第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2010基础教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2010基础教程>>

13位ISBN编号：9787113111083

10位ISBN编号：7113111084

出版时间：2010-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：武晓丽 等主编

页数：253

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

CAD技术是一门集计算机技术、图形学、工程分析、模拟仿真、数据库、网络等多种技术于一体的综合科学，已经成为企业提高创新能力、增强产品开发能力、增强企业适应市场需求的竞争能力的一项关键技术。
它的应用已为机械、汽车、航空、建筑、造船、家电、电气、轻工、纺织等各个行业带来显著的社会效益。
广大工程技术人员在进行工程设计和产品开发过程中已离不开CAD技术的支持。

AutoCAD是目前国内外使用最广泛的计算机绘图软件之一，其丰富的绘图功能、强大的编辑功能和良好的用户界面深受广大用户的欢迎。
Autoclesk公

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2010基础教程>>

内容概要

本书根据工程设计的方法与顺序，从基本概念和基本操作入手，通过具体实例由浅入深、循序渐进地介绍了AutoCAD最新版本——AutoCAD 2010中文版的二维和三维绘图功能、操作方法及工程图样的绘制技巧。
即基本的绘图环境设置、各种精确绘图工具、图形显示控制、二维图形的绘制和编辑、标注文字注释和尺寸、填充图案、创建块与属性以及外部参照、AutoCAD的设计中心、二维基本图形和复杂实体模型的绘制方法和技巧、由三维实体模型转换二维多面投影图和剖视图的方法和技巧、三维实体模型渲染以及打印等等。
书中还介绍了AutoCAD 2010中文版的主要新增功能和改进功能，以满足读者对新技术的渴求。
本书是面向AutoCAD初、中级用户的一本实用教程，既可作为高等工科院校本、专科相关专业以及CAD培训机构的教材，也适用于AutoCAD的自学读者，还是从事计算机辅助设计工作的工程设计人员的使用指南。

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2010基础教程>>

书籍目录

第1章 AutoCAD 2010入门 1.1 AutoCAD的功能简介 1.2 AutoCAD 2010的安装与启动 1.3 AutoCAD 2010的用户界面 1.4 图形文件的操作和管理 1.5 思考与上机实践 第2章 AutoCAD 2010的基本操作 2.1 AutoCAD命令的执行方式 2.2 AutoCAD的坐标系统及数据输入 2.3 精确绘图工具 2.4 常用的图形显示操作 2.5 思考与上机实践 第3章 绘制平面图形 3.1 绘图环境参数设置 3.2 常用二维绘图命令 3.3 对象选择方法及相关二维修改命令 3.4 思考与上机实践 第4章 绘制组合体三视图 4.1 对象特性和图层管理器 4.2 常用二维绘图命令 4.3 常用二维修改命令 4.4 绘制组合体三视图的技巧 4.5 思考与上机实践 第5章 文字注写与尺寸标注 5.1 在图样中注写文字 5.2 尺寸标注样式 5.3 尺寸标注 5.4 尺寸的编辑和修改 5.5 多重引线 5.6 绘制表格 5.7 思考与上机实践 第6章 绘制剖视图和断面图 6.1 多段线的绘制 6.2 绘制和编辑样条曲线 6.3 图案填充与剖面符号 6.4 思考与上机实践 第7章 块、属性、外部引用和AutoCAD设计中心 7.1 AutoCAD的块 7.2 块的属性 7.3 动态块 7.4 外部参照 7.5 AutoCAD的设计中心 7.6 思考与上机实践 第8章 用AutoCAD的二维命令绘制工程图样 8.1 制作样板图 8.2 绘制机械工程图 8.3 绘制建筑工程图 8.4 思考与上机实践 第9章 创建三维实体模型 9.1 基本知识 9.2 坐标系 9.3 设置视点及三维模型的常用观察工具 9.4 构造基本立体 9.5 构造三维组合体模型 9.6 三维编辑操作 9.7 三维模型造型综合举例 9.8 思考与上机实践 第10章 把三维模型转化为二维多面投影图 10.1 概述 10.2 生成三维实体模型的三视图 10.3 思考与上机实践 第11章 三维模型的显示和渲染 11.1 实体模型的显示 11.2 相机 11.3 视觉样式 11.4 设置光源 11.5 材质 11.6 渲染对象 11.7 思考与上机实践 第12章 图形查询与图形输出 12.1 查询图形对象信息 12.2 注释性 12.3 打印图纸 12.4 “ 选项 ”对话框 12.5 思考与上机实践 参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

在AutoCAD中，可以对将构建的三维实体模型，通过添加材质、贴图、灯光以及使用各种场景效果，渲染为具有真实感的图像。
若因时间、设备的原因或只需察看设计效果而不必精细渲染时，则可采用消隐、着色等手段对三维实体模型进行简单的真实感处理。

1.1.4 图形输出与打印　　AutoCAD不仅允许将所绘的图形以任意比例通过绘图仪或打印机打印输出，还允许将不同格式的图形导人AutoCAD或将AutoCAD图形以其他格式输出。
因此，AutoCAD的图形文件可以使用多种方法输出，如打印在图纸上或以文件形式供其他

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD 2010基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com