件10.4.1 数据控件的主要属性10.4.2 数据控件的主要事件和方法10.4.3 记录集的主要属性和方法10.4.4 用代码操作记录10.5 ADO数据控件10.5.1 ADO对象模型10.5.2 使用ADO数据控件10.6 数据库应用实例本章 小结思考与练习题第11章 文件操作11.1 文件11.1.1 文件的结构11.1.2 文件的存取类型11.2 顺序文件11.2.1 顺序文件的打开与关闭11.2.2 顺序文件的写操作11.2.3 顺序文件的读操作11.3 随机文件11.4 二进制文件11.5 常用文件操作语句和函数11.6 综合应用实例本章 小结思考与练习题第12章 图形操作12.1 VisualBasic的坐标系统12.1.1 默认坐标系12.1.2 自定义坐标系12.2 图形控件12.2.1 Line控件12.2.2 Shape控件12.2.3 MSChart控件12.3 图形方法12.3.1 Pset方法12.3.2 Line方法12.3.3 Circle方法12.3.4 与作图相关的其他方法12.4 绘图应用12.4.1 图形的层次12.4.2 简单动画设计12.5 综合应用程序设计本章 小结思考与练习题附录A 标准ASCII码表附录B 课程设计 (综合实例)

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>