第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实用教 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787113109035

10位ISBN编号：7113109039

出版时间：2010-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：邓振杰，李瑛 著

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·非计算机专业计算机教材系列·Visual Basic程序设计实用教程》以Visual Basic 6.0中文版为背景，全面介绍了Visual Basic程序设计的基本知识，同时兼顾了全国计算机等级考试二级（Visual Basic语言）考试大纲的要求，主要内容包括Visual Basic概述、Visual Basic程序设计基础、基本程序控制结构、数组、过程、常用控件、应用程序界面设计、文件、图形和绘图操作、数据库编程、多媒体程序设计、编译工程与创建安装包等，可进一步强化学生的编程能力。

《中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·非计算机专业计算机教材系列·Visual Basic程序设计实用教程》内容丰富，通俗易懂，注重实用性和能力培养，提供了大量示例，所有程序都在Visual Basic 6.0环境中运行通过，每章都配有习题。

《中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·非计算机专业计算机教材系列·Visual Basic程序设计实用教程》适合作为高职高专院校的教材，也可作为全国计算机等级考试二级（Visual Basic语言）的培训教材，还可供从事计算机应用与开发的相关人员学习参考。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述1.1 Visual Basic简介1.1.1 Visual Basic的发展和版本1.1.2 Visual Basic 6.0的主要特点1.2 Visual Basic 6.0的可视化编程环境1.2.1 主窗口1.2.2 工具箱1.2.3 窗体设计器1.2.4 代码窗口1.2.5 工程资源管理器1.2.6 属性窗口1.3 可视化编程的基本概念1.3.1 对象1.3.2 对象的属性、事件和方法1.4 设计简单的Visual Basic应用程序实训1 简单Visual Basic应用程序设计习题1第2章 Visual Basic程序设计基础2.1 数据类型2.1.1 数值型数据2.1.2 字符型数据2.1.3 布尔型数据2.1.4 日期型数据2.1.5 对象型数据2.1.6 变体型数据2.2 变量2.2.1 变量的命名规则2.2.2 变量声明2.2.3 变量的作用域2.3 常量2.3.1 直接常量2.3.2 符号常量2.4 运算符和表达式2.4.1 算术运算符和算术表达式2.4.2 关系运算符和关系表达式2.4.3 逻辑运算符和逻辑表达式2.4.4 字符串运算符和字符串表达式2.4.5 运算符的优先级2.5 常用内部函数2.5.1 数学函数2.5.2 字符串函数2.5.3 日期和时间函数2.5.4 格式输出函数2.5.5 转换函数2.6 常用语句和方法2.6.1 语句的书写规则2.6.2 常用程序语句2.6.3 常用方法2.7 基本控件介绍2.7.1 Visual Basic的控件种类2.7.2 控件的基本属性2.7.3 窗体2.7.4 标签控件2.7.5 文本框控件2.7.6 命令按钮控件实训2 Visual Basic程序设计基础习题2第3章 基本程序控制结构3.1 顺序结构程序设计3.1.1 数据输出3.1.2 数据输入3.2 选择结构程序设计3.2.1 If条件语句3.2.2 Select Case语句3.2.3 条件函数IIF3.3 循环结构程序设计3.3.1 Do…Loop语句3.3.2 For…Next语句3.3.3 循环嵌套实训3 基本程序控制结构习题3第4章 数组4.1 数组概述4.1.1 静态数组4.1.2 动态数组4.1.3 For Each…Next语句4.2 控件数组4.2.1 控件数组的建立4.2.2 