<<Visual Basic程序设计实用教 >

图书基本信息

书名: <<Visual Basic程序设计实用教程>>

13位ISBN编号: 9787113110994

10位ISBN编号:7113110991

出版时间:2010-4

出版时间:中国铁道出版社

作者:秦虎锋等著

页数:233

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实用教 >

内容概要

《Visual Basic程序设计实用教程》较为详细地介绍了Visual Basic 6.0语言的基础知识、程序设计方法和开发数据库的方法。

全书共8章,内容包括:Visual Basic的集成开发环境;使用窗体的属性、事件、方法设计一个简单的欢迎界面;条件选择结构、循环结构、数组和过程;设计一般界面的方法;设计复杂用户界面的方法;图形控件及常用的图形方法;处理文件的方法;以及VisualBasic与Access数据库的应用。

《Visual Basic程序设计实用教程》适合作为高职高专计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材,也可作为非计算机专业学习计算机程序设计语言的教材,还可作为有关工程技术人员和计算机爱好者进行应用软件开发的参考书。

<<Visual Basic程序设计实用教 >

书籍目录

第1章 开始使用Visual Basic 6.01.1 Visual Basic简介及特点1.2 安装、启动与退出Visual Basic 6.01.3 Visual Basic 6.0集成开发环境本章小结实战训练第2章 简单窗体——设计简单"欢迎使用"界面2.1 如何实现简 单"欢迎使用"界面2.2 对象2.3 窗体的主要属性2.4 窗体常用的事件2.5 窗体常用的方法2.6 实现简单" 欢迎使用 " 界面的具体方法本章小结实战训练第3章 程序结构——设计应用程序功能3.1 结构化程序设 计概念3.2 VB编程基础3.3 顺序结构3.4 选择结构3.5 循环结构3.6 数组3.7 过程本章小结实战训练第4章 常 --设计一般用户界面4.1 如何实现用户界面4.2 命令按钮4.3 标签4.4.文本框4.5 单选按钮与复选 框4.6 列表框与组合框4.7 滚动条4.8 计时器4.9 框架4.10 实现读者信息录入界面的具体方法本章小结实战 训练第5章 设计复杂用户界面5.1 如何实现复杂用户界面5.2 菜单程序设计5.3 工具栏设计5.4 状态栏设 计5.5 通用对话框5.6 Rich Text Box控件5.7 多文档界面(MDI)5.8 实现文本编辑器的具体方法本章小结 实战训练第6章 图形处理6.1 如何在控件中画图6.2 图形操作基础6.3 图形控件6.4 图形方法6.5 实现正弦 曲线的具体方法本章小结实战训练第7章 文件的使用7.1 文件的概念7.2 顺序文件的操作7.3 随机文件的 操作7.4 二进制文件的操作7.5 文件系统控件本章小结实战训练第8章 Visual Basic与Access 2003数据库应 用8.1 如何开发信息系统——成绩管理系统8.2 数据库管理器8.3 数据控件的使用8.4 SQL8.5 ADO数据控 件8.6 实现成绩管理系统的具体方法8.6.1 数据库设计8.6.2 创建工程8.6.3 建立数据连接8.6.4 系统的初始 化和登录机制8.6.5 MDI窗体8.6.6 按课程进行成绩管理8.6.7 按学生进行成绩管理本章小结实战训练参考 文献

<<Visual Basic程序设计实用教 >

章节摘录

Visual Basic 6.0的集成环境与Microsoft Office家族中的软件类似。

其工具按钮具有提示功能;右击可显示相应部分快捷菜单;用户可自定义菜单;在对象浏览窗口中可 查看对象及相关属性。

集成开发环境窗口如图1-3所示,除了Microsoft应用软件常规的标题栏、菜单栏、工具栏外,还包括Visual Basic 6.0的几个独立窗口。

1.标题栏 在图1-3中,标题栏的标题为"工程I-Microsoft Visual Basic[设计]",说明此时集成开发环境处于设计模式,在进入其他状态时,方括号中的文字将做相应的变化。

Visual Basic 6.0有三种工作模式:设计模式、运行模式和中断模式。

- ·设计模式:可进行用户界面的设计和代码的编制,来完成应用程序的开发。
- ·运行模式:运行应用程序,此时不能编辑代码,也不能编辑界面。
- · 中断模式:应用程序运行暂时中断。

此时可以编辑代码,但是不能编辑界面。

按【F5】键或单击"继续"按钮继续运行程序;单击"结束"按钮停止程序的运行。

此模式会弹出"立即"窗口,在窗口中输入命令便可立即执行。

同Windows其他界面一样,标题栏的最左端是窗口控制菜单框、标题栏的右端是最大化和最小化按钮

2.菜单栏 菜单是在集成开发环境下发布命令的基本场所。

Visual Basic 6.0主菜单有文件、编辑、视图、工程、格式、运行、查询、图表、工具、外接程序、窗口、帮助等,但菜单命令是通过子菜单中的子菜单项操作的。

文件菜单:主要用于建立、打开、添加、移去、保存工程和文件。

包括新建工程、打开工程、添加工程、移除工程、保存工程、工程另存为、保存文件、文件另存为、 打印、打印设置、生成工程等子菜单项。

编辑菜单:在对工程进行修改时,编辑菜单可实现各种编辑操作。

包括撤销、重复、剪切、复制、粘贴、粘贴链接、删除、全选、查找、缩进、凸出、插入文件、属性 /方法列表、快速信息、参数信息、书签等子菜单项。

.....?

<<Visual Basic程序设计实用教 >

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com