第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术教程>>

13位ISBN编号：9787115093820

10位ISBN编号：7115093822

出版时间：2002-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：胡晓峰,老松杨,吴玲达,司光亚

页数：343

字数：538000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书对多媒体技术的基本概念、技术与系统等进行了全面的论述。
全书共分11章，主要内容包括多媒体基本概念、媒体处理方法与技术、多媒体软硬件平台、多媒体系统基础环境、多媒体信息管理、多媒体通信网络与分布应用等。
本书吸收了多媒体教学研究新成果，难易适中，既注重介绍多媒体技术的基础知识，也适当介绍了一些基本理论和方法。
各章之后附有习题和思考题。
　本书是计算机及其相关专业本科生和研究生的教材，也可供从事多媒体技术研究的工程技术人员参考。

<<多媒体技术教程>>

书籍目录

第1章 绪论 11.1 多媒体的基本概念 11.1.1 媒体与多媒体 11.1.2 多媒体的关键特性 21.2 多媒体技术的产生与发展 41.2.1 多媒体是技术与应用发展的必然 41.2.2 多媒体改善了人类信息的交流 51.2.3 多媒体缩短了人类传递信息的路径 61.3 多媒体技术研究的主要内容 71.3.1 多媒体技术的基础 71.3.2 多媒体软硬件平台技术 81.3.3 多媒体操作系统技术 81.3.4 多媒体信息管理技术 91.3.5 多媒体通信与分布应用技术 91小 结 9习题与思考题 10第2章 媒体及媒体技术 112.1 媒体的种类和特点 112.1.1 常见的媒体元素 112.媒体的种类 152.1.3 媒体的性质和特点 162.2 听觉媒体技术 182.2.1 声音心理学 182.2.2 音频的数字化和号化 212.2.3 音频媒体的三维化处理 242.3 视觉媒体技术 272.3.1 视觉心理学 272.3.2 模拟视频原理 29视觉媒体数字化 302.3.4 视觉媒体的三维立体显示 322.4 触觉媒体技术 372.4.1 触觉媒体概述 372.4.2 简指点设备与技术 372.4.3 位置跟踪 382.4.4 力反馈与触觉反馈 402.5 小 结 42习题与思考题 42第3章 多数据压缩 433.1 数据压缩的基本原理和方法 433.1.1 数据压缩技术的性能指标 433.1.2 数据冗余的类型与压缩方法分类 443.1.3 常用数据压缩方法的基本原理 453.2 音频的压缩 523.2.1 音频压缩编码的基本方法 533.2.2 电话质量的语音压缩标准 543.2.3 调幅广播质量的音频压缩标准 543.2.4 高保真立体声音频压缩标准 553.3 图像和视频的压缩 563.3.1 图像和视频压缩编码的基本方法 563.3.2 静止图像压缩标准 583.3.3 视频压缩标准 653.4 小 结 75习题与思考题 76第4章 多媒体硬件环境 774.1 光存储设备 77光存储的类型 774.1.2 光存储系统的技术指标 784.1.3 光存储格式标准和类型 794.1.4 CD-ROM光存储系统 814.1.5 CD-R光存储系统 824.1.6 磁光（MO）存储系统 834.1.7 相变（PD）光存储系统 834.1.8 DVD存储系统 844.1.9 光盘库系统 864.2 音频接口 874.2.1 音频卡的工作原理 874.2.2 音乐合成和MIDI接口规范 914.2.3 语音合成 934.2.4 语音识别 954.3 视频接口 974.3.1 视频图像显示 974.3.2 视频卡的工作原理 1034.4 多媒体I/O设备 1074.4.1 笔输入 1074.4.2 触摸屏 1094.4.3 扫描仪 1134.4.4 数码相机 1174.4.5现实的三维交互工具 1184.4.6 输入输出接口 1214.5 多媒体计算机 1244.5.1 多媒体处理器 1244.5.2 多媒总线 1274.5.3 多媒体个人计算机（MPC） 1284.6 小 结 131习题与思考题 132第5章 多媒体软件基础 1多媒体软件系统层次 1335.2 多媒体素材制作软件 1345.2.1 文本编辑与录入软件 1355.2.2 图形与图像编辑与处理软件 1365.2.3 音频编辑与处理软件 1425.2.4 视频编辑 1455.2.5 动画编辑 1475.3 多媒体著作工具 1505.3.1 多媒体著作工具概述 1515.3.2 Authorware 1535.3.3 Director 1555.3.4 ToolBook 1595.4 多媒体序设计基础 1615.4.1 媒体控制接口（MCI） 1615.4.2 多媒体API函数 1645.5 多媒体应用设计 1665.5.1 多体应用的类型 1665.5.2 多媒体应用设计过程 1685.6 小 结 171习题与思考题 171第6章 多媒体的时间表与同步 1726.1 多媒体同步的基本概念 1726.1.1 同步的基本概念 1726.1.2 同步的种类 1736.1.3 同步的分服务模型 1746.2 时间模型 1756.2.1 时间依赖的定义 1756.2.2 时间的概念模型 1766.3 时间的规范与表示 1786.3.1 时间规范 1786.3.2 相对时间规范与绝对时间规范 1786.4 多媒体同步的表示方法 1816.4.1 基图形的表示法 1816.4.2 基于脚本的表示法 1846.4.3 交互和同步 1886.5 时间同步与系统支持 1896.5.1 概述 1896.5.2 系统支持的有关问题 1906.6 小 结 191习题与思考题 191第7章 多媒体操作系统 1937.1 概述 1937.2 计算机操作系统的问题 1947.2.1 操作系统的基本概念 1947.2.2 多媒体的引入与操作系统的限制 1967.3 操作系统对连续媒体的支持 2007.3.1 体系结构的支持 2007.3.2 资源管理的支持 2007.3.3 程序计的支持 2027.3.4 实时IPC（进程间通信） 2047.4 支持连续媒体的文件系统 2057.4.1 单流情况 2057.4.2多流情况 2077.4.3 介质调度 2087.5 小 结 212习题与思考题 212第8章 超媒体与Web系统 2148.1 超媒体系统的组成 2148.1.1 超媒体的概念和发展历史 2148.1.2 超媒体的组成要素 2178.1.3 超媒体系统的Dexter模型 2238.1.4 超媒体系统的组成 2258.2 Web超媒体系统 2288.2.1 分布式超媒体系统WWW 2288.2.2 WWW中的超媒体协议与标记语言 2298.2.3 WWW的缺陷和未来 2398.3 智能超媒体系统 2438.3.1 智能超媒体的概念 2438.3.2 智能超媒体的节点和链 2438.3.3 智能超媒体的推理模型 2448.4 小 结 246习题与思考题 第9章 多媒体数据库与基于内容检索 2489.1 多媒体数据管理的问题 2489.1.1 概述 2489.1.2 多媒体数据管理的问题 2499.1.3 多媒体数据与数据库管理 2519.2 多媒体数据库体系结构 2539.2.1 多媒体数据库的一般结构形式 2539.2.2 多媒体数据库的层次结构 2559.3 多媒体数据模型 2569.3.1 NF2数据模型 2579.3.2 面向对象数据模型 2589.3.3 其他数据模型 2619.4 基于内容检索系统的结构和方法 2629.4.1 多媒体与媒体语义 2629.4.2 基于内容检索系统的一般结构 2639.4.3 基于内容检索的过程和指标 2659.4.4 特征匹配：过程及方法 2669.5 图像内容分析及检索方法 2699.5.1 基于颜色直方图检索 2699.5.2 图像轮廓、纹理特征检索

