

<<3DS MAX R3园林建筑效果图制图>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX R3园林建筑效果图制作实例>>

13位ISBN编号：9787115087829

10位ISBN编号：7115087822

出版时间：2000-9

出版时间：人民邮电

作者：辛文

页数：277

字数：448000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX R3园林建筑效果图制>>

### 内容概要

从事园林设计的人都知道，3DS MAX是制作建筑效果图非常实用的三维设计软件，如果运用得当，可以为园林设计提供极好的展示手段。

本书集作者多年的数学与设计经验，从实际工作中的应用实例入手，将园林设计理念与3DS MAX的操作技巧融为一体，使本书具有很强的实用性。

本书共分为4章，前3章详细介绍了园林设计常用构件的制作方法，第4章以日式、欧式和中式园林的制作为实例，介绍了不同风格园林的设计原则和常用园林构件的综合使用方法。

读者通过这些制作实例，可以在较短时间内掌握在3DS MAX R3中进行园林设计的实用技巧。

本书所有典型实例的三维造型线架文件和用到的素材都收录在随书所带的光盘中，书中的彩页则展示了制作效果，读者在阅读过程中可以对照参考。

本书特别适合有一定3DS MAX操作基础，想进一步学习园林设计的读者朋友阅读，也可作为相关院校或培训班的教学材料。

书籍目录

第1章 奇园妙林 1.1 3DS MAX系统常用命令和工具按钮 1.2 石桌、石凳的制作 1.2.1 石桌1的制作 1.2.2 给石桌1赋材质 1.2.3 石桌2的制作 1.2.4 给石桌2赋材质 1.2.5 石凳1的制作 1.2.6 给石凳1赋材质 1.2.7 石凳2的制作 1.2.8 给石凳2赋材质 1.3 亭柱的制作 1.3.1 亭柱的制作 1.3.2 给亭柱赋材质 1.4 栏杆造型的制作 1.4.1 栏杆造型的制作 1.4.2 给栏杆赋材质 1.5 门窗造型的制作 1.5.1 门窗造型的制作 1.5.2 给门窗赋材质 1.6 庭院灯的制作 1.6.1 灯的制作 1.6.2 给灯赋材质 1.7 竹桥的制作 1.7.1 竹桥的制作 1.7.2 给竹桥赋材质 1.8 小结第2章 池岸景色 2.1 太湖石的制作 2.1.1 太湖石造型的制作 2.1.2 给太湖石赋材质 2.2 沙的制作 2.2.1 沙的制作 2.2.2 给沙赋材质 2.3 喷泉的制作 2.3.1 喷泉的制作 2.3.2 给喷泉赋材质 2.4 竹子造型的制作 2.4.1 竹子造型的制作 2.4.2 给竹子赋材质 2.5 池塘造型的制作 2.5.1 池塘造型的制作 2.5.2 给池塘赋材质 2.6 坡的制作 2.6.1 坡的制作 2.6.2 给坡赋材质 2.7 雕塑的制作 2.7.1 雕塑的制作 2.7.2 给雕塑赋材质 2.8 小结第3章 亭台相映 3.1 亭子的制作 3.1.1 创建亭子的造型 3.1.2 给亭子赋材质 3.2 榭的制作 3.2.1 榭的制作 3.2.2 给榭赋材质 3.3 廊的制作 3.3.1 廊的制作 3.3.2 给廊赋材质 3.4 台的制作 3.4.1 台的制作 3.4.2 给台赋材质 3.5 小结第4章 造园理念与风格 4.1 日式园林制作实例 4.1.1 制作日式园林 4.1.2 给日式园林的造型赋材质 4.2 欧式园林制作实例 4.2.1 制作欧式园林 4.2.2 给欧式园林的造型赋材质 4.2.3 Photoshop的后期处理 4.3 中式园林制作实例 4.3.1 制作中式园林 4.3.2 给中式园林的造型赋材质 4.4 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>