第一图书网, tushu007.com

<<XML应用实例-建立电子商务应用>>

图书基本信息

书名：<<XML应用实例-建立电子商务应用>>

13位ISBN编号：9787115086921

10位ISBN编号：7115086923

出版时间：2000-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：Sean McGrath

字数：541

译者：潇湘工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书循序渐进地介绍了如何建立完整的XML电子商务应用程序。
过程对本书的学习，读者可以理解DOM（文档对象模型）的关键作用，并看到XML在高级电子商务应用程序中的成功案例；创建、结构化、分析、显示、链接和脚本编程XML文档；使用高级XML工具，使站点开发流线化；学习XLL超级链接和XSL样式表。
在本书的配套光盘上，还提供了大量XML电子商务开发工具。

本书适用于利用XML进行各种应用（如网上银行、“推”技术、Web自动化操作、数据库发布、软件销售等）的人员。

第一图书网, tushu007.com

<<XML应用实例-建立电子商务应用>>

书籍目录

第一部分 XML快速入门第1章 XML——常识问答1.1 能以不到半页的文字解释XML吗1.2 XML的名字从何而来1.3 它可以做什么1.4 听起来比较复杂1.5 你能解释术语"标记语言"吗1.6 XML仅仅是另一种标记语言吗1.7 XML看起来像什么1.8 因为我可以使用XML来建立自己的标记，所以它是可扩充的1.9 但为什么人们不愿意创造自己的基于XML的标记语言呢1.10 我需要了解一些基本思想吗1.11 这就是所谓的"结构化信息"吗1.12 是不是某个人凭空"发明"了XML1.13 SGML有问题吗1.14 你可以画一张图来表示这些语言之间的关系吗1.15 可以以某种方式检查XML文档结构吗1.16 如果不想检查文档结构怎么办1.17 怎样使XML在浏览器中看起来更加漂亮1.18 如何指定超文本链接1.19 XML是真正以国际标准为基础的1.20 所有这一切与HTML的关系以及浏览器的概念1.21 为什么不让人们创造自己的语言——为什么要基于XML1.22 在哪些方面XML适合其他信息技术标准1.23 如果XML足够智能化，为什么Web一开始不这样设计呢 1.24 谁在使用XML，目的是什么第2章 应用XML2.1 采用Microsoft活动频道的"推"技术2.1.1 解决方案概述2.1.2 进入XML2.1.3 结论2.2 网上银行2.2.1 解决方案概述2.2.2 进入XML2.2.3 结论2.3 软件发布2.3.1 解决方案概述2.3.2 进入XML2.3.3 结论2.4 Web自动化2.4.1 解决方案概述2.4.2 进入XML2.4.3 结论2.5 数据库集成2.5.1 解决方案概述2.5.2 进入XML2.5.3 结论2.6 本地化2.6.1 解决方案概述2.6.2 XML的优势2.6.3 结论2.7 过渡数据的表示2.7.1 解决方案概述2.7.2 XML的优势2.7.3 结论2.8 科学发布--化学标记语言2.8.1 解决方案概述2.8.2 进入XML2.8.3 结论第3章 XML的商业利益3.1 让浏览器决定信息的显示方式3.1.1 一次写作，多次格式化3.2 作者应当创作内容，而不是格式3.2.1 寿命更长，更成功3.2.2 写作一次，多次重用3.2.3 注释放在哪里3.2.4 展示及说明3.2.5 相互交换数据3.2.6 什么文档3.2.7 更聪明地工作，而不是更辛苦地工作3.3 总结第4章 用XML获得竞争优势4.1 建立商店4.2 创建产品目录4.3 发布商品目录4.3.1 在服务器端将XML处理成HTML4.3.2 在客户机端将XML处理成HTML4.3.3 