简述 2729.6 视频检索与索引 2739.6.1 视频媒体基本特性 2739.6.2 镜头检测方法 2749.6.3 视频运动切片 2759.7 小 结 276习题与思考题 277第10章 多媒体通信与网络 27810.1 分布式多媒体应用的通信需求 27810.1.1 多媒体数据流的基本特征 27810.1.2 多媒体通信的性能需求 27910.2 多媒体通信的服务质量 28110.2.1 QoS的基本概念 28110.2.2 QoS的管理 28410.3 多媒体通信网络环境 28910.3.1 局域网络 29010.3.2 广域网络 29310.3.3 ATM网络 29710.4 多媒体通信协议 30310.4.1 IP v6协议 30310.4.2 ST II议 30510.4.3 RSVP协议 30610.4.4 RTP协议 30710.5 小 结 308习题与思考题 309第11章 分布式多媒体应统 31011.1 引言 31011.1.1 多媒体通信系统 31011.1.2 分布式多媒体系统 31111.2 多媒体会议系统 3121多媒体会议系统概述 31211.2.2 多媒体会议系统结构与关键技术 31511.2.3 多媒体会议系统的国际标准 32111.3 VOD与ITV系统 32411.3.1 视频点播与交互电视的概念 32411.3.2 VOD/ITV系统的结构 32611.3.3 视频服务器 32911.3.4 用户接入网技术 33311.4 CSCW和群件 33511.4.1 CSCW概述 33511.群件系统 33611.4.3 群件系统的关键技术 33911.5 小 结 340习题与思考题 341主要参考文献 342

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com