

<<怎样用ASP和COM进行Web编程>>

图书基本信息

书名：<<怎样用ASP和COM进行Web编程>>

13位ISBN编号：9787115090324

10位ISBN编号：7115090327

出版时间：2001-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：(美)Matt J.Crouch

字数：467

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<怎样用ASP和COM进行Web编程>>

内容概要

本书既为Windows平台上的C++开发人员介绍如何组合使用ASP和COM来开发Web应用程序，也为一般读者讲解ASP和COM的基础知识。

本书详细讲解了许多基本概念，用大量的代码实例介绍如何快速建立自己的COM组件，以及如何使用易于理解的脚本语言VBScript和可重用的代码模块来开发Web应用程序，还包括COM的高级技术、提高ASP应用程序可伸缩性和稳定性的技术，以及ASP应用程序的安全性等内容。

本书不但适用于用ASP和COM进行Web应用程序设计的初学者，而且对于Web专业人员也具有很好的参考价值。

书籍目录

第1章 Active Server Platform 1.1 简介 1.2 Web客户 / 服务器模型 1.2.1 Web客户 / Web服务器 1.2.2 Web客户 / 服务器通信协议 1.2.3 用CGI程序进行服务器端处理 1.2.4 通用网关接口的缺点 1.2.5 Active Server Platform的优点 1.3 Active Server Platform的软件部分 1.4 Internet Information Server(IIS) 1.5 Active Server Pages(ASP) 1.6 组件对象模型(COM)和COM服务器 1.6.1 COM的主要优点 1.6.2 COM的其他优点 1.7 Microsoft Transaction Server(MTS) 1.8 Active Server Platform的其他替代产品 1.9 支持ASP的平台 1.10 下章介绍

第2章 VBScript编程语言 2.1 介绍 2.2 Megabytes Pizzeria欢迎页面 2.3 .asp文件 2.4 测试.asp文件(从Web根目录下运行) 2.5 VBScript的数据类型 2.6 VBScript中的变量 2.7 VBScript中的常量 2.8 程序流程控制 2.8.1 If...Then...Else 2.8.2 Select Case 2.9 比较表达式的值 2.10 逻辑运算符 2.11 函数与子程序 2.12 创建循环 2.12.1 While ... Wend 2.12.2 Do...Loop 2.12.3 For...Next 2.12.4 For Each ... Next 2.13 创建Megabyte的欢迎页面 2.14 小结 2.15 下章介绍

第3章 Active Server Pages基础 3.1 简介 3.2 Web应用程序 3.3 Active Server Pages对象模型 3.4 Application对象 3.4.1 何时使用应用程序变量 3.4.2 Contents集合 3.4.3 StaticObjects集合 3.4.4 应用程序变量的变更率 3.4.5 使用应用程序变量的潜在危险 3.4.6 保护应用程序变量 3.5 Session对象 3.5.1 Contents和StaticObjects集合 3.5.2 剖析Session 3.5.3 控制Session 3.6 global.asa文件 3.6.1 跟踪Application和Session事件 3.6.2 global.asa文件结构 3.6.3 使用Application和Session事件 3.7 Request对象 3.7.1 CGI编码和表单变量 3.7.2 Cookies 3.7.3 Server变量 3.7.4 Megabytes Pizzeria订单注册页面 3.7.5 newuser.asp脚本文件 3.7.6 客户认定 3.7.7 认定代码示例 3.8 Response对象 3.8.1 发送页面输出 3.8.2 缓冲输出流 3.8.3 使用HTTP标题 3.8.4 Cookies 3.8.5 浏览器重定向 3.8.6 定制IIS / PWS记录特征 3.9 Server对象 3.9.1 HTML编码 3.9.2 URL编码 3.9.3 设置脚本的等待时间参数 3.9.4 实例化COM对象 3.9.5 使用 OBJECT 标记创建COM组件 3.10 ObjectContext对象 3.11 小结 3.12 下章介绍

第4章 使用数据库和ActiveX数据对象 4.1 介绍 4.2 Microsoft数据访问技术的发展历史 4.2.1 开放式数据库连接(ODBC) 4.2.2 数据访问对象(DAO)和远程数据对象(RDO) 4.2.3 基于COM的OLE-DB 4.2.4 ActiveX数据对象(ADO) 4.3 用ADO编程 4.4 Connection对象 4.4.1 Open方法 4.4.2 存储用户帐户信息 4.4.3 执行SQL语句 4.4.4 处理代码中的异常情况 4.5 Errors对象 4.5.1 捕获错误 4.5.2 Close方法 4.6 数据库连接池 4.7 数据库事务处理 4.7.1 Properties对象属性 4.7.2 Connection对象的其他属性 4.8 Recordset对象 4.8.1 光标类型 4.8.2 用记录集进行查询 4.8.3 启动查询进程 4.8.4 确定记录集的性能 4.8.5 更新记录集 4.8.6 更新Megabyte的帐户生成系统 4.9 ADO的高级功能 4.9.1 将记录集检索到数组中 4.9.2 用字符串获取记录集 4.9.3 查找记录集 4.9.4 过滤记录集中的记录 4.9.5 用Command和Parameter对象进行动态查询 4.9.6 把记录集中的记录输出到文件中 4.9.7 查询数据库的概要信息 4.10 小结 4.11 下章介绍