直接显示XML4.4 保持商品目录的准确性4.4.1 在客户机端检验4.4.2 在服务器端检验4.5 使站点更加漂亮4.6 冲浪者的自助4.7 通知用户4.8 丰富经验4.9 付款问题4.10 集成现有系统4.11 节省浏览时间4.12 领先于用户4.13 完善市场4.14 准备改变第5章 足够的细节5.1 大的框架5.2 XML文档的两种视图5.3 两类XML文档5.4 两类XML处理器5.5 msxml简介5.6 一个最简单的XML文档5.7 创建XML文档5.7.1 开始和结束标记5.7.2 属性的赋值5.7.3 实体引用5.7.4 注释5.7.5 CDATA部件5.7.6 处理指令5.7.7 文档类型声明5.7.8 小结5.8 创建XML DTDs5.8.1 元素类型声明5.8.2 属性列表声明5.9 实体声明5.10 小结5.11 按DTD来检验XML文档第二部分 举例讲解XML第6章 在Internet Explorer 4中使用XML6.1 在HTML浏览器中显示XML6.1.1 例1——将XML数据显示为基本HTML表6.1.2 例2——将XML存入HTML文档6.1.3 例3——以嵌入式HTML表格的形式显示分层的XML6.1.4 例 4 ——执行运算6.1.5 例5——通过XML定位6.2 用XSL将XML转化成HTML6.2.1 例6——最简单的XSL样式表6.2.2 例7——用XSL创建HTML表6.2.3 例8——用XSL对XML数据进行计算第7章 用XML进行数据库发布7.1 从数据库生成XML7.2 用XML服务于Web浏览器第8章 用WIDL实现Web自动化8.1 创建WIDL文档8.2 WIDL服务定义文档8.3 WIDL方法的优势8.4 WIDL的更进一步的功能8.5 用于Disk Selector服务的完整的Java程序第9章 使用CDF进行推式发布9.1 一个简单的频道9.2 添加新项到频道中9.3 时间安排9.4 个性化第10章 开发XML实用程序10.1 ESIS分析程序输出格式10.2 是否分析——是关键所在10.3 只读实用程序10.3.1 XSL样式表单语言10.3.2 Perl脚本语言10.3.3 使用Python作为报告工具10.3.4 使用Java作为报告工具10.4 读写实用程序第三部分 近观XML和相关标准第11章 XML标准11.1 设计目的11.2 完整的层次结构图11.2.1 序言11.2.2 文档类型声明11.2.3 文档类型定义11.2.4 根元素11.2.5 收尾过程11.2.6 总结11.3 更多术语11.4 特殊字符的约束11.5 空白处理11.6 注释11.7 处理指令11.8 CDATA部分11.9 XML声明11.9.1 XML文档中的版本信息11.9.2 字符集编码信息11.9.3 单独的文档声明11.10 开始标记、结束标记以及空元素11.11 属性11.12 文档类型声明11.12.1 内部子集11.12.2 外部子集11.13 元素类型声明11.14 元素类型内容模型11.14.1 一个接一个的元素序列11.14.2 从元素列表中选择，只允许选择一个11.14.3 出现一次或者一次也不出现的元素11.14.4 出现0次或者多次的元素11.14.5 出现一次或者多次的元素11.14.6 以任意顺序包含任何其他元素的元素11.14.7 一些更复杂的示例11.14.8 字符数据11.15 属性列表声明11.15.1 字符串属性11.15.2 枚举属性11.15.3 ID/IDREF/IDREFS属性11.15.4 ENTITY/ENTITIES11.15.5 NMTOKEN/NMTOKENS11.15.6 NOTATION11.16 属性默认值11.16.1 Required属性11.16.2 Implied属性11.16.3 Fixed属性11.17 实体声

