第一图书网, tushu007.com

<<C#新手开发实战演练>>

图书基本信息

书名：<<C#新手开发实战演练>>

13位ISBN编号：9787113102685

10位ISBN编号：7113102689

出版时间：2009-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：王云鹏

页数：405

字数：617000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

随着软件的普及，开发技术的发展日新月异，编程时使用的语言也逐渐应用于生活中的各个领域。
而在众多的开发语言中，C#语言异军突起，程序员们逐渐从认识、了解、发展到现在的普及和热衷。
为了帮助初学者能够更好、更快地掌握C#语言和.NET框架中的类库，我们编写了这本书。
本书是专门针对.NET平台上使用C＃语言进行程序开发的编程书籍，书中的内容是从最基本、最简单的编程知识开始介绍，采取循序渐进、逐章深入的方式，让读者轻松地提高自己的编程水平和编程技巧。
读者可以根据书中的一些实例来检查自己的学习程度。
另外，在讲解具体知识时，以简单易懂、通俗明了的语言告诉读者如何理解编程知识，实现特定功能的编程代码，从而使读者在实际操作中熟悉和掌握C#的开发技术。
为什么写本书编写本书的原因只有一个，就是让更多人喜欢上计算机编程。
编者曾在多家软件开发公司担任重要的开发工作，积累了大量的开发经验，现就职于北京唐城信息技术有限公司（北大青鸟唐城中心），从事计算机编程的教学工作，经过这几年的教学工作，总结了很多教学方法和教学案例。
值得一提的是本书中讲解到的每一个知识点都是作者曾经在授课过程中给学生们讲解的经典编程案例，现在终于将这些知识汇聚成一本书籍展现在读者面前，，目的就是为了让更多喜欢编程和交流编程知识的读者能够有一本非常适合自己学习的编程宝典。
本书特色1.知识点讲解透彻。
作者根据多年教学工作的积累，经过沉淀之后采用读者容易理解的语言和生活中的场景去解释计算机中的专业知识，目的就是希望不懂编程的读者不再为书中有大量的专业词汇而感到学习吃力，是一本绝对适合自学的编程书籍。
2.知识点多而精。
本书中讲解到的知识点涉及的编程应用范围广，难度深，也打破了传统的书籍知识点单一、浮浅的特点。
作者在丰富书中内容的同时也不忘记讲好每一个知识点，讲清楚每一个知识点。
3.图文并茂。
本书大量使用图片的方式进行知识点的讲解，目的是希望读者能够更加有效地吸收和掌握书中讲到的知识点。
4.实用性案例丰富。
本书介绍的每一个例子都是经过作者多年开发工作后积累出来的经典代码，以及多年教学工作积累的教学示例代码，目的就是希望广大读者通过阅读代码能够快速掌握书中的每一个知识点。
5.理论和实践结合紧密。
在介绍的时候，书中每一个知识点的来龙去脉不仅有文字介绍，还配有相应的代码介绍，目的就是让读者在阅读的时候不会感觉到看完这个知识点。

内容概要

本书由浅入深，紧密结合实际开发，采用大量通俗易懂的实例，结合笔者在日常教学和开发过程中积累的宝贵经验，重点讲述了C#在项目开发中常用的技术。
本书配合教学视频光盘，突出了其中的实用性和技巧性。
全书共分为18章，主要内容包括C#语言基础、枚举与数组、类与结构、面向对象高级编程、C#委托和事件、集合、泛型集合、高级控件等，同时还提供了两个应用实例——网络通信工具和网络聊天工具。
本书适合作为学习C#的入门教材，也可以作为中级读者的必备宝典。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

王云鹏，曾就职于国内多家知名软件公司和IT教育培训机构。
参与过多个大型工程开发，有丰富的实验开发经验。
现任北大青鸟唐城分校C#高级实战型讲师。
精通C#语言，擅长ASP.net的开发。

