第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用 Dreamweaver4.0 >>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用 Dreamweaver4.0 Fireworks4.0 Flash5.0 制作网页>>

13位ISBN编号：9787115089557

10位ISBN编号：7115089558

出版时间：2001-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：前沿电脑图像工作室

页数：420

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用 Dreamweaver4.0 >>

内容概要

Dreamweaver Fireworks和Flash是深受广大用户喜爱的网页设计软件。
继2000年8月发布了Flash5.0之后，Macromedia公司又于2000年11月发布了Dreamweaver4.0和Fireworks4.0，这三个最新版本软件构成了崭新的网站开发“梦幻组合”套件。
作者根据实践经验，结合大量实例，详细介绍了使用Dreamweaver编辑网页、使用Fireworks处理

第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用 Dreamweaver4.0 >>

书籍目录

第一部分 Dreamweaver 4.0
第1章 从零起步
1.1 基本知识
1.2 HTML入门
1.3 Dreamweaver快速入门
1.3.1 操作界面浏览
1.3.2 设定页面
1.3.3 插入文本
1.3.4 插入图片
1.3.5 表格
1.3.6 框架
1.3.7 关于Dynamic HTML
1.3.8 Dreamweaver 4.0的新增功能
第2章 创建文档
2.1 建立本地网站
2.2 创建文档
2.2.1 创建新的空白文档
2.2.2 在已有文件的基础上创建文档
2.2.3 设置页面属性
2.3 插入文本
2.3.1 使用文本的属性标记
2.3.2 用样式表进行文本格式化
2.4 插入图片
2.5 超链接
2.5.1 超链接文字
2.5.2 图片超链接
2.6 使用Assert面板管理动画中的素材
2.6.1 使用素材面板
2.6.2 加入素材到页面中
2.6.3 改变素材排列的次序
2.6.4 选择和编辑素材
第3章 网页定位技术
3.1 表格
3.1.1 创建表格
3.1.2 基本表格使用实例
3.1.3 表格定位实例
3.2 网页布局设计
3.2.1 关于布局单元格和表格
3.2.2 绘制布局单元格和表格
3.2.3 绘制嵌套表格
3.2.4 使用Dreamweaver网格
3.2.5 为布局单元格添加内容
3.2.6 清除自动单元格高度
3.2.7 移动或者重新设置布局单元格和表格的大小
3.2.8 格式化布局表格和单元格

第一图书网, tushu007.com

3.2.9 设置布局宽度
3.2.10 使用空白图片
3.3 框架
3.3.1 创建框架和框架集
3.3.2 删除框架
3.3.3 编辑框架
3.3.4 框架应用实例
3.4 图层
3.4.1 创建图层
3.4.2 嵌套图层
3.4.3 图层的"Z-顺序"
3.4.4 使用图层建立表格
3.5 模板
3.5.1 制作模板
3.5.2 编辑模板
3.5.3 使用模板创建文档
3.5.4 修改模板以更新文档
3.5.5 导入和导出XML
第4章 动态网页技术
4.1 翻滚图
4.1.1 基本的翻滚图
4.1.2 复杂的翻滚图
4.2 添加内置的Flash动画
4.2.1 使用Flash按钮对象
4.2.2 修改Flash按钮对象
4.2.3 使用Flash文本对象
4.2.4 设置Flash对象的属性
4.3 使用Dreamweaver中的行为
4.3.1 弹出消息
4.3.2 在状态栏显示消息
4.3.3 跳转页面
4.4 用等时线制作DHTML动画
4.4.1 准备图层
4.4.2 使图层动起来
4.4.3 加入行为
4.5 拚图游戏
4.5.1 准备图层
4.5.2 使图片动态分离
4.5.3 加入开始按钮
4.5.4 设置可拖拽图层
4.5.5 调用JavaScript技巧
第5章 网站建设技术
5.1 在Internet上建立自己的Web站点
5.1.1 企业建立网站的过程
5.1.2 个人建立网站的过程
5.2 向服务器上传主页
5.3 网页制作的"十要"与"十不要"

