第一图书网, tushu007.com

# <<CorelDRAW X4从入门到精通>>

## 图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787113107246

10位ISBN编号：7113107249

出版时间：2010-2

出版时间：中国铁道出版社

作者：新知互动

页数：434

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 前言

CorelDRAW是平面设计领域重要的设计类软件，广泛用于印前排版、图形绘画和广告设计等方面。
它不但具有强大的矢量绘图功能，而且具有专业的位图处理能力。
CorelDRAW X4是Corel公司推出的最新版本，包括矢量绘图程序、CorelDRAW Photo Paint X4数字图像处理程序等软件。

CorelDRAW X4与CorelDRAW X3大同小异，两个版本之间的区别不大，对CorelDRAW不是相当了解的用户，发现不了两者之间的差异。
不过，新版本比旧版本更便于用户进行图像方面的操作。
目前

## 内容概要

本书由浅入深地介绍了CorelDRAw x4软件的基础知识，帮助读者快速地掌握该软件的各种实用功能和应用技巧，包括文件管理与设置、绘制图形、对象的基本操作、颜色与填充、文字处理、交互式调和工具的使用、处理位图的方式、特殊效果与透镜等内容。
通过对各种典型、精美实例的学习，读者可在短时间内掌握并熟练使用软件的各项功能和操作技巧，积累更多的图形绘制和设计制作经验。
　本书内容全面，结构层次清晰，附赠的光盘中包含了大量的设计素材及基础知识的多媒体视频教程，适合初级和中级的CorelDRAw X4爱好者以及从事广告设计、平面创意的人员学习，也可作为相关培训机构的教材。

## 书籍目录

Chapter 01 工作环境 1-1 环境概述 1-2 操作界面 1-3 CorelDRAW X4的新增功能 Chapter 02 文件管理与设置 2-1 文件管理 2-2 页面设置 2-3 辅助设置 2-4 应用泊坞窗 2-5 查看对象 2-6 视图控制 Chapter 03 绘制图形 3-1 绘制矢量图形 3-2 贝塞尔工具 3-3 艺术笔工具 3-4 绘制矩形、椭圆、多边形 3-5 人物剪影插画 3-6 品牌宣传画 3-7 浪漫情人节插画 Chapter 04 对象的基本操作 4-1 选取对象 4-2 编辑对象 4-3 排列对象 4-4 群组与结合对象 4-5 锁定与解锁对象 4-6 对象转换 4-7 查找和替换 4-8 曲线对象变形操作 4-9 切割与擦除对象 4-10 涂抹和粗糙笔刷工具 4-11 自由变换对象 4-12 对象的调整 4-13 度量工具的应用 4-14 喜庆红包 4-15 相框效果 4-16 艺术花纹效果 Chapter 05 颜色与填充 5-1 色彩模式 5-2 色彩调整与变换 5-3 调色板设置 5-4 对象填充 5-5 颜色管理 5-6 艺术照片 5-7 浪漫插画 5-8 装饰画效果 Chapter 06 文本处理 6-1 创建文本 6-2 编辑文本 6-3 创建文本特殊效果 6-4 使用书写工具 6-5 表格应用 6-6 周年庆海报 6-7 饰品宣传海报 6-8 活动宣传海报 Chapter 07 交互式调和工具的使用Chapter 08 处理位图的方式Chapter 09 特殊效果与透镜Chapter 10 CorelDRAW X4的高级应用Chapter 11 对象管理Chapter 12 打印与导出Chapter 13 综合实例

## 章节摘录

角效果共分为3种类型：圆角、倒角和反向圆角。
对于一般手绘的贝塞尔曲线、矩形、椭圆、多边形和星形等基本图形，是可以直接应用角效果的。
对于其他对象，如果还没有转换成曲线，在应用角效果时，系统会弹出一个对话框，提供一个自动转换成曲线的选项。
文本对象也不能直接应用角效果，需要手动转换成曲线后方可。
默认情况下，角效果会应用到图形对象上所有的角点，除非单独选择某个角点。
角效果不能应用于直线、光滑曲线或者对称曲线。
应用角效果的图形角点需由两个以上的直线段或曲线段生成，并且其夹角必须小于180°。
当

## 编辑推荐

超值赠送100分钟多媒体教程及实例素材　全面展示软件的各种功能及应用技巧　实例精美时尚，彰显个性创意　融合图形绘制与商业设计双重经验

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com