

<<3D Studio MAX R3桥梁三>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX R3桥梁三维建模动画基础>>

13位ISBN编号：9787114040696

10位ISBN编号：7114040695

出版时间：2001-9

出版时间：第1版 (2001年9月1日)

作者：陈正斌

页数：210

字数：336000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3D Studio MAX R3桥梁三>>

### 内容概要

本书从实际教学和设计工作所应用的桥梁方案实例入手，系统地将3D Studio MAX的命令、操作技巧、设计理念融为一体，以图文并茂的形式，深入浅出地介绍了桥梁建模、渲染、制作整个过程，具有较强的可读性和可操作性，适合桥梁专业学生学习，对非桥梁专业学生以及动画爱好者也有较高的参考价值。

本书可帮助读者运用3D Studio MAX R3版本建模了解桥梁的结构以外，并能通过建模制作出精美的桥梁方案效果图。

## <<3D Studio MAX R3桥梁三>>

### 书籍目录

第一章 建模、材质、动画的基本过程概述 1.1 三维模型的造型与界面 1.2 一座桥梁的建模动画制作过程第二章 3DS MAX界面与操作系统 2.1 计算机模拟的三维空间 2.2 菜单栏详解 2.3 工具栏命令详解 2.4 命令面板工具 2.5 修改命令工具 2.6 创建三维动画的基本步骤第三章 桥梁构造模型的建立 3.1 桥梁建模设计方法概述 3.2 桥梁构造和截面形建模 3.3 桥梁构造截面形放样和拉伸 3.4 二维图形的变形放样 3.5 标准几何体建立桥梁三维模型第四章 桥梁模型准确建模的方式 4.1 运用单位、捕捉准确建立桥梁模型 4.2 点和捕捉辅助桥梁建模 4.3 三维模型的修改 4.4 运用布尔运算建模 4.5 拷贝阵列在桥梁上的应用第五章 桥梁三维模型 5.1 上承式拱桥建模 5.2 连续刚构桥建模第六章 桥梁基础材质的编辑第七章 灯光和摄影机第八章 桥梁动画制作 第九章 桥梁三维建模动画实例参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>