

## <<CorelDRAW X4平面设计实例>>

### 图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4平面设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787113111311

10位ISBN编号：7113111319

出版时间：2010-5

出版时间：中国铁道

作者：苏颖

页数：221

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<CorelDRAW X4平面设计实例>>

### 内容概要

《CorelDRAW X4平面设计实例教程》以CorelDRAW X4为平台，介绍平面设计的相关理论。

《中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·计算机多媒体技术系列·CorelDRAW X4平面设计实例教程》采用任务驱动的编写方法，首先给出具体的任务目标，对其进行分析，然后给出具体的操作步骤，最后总结设计过程中用到的主要方法与技巧，任务完成后有相应的练习可供读者巩固提高。

整《中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·计算机多媒体技术系列·CorelDRAW X4平面设计实例教程》突出一个“用”字，可操作性与实用性强，学习设计理论的同时，可以将设计理论与设计理念应用到设计实践中。

## 书籍目录

第1章 CorelDRAW X4概述1.1 CorelDRAW X4概述1.2 CorelDRAW X4的启动与退出1.2.1 启动CorelDRAW X41.2.2 了解CorelDRAW X4的工作界面1.2.3 CorelDRAW X4的退出1.3 CorelDRAW X4的基本操作1.3.1 文件基本操作1.3.2 版面设置1.3.3 使用标尺、网格和辅助线1.4 图形图像的基本概念1.4.1 几个重要概念1.4.2 色彩基础小结课后练习第2章 标志形象设计2.1 标志形象设计相关知识2.2 兴晋挑战杯标志设计2.2.1 实例说明2.2.2 操作步骤2.2.3 技术总结2.3 举一反三——网站LOGO设计2.3.1 蝶舞霓裳网站LOGO2.3.2 茶韵网站: LOGO小结课后练习第3章 宣传卡片设计3.1 宣传卡片设计相关知识3.2 邀请卡设计3.2.1 实例说明3.2.2 操作步骤3.2.3 技术总结3.3 举一反三——节庆贺卡设计小结课后练习第4章 书籍装帧设计4.1 书籍装帧设计相关知识4.1.1 书籍装帧设计概述4.1.2 书籍封面设计4.2 图书封面设计4.2.1 实例说明4.2.2 操作步骤4.2.3 技术总结4.3 举一反三——“简·爱”封面设计小结课后练习第5章 海报招贴设计5.1 海报招贴设计相关知识5.2 招生海报设计5.2.1 实例说明5.2.2 操作步骤5.2.3 技术总结5.3 举一反三——商业海报设计小结课后练习第6章 版面设计6.1 版面设计相关知识6.2 体育报纸版面设计6.2.1 实例说明6.2.2 操作步骤6.2.3 技术总结6.3 举一反三——展板设计小结课后练习第7章 平面商业广告设计7.1 平面商业广告设计相关知识7.2 户外广告设计7.2.1 实例说明7.2.2 操作步骤7.2.3 技术总结7.3 举一反三——POP广告设计小结课后练习第8章 VI设计8.1 VI设计相关知识8.2 “水果新语”餐饮休闲吧VI设计8.2.1 实例说明8.2.2 操作步骤8.2.3 技术总结8.3 举一反三——企业VI手册的封面设计小结课后练习第9章 插画设计9.1 插画设计相关知识9.2 “汽车广告”插画设计9.2.1 实例说明9.2.2 操作步骤9.2.3 技术总结9.3 举一反三——商业插画设计小结课后练习第10章 DM广告设计10.1 DM广告设计相关知识10.2 乐器DM广告设计10.2.1 实例说明10.2.2 操作步骤10.2.3 技术总结10.3 举一反三——服装DM广告页设计小结课后练习第11章 二维动画设计11.1 计算机动画相关知识11.2 Web页的宣传片头动画设计11.2.1 实例说明11.2.2 操作步骤11.2.3 技术总结11.3 举一反三——web页的翻转按钮设计小结课后练习第12章 网页设计12.1 网页设计相关知识12.2 校园网主页设计12.2.1 实例说明12.2.2 操作步骤12.2.3 技术总结12.3 举一反三——服装网站主页设计小结课后练习第13章 文件的打印与导出13.1 打印设置13.2 打印预览13.3 打印选项13.3.1 设置打印选项13.3.2 使用印前检查13.4 合并打印13.5 “为彩色输出中心作准备”设置13.6 显示、输入、输出颜色设置13.7 打印为PDF格式小结课后练习参考文献

## <<CorelDRAW X4平面设计实例>>

### 编辑推荐

《中国高职院校计算机教育课程体系规划教材·计算机多媒体技术系列·CorelDRAW X4平面设计实例教程》适合作为高职院校设计类与计算机类学生的教材，同时也可作为平面设计、广告设计、包装设计等设计爱好者的自学参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>