第一图书网, tushu007.com

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115095381

10位ISBN编号：7115095388

出版时间：2001-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：宋一兵,李仲,马震

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书从基础入手，系统地介绍了Flash 5的主要功能及用法，并以实例引导，一步一步地讲解了如何在Flash 中建立基本元素、引入素材以及建立和使用符号，如何制作基本动画、多层动画、合并声音，如何利用函数和动作语句设计交互式动画作品，如何对动画作品进行测试、优化和发布等。
最后，利用3个完整的动画实例详细说明了普通动画和交互式动画的创意、分析及制作方法。

本书适合对动画制作感兴趣的初学者阅读，也可供一些初级培训班作为教材使用。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 认识Flash 5 1
1.1 学习Flash的意义 2
1.1.1 Flash及其特点 2
1.1.2 Flash的用途 4
1.2 Flash软件的安装 5
1.3 Flash 5的操作界面 9
1.3.1 菜单栏 10
1.3.2 常用工具栏 19
1.3.3 绘图工具栏 20
1.3.4 舞台 21
1.3.5 时间线窗口 22
1.3.6 【Library】窗口 23
1.4 小结 24
第2章 走进创建动画对象的宝库 25
2.1 绘图百宝箱 26
2.1.1 创建多姿的线条 27
2.1.2 创建常用的椭圆形和矩形 30
2.1.3 绘出多彩的自由形态 32
2.1.4 实现最佳的色彩和形态组合 35
2.1.5 妙用吸管工具 40
2.1.6 万用橡皮擦 43
2.1.7 不容忽视的小箭头 47
2.1.8 自由灵活地选取对象 59
2.1.9 丰富多彩的文字效果 62
2.1.10 用好辅助工具 66
2.1.11 让无序变为有序 68
2.1.12 编辑和修改不规则对象 71
2.2 亮丽的色彩世界 73
2.2.1 定制色彩选择窗口 74
2.2.2 单色编辑窗口 74
2.2.3 渐变色编辑窗口 77
2.2.4 位图填充编辑窗口 79
2.3 小结 80
第3章 可重复利用的资源和资源库 81
3.1 第三方软件的资源 82
3.1.1 引用资源的利用 82
3.1.2 常用的资源类型 83
3.1.3 资源的再编辑 84
3.2 可重复利用的资源——符号 89
3.2.1 符号的类型 89
3.2.2 创建图形符号 90
3.2.3 创建按钮符号 92
3.2.4 创建动画片段符号 96
3.2.5 编辑符号 99
3.2.6 编辑引用符号 100

第一图书网, tushu007.com

3.3 资源库的管理和使用 102
3.4 小结 108
第4章 帧的魅力 109
4.1 与帧结缘 110
4.2 化静为动 111
4.3 简单的运动动画 119
4.4 有趣的变形动画 130
4.5 帧帧相连的循环动画 139
4.6 在三维空间里翱翔 142
4.7 色彩变化动画 146
4.8 小结 151
第5章 层层叠加 153
5.1 多层叠加巧安排 154
5.2 路径动画 162
5.3 遮出新感觉 176
5.3.1 遮罩层的基本使用 176
5.3.2 遮罩制作应注意的问题 183
5.3.3 赏心悦目的划变效果 187
5.4 常见的镜头切换 193
5.5 【Timeline】窗口的显示调整 196
5.6 小结 198
第6章 载歌载舞——为动画配乐 199
6.1 Flash所引用的声音文件格式 200
6.2 让声音更动听 201
6.2.1 声音编辑窗口 201
6.2.2 声音属性窗口 204
6.3 让作品充满动听的音符 206
6.4 小结 208
第7章 交互式动画 209
7.1 交互式动画简介 210
7.2 交互式动画的基石 212
7.2.1 变量、常量和函数 212
7.2.2 表达式及运算符 213
7.2.3 动作语句 214
7.3 奇妙的按钮 215
7.3.1 按钮事件 215
7.3.2 按钮的制作 216
7.4 随心所欲看动画 221
7.5 动画片段也可控 226
7.6 三岔路口车乱走 230
7.7 纷飞的蝴蝶 237
7.8 正在下载请等待 243
7.9 繁星点点不胜数 250
7.10 小结 252
第8章 作品的测试与发布 253
8.1 作品的测试 254
8.2 作品的优化 260

第一图书网, tushu007.com

8.3 作品的输出 261
8.3.1 如何输出动画 261
8.3.2 作品输出格式 263
8.4 作品的发布 267
8.4.1 如何发布当前作品 267
8.4.2 设置发布作品的格式和参数 269
8.4.3 发布作品的播放效果预览 274
8.5 小结 274
第9章 典型动画实例 275
9.1 洒向人间都是爱 276
9.1.1 操作要点 276
9.1.2 操作步骤 277
9.2 苹果熟了 283
9.2.1 操作要点 283
9.2.2 操作步骤 283
9.3 飞翔的鸟群 293
9.3.1 操作要点 293
9.3.2 操作步骤 294
9.4 小结 302

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com