

<<Flash 5 精彩网页动画制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash 5 精彩网页动画制作>>

13位ISBN编号：9787115089885

10位ISBN编号：7115089884

出版时间：2000-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：马鑫

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 5 精彩网页动画制作>>

### 内容概要

Flash 5是Macromedia公司在2000年7月最新推出的矢量动画制作软件，其功能强大且易学易用。用此软件所做动画最大的特点是文件占用空间小，使Web页下载时间短，因此它适于制作Web动画。Flash 5也可用于制作其他方面的动画，如多媒体作品、广告、片头动画等等。

本书通过4章的基础介绍和12个实例练习，由浅入深，详细介绍了Flash 5的使用技巧，一些较深入的技巧被巧妙地融入到实例练习中进行讲解。

读者按照实例练习中介绍的方法，将一个个练习完成，就可以把Flash 5的功能、技巧基本掌握，从而独立完成精美动画网页的设计制作。

本书适于从事动画和网页制作的初中级用户阅读使用。

## &lt;&lt;Flash 5 精彩网页动画制作&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一部分 基础篇

- 第一章 Flash 5基础 3
  - 1.1 Flash 5新增功能 3
  - 1.2 安装Flash 5 4
  - 1.3 Flash矢量动画基础 5
    - 1.3.1 Flash动画图形基础 5
    - 1.3.2 Flash动画结构基础 5
    - 1.3.3 Flash的符号和实例 6
- 第二章 Flash 5工作界面 8
  - 2.1 工具栏的组成和基本操作 8
  - 2.2 工具箱的应用 13
    - 2.2.1 选择工具的应用 13
    - 2.2.2 绘制工具的应用 16
    - 2.2.3 色彩工具的应用 20
  - 2.3 菜单命令概述 21
    - 2.3.1 File菜单 21
    - 2.3.2 Edit菜单 22
    - 2.3.3 View菜单 26
    - 2.3.4 Insert菜单 27
    - 2.3.5 Modify菜单 28
    - 2.3.6 Text菜单 32
    - 2.3.7 Control菜单 34
    - 2.3.8 Window菜单 34
    - 2.3.9 Help菜单 35
  - 2.4 时间线窗口的应用 36
    - 2.4.1 图层的应用 36
    - 2.4.2 帧的操作 37
    - 2.4.3 洋葱皮按钮 39
  - 2.5 库窗口及操作 40
  - 2.6 控制器的应用 43
  - 2.7 标尺与网格的应用 43
- 第三章 对象操作 45
  - 3.1 操作图形对象 45
    - 3.1.1 移动对象 45
    - 3.1.2 旋转对象 45
    - 3.1.3 缩放对象 46
  - 3.2 图形编辑面板 46
    - 3.2.1 Info (信息) 面板 46
    - 3.2.2 Transform (变形) 面板 47
    - 3.2.3 Stroke (描边) 面板 48
    - 3.2.4 Fill (填充) 面板 49
  - 3.3 文本编辑面板 50
    - 3.3.1 文本属性面板 50
    - 3.3.2 段落属性面板 51
    - 3.3.3 文本类型面板 51

## &lt;&lt;Flash 5 精彩网页动画制作&gt;&gt;

- 3.4 颜色编辑面板 53
  - 3.4.1 Mixer面板 53
  - 3.4.2 Swatches面板 53
- 3.5 对象编辑面板 54
  - 3.5.1 Instance面板 54
  - 3.5.2 Effect面板 56
  - 3.5.3 Frame面板 57
  - 3.5.4 Sound面板 58
- 第四章 动作的应用 63
  - 4.1 动作面板 63
  - 4.2 基本动作命令 68
    - 4.2.1 Go To命令 68
    - 4.2.2 Play命令 70
    - 4.2.3 Stop命令 70
    - 4.2.4 Toggle High Quality命令 70
    - 4.2.5 Stop All Sound命令 71
    - 4.2.6 Get URL命令 71
    - 4.2.7 FSCCommand命令 72
    - 4.2.8 Load Movie和Unload Movie命令 73
    - 4.2.9 Tell Target命令 74
    - 4.2.10 If Frame Is Loaded命令 75
    - 4.2.11 On Mouse Event命令 76
  - 4.3 高级动作命令 77
    - 4.3.1 comment命令 77
    - 4.3.2 duplicateMovieClip命令 77
    - 4.3.3 if/else命令 78
    - 4.3.4 set variable命令 79
    - 4.3.5 setProperty命令 80
    - 4.3.6 trace命令 81
    - 4.3.7 for命令 82
    - 4.3.8 Do While命令 82
    - 4.3.9 break命令 84
    - 4.3.10 continue命令 84
    - 4.3.11 call命令 85
- 第二部分 精彩实例篇
- 第五章 绘图工具应用实例：我的家 89
  - 5.1 概述 89
    - 5.1.1 学习目的 89
    - 5.1.2 技术要点 89
  - 5.2 制作步骤 89
    - 5.2.1 准备工作 89
    - 5.2.2 应用工具箱绘制图形轮廓 90
    - 5.2.3 应用图层添加色彩 92
    - 5.2.4 应用文字工具添加文字 98
    - 5.2.5 清理工作 98
  - 5.3 本章小结 99
  - 5.4 本章练习 99