第一图书网, tushu007.com

第6章 综合实例
6.1 实例概述
6.1.1 Dreamweaver 的工作区
6.1.2 在Dreamweaver中工作
6.1.3 实例文件的安排
6.1.4 预览完成后的网站
6.1.5 建立站点结构
6.2 定义本地站点
6.3 生成一个站点主页
6.3.1 保存文档
6.3.2 定义文档页标题
6.4 在布局视图下设计网页
6.4.1 在布局视图下工作
6.5 给网页中添加内容
6.5.1 插入图片
6.5.2 生成翻转图
6.5.3 生成其他的翻转图片
6.5.4 预览文档
6.5.5 插入文本
6.5.6 格式化文本
6.5.7 设置文本颜色和样式
6.6 在标准视图下工作
6.6.1 设置单元格属性
6.6.2 选择一个表格
6.6.3 设置表的属性
6.6.4 添加单元格间距
6.7 查看站点文件
6.8 链接文档
6.9 使用素材面板
6.9.1 选择一个新的文档
6.9.2 查看站点的素材
6.9.3 插入图片
6.9.4 插入Flash动画
6.9.5 生成一个常用的素材列表
6.9.6 添加多幅图片到常用素材列表中
6.9.7 查看常用素材
6.10 插入Flash 对象
6.10.1 生成Flash 文本对象
6.10.2 在文档中查看Flash 文本对象
6.10.3 生成一个Flash按钮对象
6.10.4 在文档中查看Flash按钮
6.11 使用模板
6.11.1 从已存在的页面生成模板
6.11.2 调整模板
6.11.3 对一个新页面应用模板
6.11.4 编辑一个基于模板的网页
6.12 检查站点

第一图书网, tushu007.com

6.12.1 生成设计备注
6.12.2 站点报告
第二部分 Fireworks 4.0
第7章 Fireworks 4.0 入门
7.1 Fireworks简介
7.1.1 Fireworks的优点
7.1.2 Fireworks的适用对象
7.2 Fireworks 4.0的安装环境
7.2.1 Fireworks 4.0的系统要求
7.2.2 Fireworks的安装步骤
7.3 学习Fireworks的途径
7.4 Fireworks 4.0的新特色
7.4.1 Macromedia 使用界面的标准化
7.4.2 与Dreamweaver的兼容性更加完美
7.4.3 支持鼠标的拖放（drag-and-drop）动作
7.4.4 制作弹出菜单
7.4.5 蒙板、图层面板、帧面板功能的增强
7.4.6 重新组织并且扩展了导出和导入的选项
7.4.7 用户经验值增强了
7.4.8 JPEG图像的压缩更加具有可选性
7.4.9 钢笔工具的功能增强
7.4.10 画矩形工具组新增了绘制圆角矩形的工具
7.4.11 工作间的实时动画控制
7.4.12 批处理
7.4.13 重新组织HTML Setup对话框
7.4.14 文本功能的增强
7.5 Fireworks 4.0应用程序界面
7.5.1 工具箱
7.5.2 主工具栏
7.5.3 修改工具栏
7.5.4 帧的播放工具栏（固定）
7.5.5 视域控制栏（固定）
7.5.6 快速启动栏
7.6 面板
7.6.1 工具参数面板
7.6.2 颜色样板
7.6.3 配色板
7.6.4 信息面板
7.6.5 描边面板
7.6.6 填充面板
7.6.7 效果面板
7.6.8 图层面板
7.6.9 帧面板
7.6.10 对象监控板
7.6.11 风格面板
7.6.12 动作监控板
7.6.13 查找和替换面板

