第一图书网, tushu007.com

<<Flash 5 精彩网页动画制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash 5 精彩网页动画制作>>

13位ISBN编号：9787115089885

10位ISBN编号：7115089884

出版时间：2000-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：马鑫

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash 5 精彩网页动画制作>>

内容概要

Flash 5是Macromedia公司在2000年7月最新推出的矢量动画制作软件，其功能强大且易学易用。
用此软件所做动画最大的特点是文件占用空间小，使Web页下载时间短，因此它适于制作Web动画。
Flash 5也可用于制作其他方面的动画，如多媒体作品、广告、片头动画等等。

本书通过4章的基础介绍和12个实例练习，由浅入深，详细介绍了Flash 5的使用技巧，一些较深入的技巧被巧妙地融入到实例练习中进行讲解。
读者按照实例练习中介绍的方法，将一个个练习完成，就可以把Flash 5的功能、技巧基本掌握，从而独立完成精美动画网页的设计制作。

本书适于从事动画和网页制作的初中级用户阅读使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash 5 精彩网页动画制作>>

书籍目录

第一部分 基础篇
第一章 Flash 5基础 3
1.1 Flash 5新增功能 3
1.2 安装Flash 5 4
1.3 Flash矢量动画基础 5
1.3.1 Flash动画图形基础 5
1.3.2 Flash动画结构基础 5
1.3.3 Flash的符号和实例 6
第二章 Flash 5工作界面 8
2.1 工具栏的组成和基本操作 8
2.2 工具箱的应用 13
2.2.1 选择工具的应用 13
2.2.2 绘制工具的应用 16
2.2.3 色彩工具的应用 20
2.3 菜单命令概述 21
2.3.1 File菜单 21
2.3.2 Edit菜单 22
2.3.3 View菜单 26
2.3.4 Insert菜单 27
2.3.5 Modify菜单 28
2.3.6 Text菜单 32
2.3.7 Control菜单 34
2.3.8 Window菜单 34
2.3.9 Help菜单 35
2.4 时间线窗口的应用 36
2.4.1 图层的应用 36
2.4.2 帧的操作 37
2.4.3 洋葱皮按钮 39
2.5 库窗口及操作 40
2.6 控制器的应用 43
2.7 标尺与网格的应用 43
第三章 对象操作 45
3.1 操作图形对象 45
3.1.1 移动对象 45
3.1.2 旋转对象 45
3.1.3 缩放对象 46
3.2 图形编辑面板 46
3.2.1 Info（信息）面板 46
3.2.2 Transform（变形）面板 47
3.2.3 Stroke（描边）面板 48
3.2.4 Fill（填充）面板 49
3.3 文本编辑面板 50
3.3.1 文本属性面板 50
3.3.2 段落属性面板 51
3.3.3 文本类型面板 51

第一图书网, tushu007.com

3.4 颜色编辑面板 53
3.4.1 Mixer面板 53
3.4.2 Swatches面板 53
3.5 对象编辑面板 54
3.5.1 Instance面板 54
3.5.2 Effect面板 56
3.5.3 Frame面板 57
3.5.4 Sound面板 58
第四章 动作的应用 63
4.1 动作面板 63
4.2 基本动作命令 68
4.2.1 Go To命令 68
4.2.2 Play命令 70
4.2.3 Stop命令 70
4.2.4 Toggle High Quality命令 70
4.2.5 Stop All Sound命令 71
4.2.6 Get URL命令 71
4.2.7 FSCommand命令 72
4.2.8 Load Movie和Unload Movie命令 73
4.2.9 Tell Target命令 74
4.2.10 If Frame Is Loaded命令 75
4.2.11 On Mouse Event命令 76
4.3 高级动作命令 77
4.3.1 comment命令 77
4.3.2 duplicateMovieClip命令 77
4.3.3 if/else命令 78
4.3.4 set variable命令 79
4.3.5 setProperty命令 80
4.3.6 trace命令 81
4.3.7 for命令 82
4.3.8 Do While命令 82
4.3.9 break命令 84
4.3.10 continue命令 84
4.3.11 call命令 85
第二部分 精彩实例篇
第五章 绘图工具应用实例：我的家 89
5.1 概述 89
5.1.1 学习目的 89
5.1.2 技术要点 89
5.2 制作步骤 89
5.2.1 准备工作 89
5.2.2 应用工具箱绘制图形轮廓 90
5.2.3 应用图层添加色彩 92
5.2.4 应用文字工具添加文字 98
5.2.5 清理工作 98
5.3 本章小结 99
5.4 本章练习 99

