第一图书网, tushu007.com

<<最新ActionScript3.0典型 >

图书基本信息

书名：<<最新ActionScript3.0典型范例速查手册>>

13位ISBN编号：9787113103415

10位ISBN编号：7113103413

出版时间：2009-10

出版时间：中国铁道出版社

作者：吕洋波

页数：726

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

程序既枯燥，又精彩。
枯燥针对学习的过程，精彩来自成功的喜悦。
本书的每一节都从枯燥的知识开始，而以精彩的实例结束，使您能够苦中作乐，乐在其中。
本书是一本介绍ActionScript 3.0基础的典型范例速查手册。
通过学习本书，读者可以很好地掌握使用ActionScript 3.0进行编程的技巧和方法，还能够掌握各种不同的动画编程技术。
此外，读者还能够获取一些鲜为人知的小技巧和小细节。
本书中的大量应用范例不仅适用于ActionScript 3.0的初学者，也适合ActionScript 3.0程序开

内容概要

作者精选ActionScript 3.0中常用对象的属性和方法，结合基本的语法知识，精心编写了本书。
本书按照使用说明、用法代码、用法说明、示例代码、应用范例和技巧与提示的顺序，对每一个知识点都进行了全方位的解释和说明，以方便读者更好地理解并应用，能够使读者很快掌握其中的技巧和方法，创作出属于自己的ActionScript程序。
本书适合作为Flash开发人员，ActionScript 3.0编程爱好者，Flex、AIR、RIA开发人员，课件开发人员，大中专院校学生和社会培训班学员的参考或学习用书。

书籍目录

第1篇 语言元素 第1章 语法 第2章 运算符 第3章 程序结构语句 第4章 关键字 第5章 全局函数和全局常量第2篇 顶级类 第6章 String字符串 第7章 Math数字 第8章 Array数组 第9章 MXL类 第10章 RegExp正则表达式 第11章 时间 第3篇 核心基础为 第12章 事件类 第13章 显示对象基础 第14章 显对象容器 第15章 Sprite类 第16章 MovieCip类 第17章 Stage类 第18章 加载类第4篇 显示对象类 第19章 文本对象类 第20章 绘制类 第21章 位图类 第22章 几何结构类 第23章 滤镜类 第24章 声音类 第25章 视频类 第26章 信息对象类第5篇 数据通信 第27章 网络数据通信 第28章 Flash程序间通信 第29章 ShareObject类 第30章 文件上传下载 第31章 实用程序

编辑推荐

《最新ActionScript3.0典型范例速查手册》ActionScript 3 0语言并能够灵活熟练应用　以最新的Adobe Flash CS3为基础，注重基础知识讲解　以面向对象编程为设计理念，注重编程原理讲解　以设计应用为指导思想，注重知识应用环节　以细节处理为讲述关键，注重知识细节讲解　以覆盖知识要点为目的，注重知识的全面性　以先进教育理念为指导，注重知识的循序渐进　以学习与实践结合为主要方法，注重应用实例的讲解　提供150余个超值的应用实例，涉及教学的每一个

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com