

<<多媒体技术与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用教程>>

13位ISBN编号：9787115093868

10位ISBN编号：7115093865

出版时间：2001-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：叶乃文

页数：150

字数：236000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用教程>>

内容概要

本书围绕如何开发和制作多媒体应用系统的主题，着重介绍了处理文字、图形、图像、音频和视频媒体信息的基本方法。

全书共分8章，主要讲述了多媒体技术概述、文本媒体信息的处理、音频媒体信息的处理、图形和图像媒体信息的处理、视频媒体信息的处理、CD-ROM技术和多媒体应用系统的开发等。

除此之外，在最后还提供了22个实训项目，使读者能够从实际应用的角度进一步巩固所学知识。

本书作为高职、大专教材，力求使用通俗的语言、合理的结构顺序，阐述有关多媒体技术中的基本概念。

并使用大量的示例，详细地讲解了Photoshop、Premiere和Authorware软件工具的使用方法。

本书既可以作为计算机相关专业的高职、大专、业余大学教材，也可以作为电脑爱好者自学多媒体技术的参考用书。

<<多媒体技术与应用教程>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概述 11.1 多媒体技术及其基本特性 11.1.1 多媒体与媒体 11.1.2 多媒体数据的特点 31.1.3 多媒体技术及特性 41.2 多媒体个人计算机系统的组成结构 41.3 多媒体个人计算机(MPC)标准 61.4 多媒体的关键技术 71.5 多媒体技术的发展 8 练习题 9 第2章 文本信息处理技术 102.1 文本信息取与表现 102.1.1 多媒体中的文本信息 102.1.2 文本信息的获取方式 112.1.3 在多媒体集成工具中导入文本信息 142.1.4 文本信息在多媒体应用系统中的表现形式 192.2 文本信息的编辑处理 202.2.1 Windows中的字体 202.2.2 格式化文本 212.3 扫描仪 212.3.1 扫描仪的基本工作原理 212.3.2 扫描仪的主要性能指标 212.3.3 扫描仪的分类 222.3.4 扫描仪的使用 232.4 利用Microsoft Word处理文本信息 262.4.1 在Microsoft Word中格式化文本的基本功能 262.4.2 文本格式化的应用示例 28 练习题 29 第3章 音频信息处理技术 303.1 音频信息的处理 303.1.1 多媒体中的音频信息 303.1.2 数字化声音信号 323.1.3 音频信息的获取方式 343.1.4 数字化音频信息的编辑与特效处理 383.1.5 波形文件的播放 393.2 MIDI与音乐合成 403.2.1 什么是MIDI 403.2.2 音乐合成 413.2.3 MIDI文件的播放 423.3 语音识别 423.3.1 语音识别的发展简史 423.3.2 语音识别的工作原理 433.3.3 语音识别系统的分类 443.3.4 语音识别的应用 443.4 声音文件的本格式 443.5 音频卡 453.5.1 音频卡的基本功能 453.5.2 音频卡的基本结构体系 453.5.3 音频卡的外部接口 463.5.4 音频卡的技术指标 47 练习题 48 第4章 图形图像信息处理技术 494.1 图像彩色空间的表示 494.2 色彩的基本概念 494.1.2 色彩模型 514.2 位图图像与矢量图形 534.2.1 位图图像与矢量图形特点 534.2.2 图像的主要属性 544.3 图形图像的获取及表现 554.3.1 图形图像的获取方式 554.3.2 图形图像在多媒体应用系统中的表现形式 564.4 图像的加工处理 574.5 图形图像的文件格式 604.6 显示系统及数字像机 614.7 用Adobe Photoshop处理图像信息 634.7.1 Adobe Photoshop功能介绍 634.7.2 Adobe Photoshop中典型工具的使用 644.7.3 Adobe Photoshop中的图层应用示例 784.7.4 Adobe Photoshop中的通道与蒙版应用示例 814.7.5 Adobe Photoshop中的滤镜应用示例 86 练习题 89 第5章 视频信息处理技术 905.1 模拟与数字视频 905.1.1 什么是数字视频 905.1.2 电视制式 905.1.3 全屏幕和全运动视频 925.2 视频信息的处理 935.2.1 多媒体中的视频信息 935.2.2 视频信息的获取 945.2.3 视频信息的编辑与特效处理 945.3 视频信息的播放 945.3.1 Video for Windows 945.3.2 QuickTime for Windows 955.3.3 视频文件的格式 965.4 MPEG运动图像压缩标准 965.5 视频卡 975.6 利用Adobe Premiere处理视频信息 985.6.1 Adobe Premiere的功能介绍 985.6.2 利用Adobe Premiere获取视频信息 1015.6.3 利用Adobe Premiere 剪接两段视频信息、并为此增加过渡效果 102 练习题 105 第6章 CD-ROM技术 1066.1 光存储技术 1066.1.1 光盘 1076.1.2 光盘的ISO标准 108 1066.2 CD-ROM驱动器 1096.2.1 CD-ROM驱动器及其结构 1096.2.2 CD-ROM驱动器的工作原理 1116.2.3 CD-ROM驱动器的主要指标 1126.3 光盘驱动器的安装过程 1146.3.1 硬件安装过程 1146.3.2 软件驱动程序安装过程 1146.4 CD-ROM盘的制作过程 1156.4.1 数据准备与预处理 1156.4.2 母盘制作 1156.4.3 复制 1156.5 DVD技术 1156.5.1 DVD驱动器 1156.5.2 DVD产品的品种 1166.5.3 有关DVD的一些知识 117 练习题 119 第7章 多媒体应用系统的开发 1207.1 多媒体应用系统 1207.1.1 多媒体教学软件 1207.1.2 多媒体电子出版物 1227.1.3 多媒体数据库 1237.2 多媒体应用系统的开发 1247.2.1 多媒体应用系统的特点 1247.2.2 多媒体应用系统的开发组 1247.2.3 多媒体应用系统的开发过程 1257.3 多媒体著作工具 1267.3.1 什么是多媒体著作工具 1267.3.2 多媒体著作工具的分类 1267.4 多媒体应用软件的界面设计 1277.4.1 用户界面应具备的特性 1277.4.2 用户界面的基本类型 1287.4.3 屏幕设计的基本原则 1287.5 利用Authorware制作多媒体应用系统 1297.5.1 Authorware功能介绍 1297.5.2 Authorware的用户界面 1317.5.3 制作一个小型的自动演示系统 1337.5.4 制作具有交互功能的小型多媒体应用系统 137 练习题 146 第8章 实际技能训练 1488.1 有关"文本信息处理技术"部分的实践内容 1488.2 有关"音频信息处理技术"部分的实践内容 1488.3 有关"图形图像信息处理技术"部分的实践内容 1498.4 有关"视频信息处理技术"部分的实践内容 1508.5 有关"多媒体应用系统开发"部分的实践内容 150 参考资料 151

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>