第一图书网, tushu007.com

第六章 运动动画实例：移动的彩球 100
6.1 概述 100
6.1.1 学习目的 100
6.1.2 技术要点 100
6.2 制作步骤 100
6.2.1 建立新的符号 100
6.2.2 画一个圆球 101
6.2.3 改变圆球的颜色 102
6.2.4 制作运动动画 103
6.2.5 预览动画 107
6.2.6 利用面板制作动画 108
6.3 本章小结 109
6.4 本章练习 110
第七章 变形动画实例：变形彩色文字 111
7.1 概述 111
7.1.1 学习目的 111
7.1.2 技术要点 111
7.2 制作步骤 111
7.2.1 设定初始场景参数 111
7.2.2 输入文字 115
7.2.3 打散文字 117
7.2.4 改变文字颜色 117
7.2.5 变形动画制作 118
7.2.6 预览动画 121
7.3 本章小结 122
7.4 本章练习 123
第八章 应用路径引导动画：小鸟飞行 124
8.1 概述 124
8.1.1 学习目的 124
8.1.2 技术要点 124
8.2 制作步骤 124
8.2.1 制作动画片断 124
8.2.2 制作小鸟飞翔的帧动画 125
8.2.3 设置小鸟飞行的路径 130
8.2.4 制作动画 131
8.2.5 引导层的进一步应用 135
8.3 本章小结 137
8.4 本章练习 137
第九章 蒙版应用实例：淡入淡出的字幕 138
9.1 概述 138
9.1.1 学习目的 138
9.1.2 技术要点 138
9.2 制作步骤 138
9.2.1 设置工作区域 138
9.2.2 输入文字 140
9.2.3 设置文字颜色 142
9.2.4 设置动画 144

第一图书网, tushu007.com

9.2.5 应用蒙版 148
9.2.6 发布 149
9.3 本章小结 152
9.4 本章练习 152
第十章 效果应用实例：变幻气泡 153
10.1 概述 153
10.1.1 学习目的 153
10.1.2 技术要点 153
10.2 制作步骤 153
10.2.1 制作气泡 153
10.2.2 制作气泡的反光 156
10.2.3 合并气泡和色带 159
10.2.4 制作动画 160
10.2.5 调整效果值生成动画 161
10.2.6 预览效果 166
10.2.7 保存和发布 166
10.3 本章小结 166
10.4 本章练习 167
第十一章 多层应用实例：会写字的笔 168
11.1 概述 168
11.1.1 学习目的 168
11.1.2 技术要点 168
11.2 制作步骤 169
11.2.1 绘制铅笔 169
11.2.2 建立各个图层 172
11.2.3 改变场景设置 172
11.2.4 输入文字 172
11.2.5 绘制路径 173
11.2.6 设置运动动画 174
11.2.7 制作蒙版 178
11.2.8 预览动画 181
11.3 本章小结 182
11.4 本章练习 183
第十二章 动态按钮实例制作 184
12.1 概述 184
12.1.1 学习目的 184
12.1.2 技术要点 184
12.2 制作步骤 184
12.2.1 制作按钮的元素 185
12.2.2 制作动画片断 187
12.2.3 制作按钮 188
12.2.4 在场景中加入按钮 191
12.2.5 测试结果 192
12.2.6 保存和发布 194
12.3 本章小结 194
12.4 本章练习 194
第十三章 按钮动画实例：移动的螃蟹 195

第一图书网, tushu007.com

13.1 概述 195
13.1.1 学习目的 195
13.1.2 技术要点 195
13.2 制作步骤 196
13.2.1 绘制螃蟹 196
13.2.2 制作按钮 199
13.2.3 制作按钮的动画 200
13.2.4 加入动作控制动画 201
13.2.5 制作另一个场景 204
13.3 本章小结 207
13.4 本章练习 207
第十四章 动作和动画片断嵌套实例 208
14.1 概述 208
14.1.1 学习目的 208
14.1.2 技术要点 208
14.2 制作步骤 208
14.2.1 绘制面板 208
14.2.2 制作特效按钮 211
14.2.3 建立控制按钮 215
14.2.4 建立页面 217
14.2.5 制作电子邮件链接 219
14.3 本章小结 219
14.4 本章练习 220
第十五章 应用复杂动作创建动画：鼠标拖尾 221
15.1 概述 221
15.1.1 学习目的 221
15.1.2 技术要点 221
15.2 制作方法之一：应用隐形按钮和动作 222
15.2.1 制作隐形按钮 222
15.2.2 制作动画片断 224
15.2.3 设置动画动作 226
15.2.4 动作设置的含义 230
15.2.5 复制符号 231
15.2.6 测试动画 232
15.2.7 保存和发布 232
15.3 制作方法之二：应用动作和符号 233
15.3.1 新建图形符号 233
15.3.2 设置帧动作 236
15.3.3 添加帧动作 238
15.3.4 帧动作的含义 241
15.3.5 保存和发布 243
15.4 本章小结 243
15.5 本章练习 243
第十六章 多场景动画制作实例 244
16.1 概述 244
16.1.1 学习目的 244
16.1.2 技术要点 244

第一图书网, tushu007.com

16.2 制作步骤 245
16.2.1 制作Scene 1：文字不断闪现 245
16.2.2 制作Scene 2：字母逐个翻转出现 251
16.2.3 制作Scene 3：互相垂直的几行文字穿插出现 253
16.2.4 制作Scene 4：文字的残影特效 254
16.2.5 制作Scene 5：两段文字分别出现 257
16.2.6 制作Scene 6：文字和图形的穿插 257
16.2.7 制作Scene 7：蒙版制作的图像移动效果和进入下层的按钮 260
16.2.8 制作Scene 8：闪烁的灯光照耀文字板 263
16.2.9 制作Scene 9：电子邮件按钮 265
16.3 本章小结 268
16.4 本章练习 268

第一图书网, tushu007.com

<<Flash 5 精彩网页动画制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com