书籍目录

第1章 .NET和IDE集成开发环境 1.1 .NET平台 1.2 .NET框架 1.3 .NET程序集 1.4 安装VS 2008集成开发环境 1.5 安装VS 2008 MSDN 1.6 使用VS 2008集成开发环境 1.6.1 使用VS 2008创建一个控制台程序 1.6.2 使用VS 2008创建一个Windows窗体应用程序 1.6.3 使用VS 2008进行调试 1.7 本章总结第2章 C#语言基础 2.1 基础数据类型 2.1.1 常量 2.1.2 变量 2.2 运算符 2.2.1 运算符类型 2.2.2 运算符的优先级 2.3 控制语句 2.3.1 条件控制语句 2.3.2 循环控制语句 2.3.3 多分支语句 2.4 一个简单的C#程序示例 2.5 格式化字符串示例 2.6 C#命名规范 2.7 本章总结第3章 枚举与数组 3.1 枚举 3.1.1 枚举定义的语法 3.1.2 使用枚举类型 3.1.3 得到枚举类型值 3.1.4 枚举类型和字符串类型转换 3.2 数组 3.2.1 数组的声明和初始化 3.2.2 使用数组中的某一个元素示例 3.3 本章总结第4章 类与结构 4.1 访问修饰符 4.2 类和对象 4.2.1 类：物体与物体之间本质上的描述 4.2.2 构造函数：创建物体的方式 4.2.3 对象：如同客观世界中存在的物体 4.2.4 实例化：即将类的概念加工成对象的过程 4.2.5 类成员：定义在类里面的内容 4.3 类的非静态成员 4.3.1 成员变量：在类里面定义的变量 4.3.2 属性：描述事物的特性 4.3.3 方法：描述事物的行为 4.3.4 C#中方法的定义 4.3.5 索引器：在集合或数组中取出某一个元素 4.3.6 使用类的非静态成员总结 4.4 类的静态成员 4.4.1 使用类的静态成员示例 4.4.2 使用类的静态成员总结 4.5 结构 4.5.1 定义和使用结构类型实例 4.5.2 结构和类的对比 4.6 值类型和引用类型的区别 4.6.1 值类型实例 4.6.2 引用类型实例 4.6.3 结构和类的区别 4.7 抽象类、接口和静态类 4.7.1 抽象类 4.7.2 接口 4.7.3 静态类 4.8 本章总结第5章 面向对象的高级编程 5.1 封装 5.1.1 封装的定义 5.1.2 使用private访问修饰符示例 5.1.3 重载 5.1.4 输出信息到控制台 ……第6章 委托和事件第7章 集合第8章 泛型集合第9章 Winform高级控件第10章 ADO.NET五大常用对象第11章 .NET的IO第12章 .NET与XML第13章 反射和序列化第14章 GUI和GDI第15章 进程、线程、同步和异步第16章 网络高层通信协议的应用第17章 网络底层通信协议的应用第18章 C#3.0新特性

章节摘录

插图：第2章 C#语言基础2.3 控制语句语句指的就是编程的代码。
一个程序得以有效地运行不仅和流程控制语句有关系，还和更改控制语句有关系。
流程控制语句就是执行代码时的一种顺序。
在程序设计中，流程就是要完成一个功能。
流程控制指的是如何在程序设计中，控制完成某种功能的顺序。
更改流程控制语句就是通过特殊的方式改变原有的流程控制，从而实现更加灵活的编程方式。
在实际的编程中，可能会出现中断某个程序或从一个程序点开始执行，继续执行程序等特殊的情况。
对于这种特殊的情况，在C#语言中不外乎用以下4种方式来解决。
continue通常用在循环控制语句中表示退出当前循环，继续执行后面的循环操作。
break通常用在循环控制语句中表示退出当前循环，不继续执行后面的循环操作。
return通常用在方法中表示退出当前执行的方法，继续执行后面的其他操作。
goto通常用在方法中表示将代码在指定标识位置的地方继续执行后面的其他操作。
什么是流程控制呢?流程就是做一件事情的顺序(或者说是次序)。
在程序设计中，流程就是指要完成的一个功能，而流程控制则是指如何在程序设计中，控制完成某种功能的次序。
流程控制语句包括条件控制语句、循环控制语句和多分支语句3种。

编辑推荐

《C#新手开发实战演练》：多年培训经验+资深开发经验+名校教学实践氛围=快速成为高手的捷径因为真实而易用，因为简洁而更易学，因为通俗而更易理解。
知识点讲解透彻，图文并茂，实用性案例丰富。
理论和实践结合的最紧密。
版本更新，具有鲜明的时代性，大量的视频讲座。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com