

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Dreamweaver Fireworks Flash制作网页>>

13位ISBN编号：9787115082152

10位ISBN编号：7115082154

出版时间：2000-2-1

出版时间：人民邮电出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

### 内容概要

Dreamweaver 2.0、Fireworks 2.0和Flash 4.0三个软件是著名的多媒体软件公司Macromedia专为网页设计而开发的软件套件，三者可以"无缝集成"，被称为网页设计的"梦幻组合"。

作者根据实践经验，结合大量实例，详细介绍了使用Dreamweaver编辑网页、使用Fireworks处理图形和图像以及使用Flash制作矢量动画的方法。

本书不但介绍了每一种软件的使用方法，还介绍了如何使这三个软件相互配合，发挥每个软件的特色，制作出精美的主页。

本书风格活泼、通俗易懂，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细的说明，并配有适当的图形，以帮助读者理解。

相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。

本书适于从事网站建设和网页设计制作的专业人士分析借鉴，也可以作为广大普通网友制作网页的入门教材。

书籍目录

第一部分 Dreamweaver 2.0

第1章 从零起步

- 1.1 基本知识
- 1.2 HTML入门
- 1.3 Dreamweaver快速入门
  - 1.3.1 操作界面浏览
  - 1.3.2 设定页面
  - 1.3.3 插入文本
  - 1.3.4 插入图片
  - 1.3.5 表格
  - 1.3.6 框架
  - 1.3.7 关于Dynamic HTML

第2章 创建文档

- 2.1 建立本地网站
- 2.2 创建文档
  - 2.2.1 创建新的空白文档
  - 2.2.2 从已有文件的基础上创建文档
  - 2.2.3 设置页面属性
- 2.3 插入文本
  - 2.3.1 使用文本的属性标记
  - 2.3.2 用样式表进行文本格式化
- 2.4 插入图片
- 2.5 超链接
  - 2.5.1 超链接文字
  - 2.5.2 图片超链接

第3章 网页定位技术

- 3.1 表格
    - 3.1.1 创建表格
    - 3.1.2 基本表格使用实例
    - 3.1.3 表格定位实例
  - 3.2 框架
    - 3.2.1 创建框架和框架集
    - 3.2.2 删除框架
    - 3.2.3 编辑框架
    - 3.2.4 框架应用实例
  - 3.3 图层
    - 3.3.1 创建图层
    - 3.3.2 嵌套图层
    - 3.3.3 图层的"Z-顺序"
    - 3.3.4 使用图层建立表格
  - 3.4 模板
    - 3.4.1 制作模板
    - 3.4.2 使用模板
    - 3.4.3 修改和更换模板
- 第4章 动态网页技术