## <<Flash 5 精彩网页动画制作>>

|                    |     |
|--------------------|-----|
| 第六章 运动动画实例：移动的彩球   | 100 |
| 6.1 概述             | 100 |
| 6.1.1 学习目的         | 100 |
| 6.1.2 技术要点         | 100 |
| 6.2 制作步骤           | 100 |
| 6.2.1 建立新的符号       | 100 |
| 6.2.2 画一个圆球        | 101 |
| 6.2.3 改变圆球的颜色      | 102 |
| 6.2.4 制作运动动画       | 103 |
| 6.2.5 预览动画         | 107 |
| 6.2.6 利用面板制作动画     | 108 |
| 6.3 本章小结           | 109 |
| 6.4 本章练习           | 110 |
| 第七章 变形动画实例：变形彩色文字  | 111 |
| 7.1 概述             | 111 |
| 7.1.1 学习目的         | 111 |
| 7.1.2 技术要点         | 111 |
| 7.2 制作步骤           | 111 |
| 7.2.1 设定初始场景参数     | 111 |
| 7.2.2 输入文字         | 115 |
| 7.2.3 打散文字         | 117 |
| 7.2.4 改变文字颜色       | 117 |
| 7.2.5 变形动画制作       | 118 |
| 7.2.6 预览动画         | 121 |
| 7.3 本章小结           | 122 |
| 7.4 本章练习           | 123 |
| 第八章 应用路径引导动画：小鸟飞行  | 124 |
| 8.1 概述             | 124 |
| 8.1.1 学习目的         | 124 |
| 8.1.2 技术要点         | 124 |
| 8.2 制作步骤           | 124 |
| 8.2.1 制作动画片断       | 124 |
| 8.2.2 制作小鸟飞翔的帧动画   | 125 |
| 8.2.3 设置小鸟飞行的路径    | 130 |
| 8.2.4 制作动画         | 131 |
| 8.2.5 引导层的进一步应用    | 135 |
| 8.3 本章小结           | 137 |
| 8.4 本章练习           | 137 |
| 第九章 蒙版应用实例：淡入淡出的字幕 | 138 |
| 9.1 概述             | 138 |
| 9.1.1 学习目的         | 138 |
| 9.1.2 技术要点         | 138 |
| 9.2 制作步骤           | 138 |
| 9.2.1 设置工作区域       | 138 |
| 9.2.2 输入文字         | 140 |
| 9.2.3 设置文字颜色       | 142 |
| 9.2.4 设置动画         | 144 |

