第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max 2011动画制作高 >

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2011动画制作高级实例教程>>

13位ISBN编号：9787113123581

10位ISBN编号：7113123589

出版时间：2011-5

出版时间：陈静、赵峰、 盘如润 中国铁道出版社 (2011-05出版)

作者：陈静 等 著

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《3ds Max 2011动画制作高级实例教程》以3dsMax2011为平台，以实例教学的形式详细介绍了简单的对象动画、修改器动画、摄影机动画、建筑灯光动画、使用约束和控制器制作建筑动画、两足与四足角色动画、空间扭曲动画、reactor系统动画、粒子与特效动画、大气特效与后期制作、制作飞机动画和制作星球爆炸动画等各种常见动画。
配套光盘中提供了实例的场景文件和素材文件，以及实例制作的语音视频教学文件。
《3ds Max 2011动画制作高级实例教程》适合3dsMax初、中级读者阅读，也可作为游戏制作、影视制作、卡通角色设计、原画设计和美术设计等从业人员的理想参考书，还可作为大中专院校影视、动漫、广告及相关专业的教材。

书籍目录

第1章 简单的对象动画实例01 使用自动关键点模式制作篮球动画实例02 使用自动关键点模式制作木箱动画实例03 使用设置关键点模式制作蝴蝶动画实例04 使用曲线编辑器制作手表动画实例05 使用轨迹视图制作秋千动画实例06 使用设置关键点模式制作象棋动画实例07 使用变换工具制作树叶飘落动画第2章 修改器动画实例08 使用弯曲修改器制作翻书动画实例09 使用拉伸修改器制作塑料球变形动画实例10 使用柔体修改器制作触须动画实例11 使用融化修改器制作冰淇淋动画实例12 使用噪波修改器制作海面动画实例13 使用涟漪修改器制作水面涟漪动画实例14 使用变形修改器制作花朵绽放动画实例15 使用毛发和头发修改器制作小草生长动画实例16 使用波浪修改器制作文字动画第3章 摄影机动画实例17 使用摄影机制作室内浏览动画实例18 使用摄影机制作穿梭动画实例19 使用摄影机制作环游动画实例20 使用摄影机制作旋转动画实例21 使用摄影机制作仰视旋转动画实例22 使用摄影机制作俯视旋转动画实例23 使用摄影机制作缩放动画实例24 使用摄影机制作镜头平移动画实例25 使用自动关键点模式制作摄影机旋转动画……第4章 建筑灯光动画第5章 使用约束和控制器制作建筑动画第6章 两足与四足角色动画第7章 空间扭曲动画第8章 reactor系统动画第9章 粒子与特效动画第10章 大气特效与后期制作第11章 制作飞机动画第12章 制作星球爆炸动画

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《3ds Max 2011动画制作高级实例教程》以3ds Max 2011为平台，以实例教学的形式详细介绍了简单的对象动画、修改器动画、摄影机动画、建筑灯光动画、建筑动画、两足与四足角色动画、空间扭曲动画、动力学动画、粒子与特效动画、大气特效、飞机动画、星球爆炸动画等各种常见动画的制作流程和方法。
关键帧动画·修改器动画·摄影机动画·建筑动画·路径动画角色动画·空间扭曲动画·动力学与特效动画全解析110个典型案例，全面解读各类动画的制作流程、技巧及行业发展最新动向10小时语音视频教学。
深入讲解动画制作全过程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com