第一图书网, tushu007.com

明11.17.1 参数实体11.17.2 通用实体11.17.3 外部实体11.18 记号声明11.18.1 外部数据实体11.19 条件节
第12章 使用XLL进行XML超文本链接12.1 超文本术语12.2 与现存标准的关系12.3 链接识别12.4 LINK信息属性12.5 show和actuate属性12.6 指定资源的地址12.7 XPointers12.7.1 相对位置项的一些参数12.8 扩展链接12.9 使用固定属性12.10 属性映射第13章 使用XSL进行XML格式化13.1 XSL的目的13.2 需要一种脚本语言13.3 与CSS的关系13.4 与DSSSL的关系13.5 与HTML的关系13.6 设计原则13.7 XSL总体结构13.8 构造规则13.9 根规则13.10 多个目标元素模式13.11 祖先模式13.12 后代模式13.13 祖先与后代结合的模式13.14 通配符模式13.15 属性13.16 位置限定符13.17 唯一元素限定符13.18 任意顺序的多个元素13.19 样式规则13.20 样式宏13.21 动作13.22 import元素13.23 define-macro元素和invoke-macro元素13.24 默认规则13.25 脚本13.26 内置函数13.26.1 formatNumber函数13.26.2 formatNumberList函数13.26.3 ancestor函数13.26.4 childNumber函数13.26.5 ancestorChildNumber函数13.26.6 path函数13.26.7 hierarchicalNumberRecursive函数13.27 把XML文档链接到样式表13.28 HTML流对象第14章 Unicode标准14.1 Unicode的起源14.2 Unicode和W3C14.3 Unicode概述14.4 Unicode和ISO 1064614.5 设计目的14.6 代用14.7 变换格式14.8 字节顺序标志14.9 Unicode和编程语言14.10 Unicode和XML14.11 UTF-8第15章 文档对象模型15.1 设计目的15.2 DOM规范语言15.3 DOM对象类型15.4 Node对象15.5 element对象15.6 document对象15.7 DOM对象15.8 DOMFactory对象15.9 NodeList对象15.10 EditableNodeList对象15.11 NodeEnumberator对象15.12 AttributeList对象15.13 Attribute对象15.14 Comment对象15.15 PI对象15.16 Text对象15.17 HTML特有的DOM组件15.17.1 HTMLDocument对象15.17.2 HTMLElement对象15.18 XML特有的DOM组件15.18.1 Document Type对象15.18.2 Element Definition对象15.19 DOM的使用和用户第16章 深入SGML16.1 XML中没有包括的有用的SGML特性（依个人的选择） 16.1.1 省略的标记最小化16.1.2 空白处理16.1.3 条件节16.1.4 CDATA元素16.2 NSGMLS分析程序16.3 简单的SGML文档16.4 从SGML到XML的转换16.5 一些示例16.5.1 省略的标记最小化16.5.2 条件节16.5.3 CDATA元素16.6 SGML查看器16.6.1 样式表语言16.6.2 查看标记16.6.3 针对结构的搜索16.6.4 创建超文本16.6.5 处理Multidoc Pro样式表16.6.6 从Multidoc Pro到XML16.7 Jade DSSSL引擎第四部分 基于XML的电子商务初步方案第17章 OFX（开放式金融交换）17.1 OFX的一些设计原则17.1.1 开放性17.1.2 可扩展性17.1.3 与客户端无关性17.1.4 可靠性17.1.5 安全性17.1.6 批处理17.1.7 国际性17.2 OFX的总体结构17.3 有关OFX更多的信息17.4 支持OFX的PC应用程序软件第18章 XML/EDI－XML和电子数据交换18.1 XML/EDI18.2 作为EDI格式的XML18.3 数据操作代理（databots）18.4 XML/EDitors18.5 电子目录18.6 更多的信息第19章 开放式交易协议19.1 OTP的设计19.2 OTP的好处19.3 OTP中的交易类型19.4 OTP消息的结构19.4.1 Order组件19.4.2 Brandlist组件19.5 其他注意事项19.6 更多信息附录A 有关XML及其相关标准的详细资料A.1 空白处理A.2 系统标识符和公共标识符A.3 属性值的规范化A.4 语言标识A.5 确定性的内容模型A.6 有害的混合内容A.7 外部实体中的字符编码A.8 辨认XML中的字符编码A.9 XSL中的规则仲裁附录B 关于本书CD-ROM的说明B.1 software子目录B.2 gallery子目录B.3 docs子目录附录C OTP规范的序言C.1 序言C.2 Internet上的商务——一个不同的模式C.3 OTP带来的好处C.3.1 电子商务软件开发商C.3.2 支付商标C.3.3 商家C.3.4 银行和金融机构C.3.5 顾客C.4 OTP基准C.5 文档的目标C.6 目的C.7 文档的范围C.7.1 与其他支付方法或者初始方案的关系C.8 预期的读者群体C.9 文档结构C.10 相关的文档

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com