## &lt;&lt;Flash 5 精彩网页动画制作&gt;&gt;

- 9.2.5 应用蒙版 148
- 9.2.6 发布 149
- 9.3 本章小结 152
- 9.4 本章练习 152
- 第十章 效果应用实例：变幻气泡 153
  - 10.1 概述 153
    - 10.1.1 学习目的 153
    - 10.1.2 技术要点 153
  - 10.2 制作步骤 153
    - 10.2.1 制作气泡 153
    - 10.2.2 制作气泡的反光 156
    - 10.2.3 合并气泡和色带 159
    - 10.2.4 制作动画 160
    - 10.2.5 调整效果值生成动画 161
    - 10.2.6 预览效果 166
    - 10.2.7 保存和发布 166
  - 10.3 本章小结 166
  - 10.4 本章练习 167
- 第十一章 多层应用实例：会写字的笔 168
  - 11.1 概述 168
    - 11.1.1 学习目的 168
    - 11.1.2 技术要点 168
  - 11.2 制作步骤 169
    - 11.2.1 绘制铅笔 169
    - 11.2.2 建立各个图层 172
    - 11.2.3 改变场景设置 172
    - 11.2.4 输入文字 172
    - 11.2.5 绘制路径 173
    - 11.2.6 设置运动动画 174
    - 11.2.7 制作蒙版 178
    - 11.2.8 预览动画 181
  - 11.3 本章小结 182
  - 11.4 本章练习 183
- 第十二章 动态按钮实例制作 184
  - 12.1 概述 184
    - 12.1.1 学习目的 184
    - 12.1.2 技术要点 184
  - 12.2 制作步骤 184
    - 12.2.1 制作按钮的元素 185
    - 12.2.2 制作动画片断 187
    - 12.2.3 制作按钮 188
    - 12.2.4 在场景中加入按钮 191
    - 12.2.5 测试结果 192
    - 12.2.6 保存和发布 194
  - 12.3 本章小结 194
  - 12.4 本章练习 194
- 第十三章 按钮动画实例：移动的螃蟹 195

## &lt;&lt;Flash 5 精彩网页动画制作&gt;&gt;

- 13.1 概述 195
  - 13.1.1 学习目的 195
  - 13.1.2 技术要点 195
- 13.2 制作步骤 196
  - 13.2.1 绘制螃蟹 196
  - 13.2.2 制作按钮 199
  - 13.2.3 制作按钮的动画 200
  - 13.2.4 加入动作控制动画 201
  - 13.2.5 制作另一个场景 204
- 13.3 本章小结 207
- 13.4 本章练习 207
- 第十四章 动作和动画片段嵌套实例 208
  - 14.1 概述 208
    - 14.1.1 学习目的 208
    - 14.1.2 技术要点 208
  - 14.2 制作步骤 208
    - 14.2.1 绘制面板 208
    - 14.2.2 制作特效按钮 211
    - 14.2.3 建立控制按钮 215
    - 14.2.4 建立页面 217
    - 14.2.5 制作电子邮件链接 219
  - 14.3 本章小结 219
  - 14.4 本章练习 220
- 第十五章 应用复杂动作创建动画：鼠标拖尾 221
  - 15.1 概述 221
    - 15.1.1 学习目的 221
    - 15.1.2 技术要点 221
  - 15.2 制作方法之一：应用隐形按钮和动作 222
    - 15.2.1 制作隐形按钮 222
    - 15.2.2 制作动画片段 224
    - 15.2.3 设置动画动作 226
    - 15.2.4 动作设置的含义 230
    - 15.2.5 复制符号 231
    - 15.2.6 测试动画 232
    - 15.2.7 保存和发布 232
  - 15.3 制作方法之二：应用动作和符号 233
    - 15.3.1 新建图形符号 233
    - 15.3.2 设置帧动作 236
    - 15.3.3 添加帧动作 238
    - 15.3.4 帧动作的含义 241
    - 15.3.5 保存和发布 243
  - 15.4 本章小结 243
  - 15.5 本章练习 243
- 第十六章 多场景动画制作实例 244
  - 16.1 概述 244
    - 16.1.1 学习目的 244
    - 16.1.2 技术要点 244

## <<Flash 5 精彩网页动画制作>>

- 16.2 制作步骤 245
  - 16.2.1 制作Scene 1：文字不断闪现 245
  - 16.2.2 制作Scene 2：字母逐个翻转出现 251
  - 16.2.3 制作Scene 3：互相垂直的几行文字穿插出现 253
  - 16.2.4 制作Scene 4：文字的残影特效 254
  - 16.2.5 制作Scene 5：两段文字分别出现 257
  - 16.2.6 制作Scene 6：文字和图形的穿插 257
  - 16.2.7 制作Scene 7：蒙版制作的图像移动效果和进入下层的按钮 260
  - 16.2.8 制作Scene 8：闪烁的灯光照耀文字板 263
  - 16.2.9 制作Scene 9：电子邮件按钮 265
- 16.3 本章小结 268
- 16.4 本章练习 268



<<Flash 5 精彩网页动画制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>