第5章 在Active Server Pages中使用COM对象 5.1 介绍 5.2 从面向对象的代码到COM 5.2.1 封装 5.2.2 用C++编制可重用代码的缺陷 5.2.3 进入组件对象模型(COM) 5.3 在ASP中使用COM对象 5.3.1 创建COM对象实例 5.3.2 清除COM对象实例 5.4 使用内嵌的脚本对象 5.4.1 Dictionary对象 5.4.2 FileSystemObject对象 5.4.3 File对象和Folder对象 5.4.4 Drive对象 5.4.5 Files、Folders和Drives集合 5.4.6 TextStream对象 5.5 使用标准的IIS组件 5.5.1 AdRotator组件 5.5.2 Browser Capabilities组件 5.5.3 Content Linking组件 5.6 小结 5.7 下章介绍

第6章 COM结构和活动模板库 6.1 简介 6.2 创建COM对象的优点 6.3 COM结构综述 6.4 用Visual C++ATL COM Wizard创建COM组件 6.4.1 创建一个项目 6.4.2 增加一个新的ATL对象 6.4.3 给COM对象添加方法 6.4.4 给COM对象添加属性 6.4.5 为属性和方法添加执行代码 6.4.6 编译该项目 6.5 COM组件注册 6.6 从ASP Page中调用COM组件 6.7 COM和ATL环境 6.7.1 接口 6.7.2 简化的接口类 6.7.3 执行类 6.7.4 调用执行类的方法 6.7.5 创建新的接口 6.8 IUnknown接口 6.9 接口定义语言(IDL) 6.10 对象的实例化 6.10.1 CoCreateInstance() 6.10.2 HRESULT 6.10.3 SUCCEEDED宏和FAILED宏 6.10.4 Release() 6.11 用ATL灵巧指针和类型库访问COM对象 6.11.1 类型库 6.11.2 使用#import指令 6.11.3 ALT灵巧指针 6.11.4 使用命名空间 6.12 在VisualC++中使用ADO和灵巧指针 6.13 在VisualC++和VBScript中使用ADO 6.14 小结 6.15 下章介绍

第7章 高级COM开发 7.1 简介 7.2 COM概述 7.3 定义自动控制 7.3.1 静态调用和动态调用 7.3.2 IDispatch和Dispinterfaces 7.3.3 Invoke()的背景知识 7.3.4 Invoke() 7.3.5 DISPPARAMS结构体 7.3.6 VARIANT, VARIANTARG*等 7.3.7 获取DISPID 7.3.8 阶段小结 7.4 数据类型 7.4.1 VARIANT数据类型 7.4.2 变体实用函数 7.4.3 CComVariant类 7.5 使用属性 7.5.1 使用属性中的数值数据 7.5.2 使用字符串 7.5.3 CComBSTR类 7.5.4 其他BSTR封装类 7.5.5 转换COM数据类型 7.6 使用方法 7.6.1 处理其他数据类型 7.6.2 返回一个对象引

用7.6.3 处理数组7.6.4 COM SAFEARRAY7.6.5 SAFEARRAYBOUND结构体7.6.6 创建一个新SAFEARRAY7.6.7 SAFEARRAY组件实例7.7 初始化类成员变量7.8 访问COM组件里的ASP对象7.8.1 添加一个ActiveX Server组件7.8.2 IScriptingContext7.8.3 从查询字符串中获取变量的例示7.9 错误处理7.9.1 ISupportErrorInfo7.9.2 使用Error()方法获得错误7.9.3 运行错误处理的实例7.10 小结7.11 下章介绍第8章 Microsoft Transaction Server、Active Directory和Microsoft MessageQueuing入门8.1 简介8.2 Microsoft Transaction Server(MTS)8.3 Megabytes订单组件8.3.1 使用PizzaOrder组件8.3.2 使用SQL Server7.08.3.3 为数据库配置ODBC数据源8.4 创建PizzaOrder组件8.4.1 Order.cpp文件8.4.2 添加PizzaOrder属性和方法8.5 ACID测试：COM组件的设计考虑8.6 在Transaction Server环境中添加组件8.7 事务性ASP：在ASP内使用组件8.8 将PizzaOrder组件集成到Megabyte应用程序中8.9 Microsoft Message Queuing(MSMQ)8.9.1 MSMQ资源管理器8.9.2 MSMQ的基本设置8.9.3 发送一个信息8.9.4 MSMQ对象8.9.5 读取信息队列8.10 Active Directory Services Interface(ADSI)8.10.1 ADS名称空间容器8.10.2 标准的ADSI对象属性和方法8.10.3 标准容器对象的属性和方法8.10.4 使用ADSI管理用户和组8.10.5 ADSI的未来8.11 协同数据对象(CDO)8.12 本章小结8.13 下章介绍第9章 ASP应用程序的安全9.1 简介9.2 ASP / HTML设计9.3 Windows NT的安全系统9.3.1 文件系统9.3.2 用户权限、组、策略9.4 Internet Information Server上的用户确认类型9.4.1 匿名访问9.4.2 使用用户名 / 口令数据库9.4.3 使用Windows NT Challenge / Response Authentication9.4.4 Basic Authentication9.5 在站点上编码和设置安全性9.6 安全连接9.7 加密系统的崩溃9.7.1 单密码加密9.7.2 双密码加密9.8 数字签名9.9 证书9.10 定制身份确认方案9.11 小结9.12 全书总结附录A IIS / PWS及支持软件的安装和配置A.1 Windows NT 4.0 Option PackA.1.1 从哪里获取Option PackA.1.2 安装说明A.2 配置IIS / PWSA.2.1 设置Home目录A.2.2 配置虚拟目录A.2.3 安装Megabytes Pizzeria Samples

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>