

<<电脑建筑画艺术创作>>

图书基本信息

书名：<<电脑建筑画艺术创作>>

13位ISBN编号：9787115085627

10位ISBN编号：7115085625

出版时间：2000-6

出版时间：人民邮电出版社 (2000年6月1日)

作者：陈飞虎

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<电脑建筑画艺术创作>>

内容概要

全书分两大部分，第一部分介绍了创作电脑建筑画的专业基础知识，包括建筑装饰知识、美术知识以及如何对电脑建筑画进行艺术处理等内容；第二部分介绍了电脑建筑画的创作技术，包括用AutoCAD创建三维模型、用3D Studio MAX和Lightscape进行渲染和用Phtoshop进行后期处理等内容。书中还收集了很多优秀的电脑建筑画作品，并对它们做了简明的评析，供读者学习、创作的参考。本书旨在启

<<电脑建筑画艺术创作>>

书籍目录

第一篇 创作电脑建筑画必需的专业基础 1

第一章 电脑建筑画概论 3

第一节 什么是电脑建筑画 3

第二节 电脑建筑画的基本形式 6

一. 意象型 6

二.

<<电脑建筑画艺术创作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>