

<<网页飞花FLASH 4>>

图书基本信息

书名：<<网页飞花FLASH 4>>

13位ISBN编号：9787115084095

10位ISBN编号：7115084092

出版时间：2000-3-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：祈新 冯新宇

字数：414

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页飞花FLASH 4>>

内容概要

全书内容分为3个部分，共有10章，全面涵盖了Flash技术的方方面面。

第1章到第4章介绍Flash4软件的入门知识和基本的操作方法，也可以作为Flash4的快速参考使用。

第5章到第8章属于Flash4的中级内容，包括Action、函数、编程、FSCommand等内容，这些内容是制作好一个交互动画的关键。

第9章包括了十几个精彩的实例，涉及到Flash4动画的几个基本内容，通过循序渐进的讲解，能帮助读者了解动画制作的方方面面，开阔思路，真正进入自由发挥的境界第10章则是一些网上的Flash资源。

书籍目录

第一章让Flash照亮你的网页Flash从头说起为什么选择Flash兼容性矢量图形简洁紧凑且与HTML紧密结合新颖直观单独播放并能弹性扩展易于执行神兵利器Flash4MP3的声音输出功能强劲的Action文字域和表单改进的界面和功能使用Flash4的软硬件环境制作Flash4动画的最低配置播放Flash动画的最低配置安装和启动Flash4本章小结第二章理解Flash4寻找切入点FLASH的基本概念和术语位图和矢量图fla文件和swf文件Scene、和Moeve、StageObject、Symbol和InstanceImage、movie Clip与ButtonTimeline、Frame、Keyframe、BlankKeyframe和Layer内插变化和动画序列本章小结第三章Flash操作界面全接触Flash4的桌面组件菜单栏工作空间主要菜单快速参考File菜单Edit菜单View菜单Insert菜单Modify菜单Control菜单Libraries菜单Window菜单Help菜单工作环境的设置使用工具面板快捷工具条使用Instance Properties面板使用Library面板使用Stage面板使用Inspector面板使用Time Line面板构筑你的动画Time line 面板的概览如何运用Layer如何运用Frame改变Time line 的显示方式添加动听的声音将声音添入到动画中去设置和编辑声音测试你的动画使用Controller 使用带宽分布图动画的出版Flash 动画出版概况优化动画选择不同的格式在网页上出版动画以位图格式出版动画预览动画使用Dreamweaver2在网页中插入动画第四章创建和使用图形Flash4中关于绘图的基本概念Group和Ungroup、Break、Apart用线条分割图形用填充裁减图形绘制基本图形绘图工具箱选取图形线条椭圆矩形文字进行涂抹和填充色彩的设置使用涂抹和填充工具其他工具图形对象的编辑和排列关于中心点图形的变形修改的变形多个图形的放置本章小结第五章制作闪亮的动画Flash的动画序列动画内插动画符号的创建如何创建符号符号的属性Motion变化的运用物体的平移帧属性面板的作用物体的放大与淡出符号的旋转与颜色的渐变设定物体移动的轨迹设定多个物体沿同一路径进行运动Mask的运用如何对多层进行MaskShape变形的运用利用Shape进行一般的变形利用Shape Hints控制复杂的变形本章小结第六章活学活用Actions (1) Actions 在哪里Actions的命令介绍Go To 命令On Mouse 命令Play命令Stop命令Toggle High Quality命令Stop All Sounds命令和在动画中插入声音Get URL命令FS Command命令Load/Unload Movie命令Tell Target 命令If Frame is Loaded命令本章小结第七章活学活用Actions (2) Flash 的运算符和功能函数介绍Set Variable命令If 命令Loop命令Duplicate/Remove Movie Clip命令Drag Movie Clip命令Call命令Trace命令Comment命令关于电影夹子的路径本章小结第八章FS Command 介绍FS Command的用途FS Command的使用环境FS Command的工作方式和格式一个小例子运用Flash Methods的格式一个例子Flash Methods函数大全两个Flash文件之间的相互控制本章小结第九章闪电出击！

精彩实例荟萃水波字水波字的构成制作符号制作水波字将影片内容搬到影片夹中本例小结弹出式层叠菜单弹出式层叠菜单的原理制作符号制作弹出式层叠菜单本例小结制作洋葱皮效果要制作的效果和思路分析制作过程本例小结全方位导航位图初步思考制作符号制作全方位导航地图本例小结在动画中使用背景音乐我们将要达到的效果如何实现呢？

本例小结制作文字滚动效果制作原理制作符号加入主控程序本例小结精确百人比的Loading制作初步思考制作相关的符号把进度条加进我们的动画中本例小结魔法鼠标实现的效果和基本思路绘制五角星制作魔法鼠标本例小结全屏播放的有关概念撑满浏览器窗口去掉滚动条实现全屏播放本例小结制作Flash动态时钟制作思路在Flash中的制作过程添加脚本代码本例小结贪吃蛇游戏游戏效果与制作思路制作符号与初始工作加入Actions本例小结一个物理模型制作效果和制作思路前期准备加入Actions本章小结第十章互联网上的Flash官方网站国外技术网站Flash相关论坛关于我们附录“接招”问题解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>