控件数组的使用4.3 自定义数据类型4.3.1 创建自定义数据类型4.3.2 建立和使用自定义数据类型变量4.3.3 自定义数据类型数组实训4 数组的使用习题4第5章 过程5.1 过程的分类5.2 事件过程5.3 Sub过程5.3.1 Sub过程的定义5.3.2 Sub过程的调用5.4 Function过程5.4.1 Function过程的定义5.4.2 Function过程的调用5.5 参数传递5.5.1 形参与实参的传递方式5.5.2 按地址传递和按值传递5.5.3 数组参数的传递5.6 过程的作用域5.7 过程的嵌套与递归调用5.7.1 过程的嵌套5.7.2 过程的递归实训5 过程习题5第6章 常用控件6.1 图片框和图像框控件6.1.1 图片框6.1.2 图像框6.2 单选按钮和复选框控件6.2.1 单选按钮6.2.2 复选框6.3 列表框和组合框6.3.1 列表框6.3.2 组合框6.4 计时器6.5 框架控件6.6 鼠标和键盘6.6.1 鼠标6.6.2 键盘6.6.3 拖放实训6 常用控件习题6第7章 应用程序界面设计7.1 对话框7.1.1 自定义对话框7.1.2 通用对话框7.2 多重窗体和多文档界面7.2.1 多重窗体应用程序设计7.2.2 多重窗体程序的执行与保存7.2.3 多文档界面7.3 菜单和工具栏设计7.3.1 设计下拉式菜单7.3.2 设计弹出式菜单7.3.3 设计工具栏实训7 应用程序界面设计习题7第8章 文件8.1 文件的种类8.2 文件的打开与关闭8.2.1 文件的打开8.2.2 文件的关闭8.3 文件的访问8.3.1 顺序文件的读/写操作8.3.2 随机文件的读/写操作8.3.3 二进制文件的读/写操作8.4 常用的文件操作语句和函数8.5 文件系统控件8.5.1 驱动器列表框8.5.2 目录列表框8.5.3 文件列表框实训8 文件的基本操作习题8第9章 图形和绘图操作9.1 图形操作基础9.1.1 坐标系统9.1.2 自定义坐标系9.1.3 颜色函数9.2 图形控件9.2.1 直线（Line）控件9.2.2 形状（Shape）控件9.3 常用图形方法9.3.1 画点方法（Pset）9.3.2 画直线方法（Line）9.3.3 画圆方法（Circle）实训9 图形程序设计习题9第10章 数据库编程10.1 数据库概述10.1.1 数据库的基本概念10.1.2 关系数据库10.1.3 数据访问对象模型10.2 数据管理器的使用10.2.1 建立数据库10.2.2 新建数据表10.2.3 数据库记录的增加、删除、修改操作10.2.4 数据查询10.2.5 数据窗体设计器10.3 结构化查询语言（SQL）10.4 数据控件10.4.1 功能简介10.4.2 主要属性10.4.3 主要事件10.4.4 主要方法10.4.5 Data控件的记录集RecordSet10.4.6 Data控件的应用举例10.5 使用ADO访问数据库10.5.1 ADO模型简介10.5.2 使用ADO对象编程10.5.3 使用ADO数据控件10.5.4 使用窗体向导10.6 数据报表10.6.1 数据环境设计器10.6.2 数据报表设计器10.7 数据库编程实例10.7.1 系统概述10.7.2 数据库设计10.7.3 功能模块设计与实现实训10 数据库编程实训习题10第11章 多媒体程序设计11.1 多媒体控件11.2 多媒体应用程序设计11.2.1 使用MMControl控件11.2.2 使用Windows API多媒体函数实训11 多媒体程序设计习题11第12章 编译工程与创建安装包12.1 编译工程12.2 创建应用程序安装包12.2.1 标准安装包12.2.2 使用打包和展开向导实训12 编译工程与创建安装包习题12参考文献

编辑推荐

目前，越来越多的高等院校陆续开设了Visual Basic程序设计课程，而各高职高专院校更把Visual Basic作为学习面向对象程序设计的首选语言。
为了适应教学需要，编者结合自己多年丰富的教学实践经验所编写。
全书共12章，主要内容包括Visual Basic概述、Visual Basic程序设计基础、基本程序控制结构、数组、过程、常用控件、应用程序界面设计、文件、图形和绘图操作、数据库编程、多媒体程序设计、编译工程与创建安装包等。
可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com