## <<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

### 4.1 翻滚图

#### 4.1.1 基本的翻滚图

#### 4.1.2 复杂的翻滚图

### 4.2 使用Dreamweaver中的行为

#### 4.2.1 弹出消息

#### 4.2.2 在状态栏显示消息

#### 4.2.3 跳转页面

### 4.3 用等时线制作DHTML动画

#### 4.3.1 准备图层

#### 4.3.2 使图层动起来

#### 4.3.3 加入行为

### 4.4 拼图游戏

#### 4.4.1 准备图层

#### 4.4.2 使图片动态分离

#### 4.4.3 加入开始按钮

#### 4.4.4 设置可拖拽图层

#### 4.4.5 调用Javascript技巧

## 第5章 网站建设技术

### 5.1 在Internet上建立自己的Web站点

#### 5.1.1 企业建立网站的过程

#### 5.1.2 个人建立网站的过程

### 5.2 向服务器上传主页

### 5.3 网页制作的"十要"与"十不要"

## 第6章 综合实例

### 6.1 实例概述

#### 6.1.1 预览整个网站

#### 6.1.2 实例文件的安排

### 6.2 定义本地站点

### 6.3 编辑Olivebranch首页

#### 6.3.1 定义背景色和背景图

#### 6.3.2 定义页面标题

#### 6.3.3 使用站点地图

#### 6.3.4 建立链接

### 6.4 建立一个复杂的页面布局

#### 6.4.1 准备工作

#### 6.4.2 把表格转换成图层

#### 6.4.3 通过草图进行页面布局

#### 6.4.4 定位图层

#### 6.4.5 添加新层

#### 6.4.6 把层转换回表格

### 6.5 编辑表格

#### 6.5.1 定义表格格式

#### 6.5.2 表格排序

### 6.6 使用自定义样式格式化文本

### 6.7 使用模板

#### 6.7.1 预览页面

#### 6.7.2 编辑模板

## <<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

6.7.3 对页面使用不同的模板

6.8 对页面元素挂接行为

6.9 添加Flash影像

6.10 检查你的站点

第二部分 Fireworks 2.0

第7章 Fireworks入门

7.1 Fireworks简介

7.1.1 Fireworks的优点

7.1.2 Fireworks的适用对象

7.2 Fireworks 2.0的安装环境

7.2.1 Fireworks的系统要求

7.2.2 Fireworks的安装步骤

7.3 学习Fireworks的途径

7.4 Fireworks的特色与风格

第8章 Fireworks 2.0应用程序界面

8.1 工具栏

8.1.1 工具箱

8.1.2 主工具栏

8.1.3 修改工具栏

8.1.4 视域控制栏

8.2 面板

8.2.1 工具参数面板

8.2.2 颜色样板

8.2.3 配色板

8.2.4 信息面板

8.2.5 纹理面板

8.2.6 填充面板

8.2.7 效果面板

8.2.8 图层面板

8.2.9 帧图面板

8.2.10 对象监控板

8.2.11 样式面板

8.2.12 动作监控板

8.2.13 查找和替换面板

8.2.14 项目清单面板

8.2.15 URL管理器

8.3 入门实例

第9章 Fireworks实例

9.1 制作主页标题

9.1.1 应用场景说明

9.1.2 要点及基本知识介绍

9.1.3 具体操作步骤

9.1.4 标题的风格

9.2 制作按钮

9.2.1 应用场景说明

9.2.2 要点及基本知识介绍

9.2.3 具体操作步骤

## <<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

- 9.2.4 迷你按钮
- 9.3 制作各种小球
  - 9.3.1 应用场景说明
  - 9.3.2 要点及基本知识介绍
  - 9.3.3 具体操作步骤
  - 9.3.4 试试看
- 9.4 调皮的小球
  - 9.4.1 应用场景说明
  - 9.4.2 要点及基本知识介绍
  - 9.4.3 具体操作步骤
  - 9.4.4 实例分析
- 9.5 晃动文字的摇篮
  - 9.5.1 应用场景说明
  - 9.5.2 要点及基本知识介绍
  - 9.5.3 具体操作步骤
  - 9.5.4 指点迷津
- 9.6 3D导航条的制作（之一）
  - 9.6.1 应用场景说明
  - 9.6.2 要点及基本知识介绍
  - 9.6.3 具体操作步骤
  - 9.6.4 Fireworks的风格
- 9.7 3D导航条的制作（之二）
  - 9.7.1 应用场景说明
  - 9.7.2 要点及基本知识介绍
  - 9.7.3 具体操作步骤
  - 9.7.4 开阔视野
- 9.8 电视里的动画
  - 9.8.1 应用场景说明
  - 9.8.2 要点及基本知识介绍
  - 9.8.3 具体操作步骤
  - 9.8.4 经验之谈
- 9.9 动态翻转图
  - 9.9.1 应用背景介绍
  - 9.9.2 要点及基本知识介绍
  - 9.9.3 具体操作步骤
  - 9.9.4 教你一招
- 9.10 纵栏背景图案的处理
  - 9.10.1 应用场景介绍
  - 9.10.2 要点及基本知识介绍
  - 9.10.3 具体操作步骤
  - 9.10.4 背景的理解
- 9.11 分隔条的制作
  - 9.11.1 应用场景介绍
  - 9.11.2 要点及基本知识介绍
  - 9.11.3 具体操作步骤
  - 9.11.4 各显神通
- 9.12 静态背景的动画的制作

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

- 9.12.1 应用场景介绍
- 9.12.2 要点及基本知识介绍
- 9.12.3 具体操作步骤
- 9.12.4 与你有约
- 9.13 制作网站首页
- 第三部分 Flash 4.0
- 第10章 Flash 4.0概述
- 10.1 Flash 4.0简介
- 10.1.1 创建Flash 4.0动画的系统要求
- 10.1.2 播放Flash 4.0动画的系统要求
- 10.1.3 安装Flash 4.0
- 10.1.4 Flash 4.0的卸载
- 10.2 Flash 4.0入门基础
- 10.2.1 Flash 4.0的教材
- 10.2.2 Flash 4.0涉及的基本概念
- 第11章 Flash 4.0的界面组成
- 11.1 工具栏
- 11.2 场景
- 11.3 时间轴视窗
- 11.3.1 时间轴视窗中的图层的概念
- 11.3.2 时间轴视窗中的帧的种类
- 11.3.3 对时间轴视窗的操作
- 11.3.4 时间轴视窗中影格的显示方式
- 11.3.5 创建帧的标签和电影注释
- 11.4 库窗口
- 11.4.1 库窗口的主要操作
- 11.4.2 库窗口的图标
- 11.5 监控器
- 11.6 网格和标尺
- 11.7 打印Flash文件
- 11.8 加速显示速度
- 11.9 预览和出版
- 11.9.1 播放Shockwave Flash文件
- 11.9.2 出版Shockwave Flash文件
- 第12章 Flash 4.0创建动画实例
- 12.1 千变万化的字
- 12.1.1 最终动画效果
- 12.1.2 要点介绍
- 12.1.3 具体操作步骤
- 12.2 镜中花
- 12.2.1 最终动画效果
- 12.2.2 要点介绍
- 12.2.3 制作方法（一）
- 12.2.4 制作方法（二）
- 12.3 儿童和玫瑰
- 12.3.1 动画效果
- 12.3.2 要点介绍

## <<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

12.3.3 具体操作步骤

12.4 动态按钮

12.4.1 动画效果

12.4.2 要点介绍

12.4.3 具体操作步骤

12.5 鱼的世界

12.5.1 动画效果

12.5.2 要点介绍

12.5.3 具体操作步骤

第13章 文件的导入、出版和导出

13.1 文件的导入方式

13.1.1 打开

13.1.2 作为库文件打开

13.1.3 导入

13.2 文件的出版

13.2.1 文件的出版设置

13.2.2 文件的出版预览

13.2.3 文件的出版

13.3 文件的导出



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>