第一图书网, tushu007.com

7.6.14 项目日志面板
7.6.15 URL管理器
7.6.16 优化面板
7.6.17 颜色表面板
7.6.18 历史面板
7.6.19 库面板
7.7 Fireworks 4.0命令对面板的控制
第8章 Fireworks实例
8.1 制作主页标题
8.1.1 应用场景说明
8.1.2 要点及基本知识介绍
8.1.3 具体操作步骤
8.1.4 标题的风格
8.2 制作按钮
8.2.1 应用场景说明
8.2.2 要点及基本知识介绍
8.2.3 具体操作步骤
8.2.4 迷你按钮
8.3 制作各种小球
8.3.1 应用场景说明
8.3.2 要点及基本知识介绍
8.3.3 具体操作步骤
8.3.4 试试看
8.4 晃动文字的摇篮
8.4.1 应用场景说明
8.4.2 要点及基本知识介绍
8.4.3 具体操作步骤
8.4.4 指点迷津
8.5 3D导航条的制作（之一）--外观的绘制
8.5.1 应用场景说明
8.5.2 要点及基本知识介绍
8.5.3 具体操作步骤
8.5.4 Fireworks的风格
8.6 3D导航条的制作（之二）--热点的添加
8.6.1 应用场景说明
8.6.2 要点及基本知识介绍
8.6.3 具体操作步骤
8.6.4 开阔视野
8.7 电视里的动画
8.7.1 应用场景说明
8.7.2 要点及基本知识介绍
8.7.3 具体操作步骤
8.7.4 经验之谈
8.8 分隔条的制作
8.8.1 应用场景介绍
8.8.2 要点及基本知识介绍
8.8.3 具体操作步骤

第一图书网, tushu007.com

8.8.4 各显神通
第9章 Fireworks 4.0新特性实例
9.1 简单动画的制作
9.1.1 应用说明
9.1.2 要点介绍
9.1.3 操作步骤
9.1.4 实例分析
9.2 网页上弹出菜单的制作
9.2.1 应用说明
9.2.2 要点介绍
9.2.3 操作步骤
9.3 用拖放鼠标方式生成翻转图
9.3.1 应用说明
9.3.2 要点介绍
9.3.3 操作步骤
9.4 网站首页图像的优化
9.4.1 应用说明
9.4.2 要点介绍
9.4.3 操作步骤
9.5 图片色系的调整和镜框效果
9.5.1 应用说明
9.5.2 要点介绍
9.5.3 操作步骤
第三部分 Flash 5.0
第10章 Flash 5.0概述
10.1 Flash 5.0简介
10.1.1 创建Flash 5.0动画的系统要求
10.1.2 播放Flash 5.0动画的系统要求
10.1.3 安装Flash 5.0
10.1.4 卸载Flash 5.0
10.2 Flash 5.0入门基础
10.2.1 Flash 5.0的教材
10.2.2 Flash 5.0涉及的基本概念
第11章 Flash 5.0的界面组成
11.1 工具栏
11.2 场景
11.3 时间轴视窗
11.3.1 时间轴视窗中的图层的概念
11.3.2 时间轴视窗中的帧的种类
11.3.3 对时间轴视窗的操作
11.3.4 时间轴视窗中影格的显示方式
11.3.5 创建帧的标签
11.4 库窗口
11.4.1 库窗口的主要操作
11.4.2 库窗口的符号
11.5 网格和标尺
11.6 打印Flash文件

第一图书网, tushu007.com

11.7 加速显示速度
11.8 预览和出版
11.8.1 播放Shockwave Flash文件
11.8.2 出版Shockwave Flash文件
第12章 Flash 5.0创建动画实例
12.1 千变万化的字
12.1.1 最终动画效果
12.1.2 要点介绍
12.1.3 具体操作步骤
12.2 旋转图像
12.2.1 最终动画效果
12.2.2 要点介绍
12.2.3 具体制作步骤
12.3 倒影图像
12.3.1 最终动画效果
12.3.2 要点介绍
12.3.3 具体制作步骤
12.4 滚动文本框
12.4.1 要点介绍
12.4.2 具体制作步骤
12.5 改变物体属性
12.5.1 最终动画效果
12.5.2 要点介绍
12.5.3 具体制作步骤
12.6 跟随鼠标的图案
12.6.1 最终动画效果
12.6.2 要点介绍
12.6.3 具体制作步骤
12.7 变形图像
12.7.1 最终动画效果
12.7.2 要点介绍
12.7.3 具体制作步骤
12.8 跳动的文字
12.8.1 最终动画效果
12.8.2 要点介绍
12.8.3 具体制作步骤
12.9 涟漪效果
12.9.1 最终动画效果
12.9.2 具体操作步骤

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com