第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW 10基础操作与>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW 10基础操作与创意设计>>

13位ISBN编号：9787115095848

10位ISBN编号：7115095841

出版时间：2001-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：麦廷琮

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW 10基础操作与>>

内容概要

CorelDRAW是以矢量绘图为基础的优秀的图形设计软件。
本书全面而深入地介绍了CorelDRAW 10的各项主要功能，内容包括基础知识、基本操作、成型技术、绘图技术、色彩与填充、特效的应用、点位图的应用、版面控制、综合应用等。
本书内容循序渐进、由浅入深，在书中穿插了近百个精彩的实例，用实例详细演示了每一种功能的操作方法，并启发读者灵活变通地运用CorelDRAW 10的功能。

本书适合电脑美术设计的初学者和CorelDRAW爱好者阅读，也可作为大中专院校相关专业的教学用书。

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW 10基础操作与>>

书籍目录

第一章 预备知识
第一节 理论基础知识的准备 1
1.1.1 矢量图和点阵图 1
1.1.2 色彩的表示 6
第二节 CorelDRAW 10简介 7
1.2.1 CorelDRAW10的用途 7
1.2.2 CorelDRAW 10的组成 9
第三节 CorelDRAW 10的工作界面 10
1.3.1 基本界面元素 10
1.3.2 工具栏 11
1.3.3 工具箱 11
1.3.4 泊坞窗口 12
1.3.5 调色板 12
1.3.6 状态信息栏 13
第四节 CorelDRAW 10的基本操作 13
1.4.1 建立基本图形——矩形 14
1.4.2 拉伸 14
1.4.3 填充颜色和边线颜色 15
1.4.4 复制 16
1.4.5 旋转 16
1.4.6 挑选工具 17
1.4.7 翻转 18
第二章 成形基础
第一节 矩形 20
2.1.1 矩形和方形 20
2.1.2 带圆角的矩形 20
第二节 圆、圆弧和扇形 22
2.2.1 椭圆和正圆 22
2.2.2 扇形和弧形 22
第三节 多边形 23
2.3.1 多边形工具 23
2.3.2 正多边形 24
2.3.3 星形 24
2.3.4 变幻多边形 25
第四节 预设置图形 27
第五节 直线 27
2.5.1 手绘工具画直线 27
2.5.2 贝塞尔工具画直线 28
第六节 贝塞尔曲线 29
2.6.1 贝塞尔曲线的原理 29
2.6.2 手绘工具画曲线 29
2.6.3 贝塞尔工具作曲线 31
2.6.4 节点属性 33
2.6.5 编辑多个节点 34
2.6.6 节点的增加删除 35

第一图书网, tushu007.com

2.6.7 节点的分离和连接 37
2.6.8 节点的顺序 38
第七节 美术字 39
2.7.1 美术字工具 39
2.7.2 间距和行距 39
2.7.3 文字的位置 40
2.7.4 文字路径 40
第八节 标准图形和曲线图形 42
2.8.1 标准图形转换成曲线图形 43
2.8.2 美术字转换成曲线图形 43
第三章 高级绘图技巧
第一节 图形对象的次序 46
3.1.2 改变次序次序的概念 46
3.1.2 改变次序 46
第二节 复杂图形 47
3.2.1 结合成形 47
3.2.2 焊接成型 49
3.2.3 修剪成型 51
3.2.4 相交成型 52
第三节 图形的对齐和分布 54
3.3.1 图形的对齐 54
3.3.2 图形的分布 55
第四节 图形的边线 57
3.4.1 边线工具 57
3.4.2 边线的属性 57
3.4.3 边线的转角 58
3.4.4 边线的角度 59
3.4.5 其他设置 59
3.4.6边线转换成图形 60
第五节 图形对象的群组 61
3.5.1 群组 61
3.5.2 编辑群组中的对象 63
第六节 网格图形 64
第七节 文本操作 66
3.7.1 文本框 66
3.7.2 图文互斥 68
3.7.3 图形文本框 69
3.7.4 文本流 71
第四章 色彩和填充
第一节 调整颜色 74
4.1.1 利用默认调色板 74
4.1.2 利用泊坞窗口调色 74
4.1.3 填充色对话框 76
4.1.4 吸管工具和油漆罐工具 79
4.1.5 利用属性复制工具复制填充属性 80
第二节 渐变填充 81
4.2.1 双色渐变填充 82

第一图书网, tushu007.com

4.2.2 多色渐变填充 86
4.2.3 渐变填充对话框 88
第三节 图案填充 92
4.3.1 双色图案填充 92
4.3.2 全彩图案填充 95
4.3.3 点阵图图案填充 95
4.3.4 自定义填充图案 95
第四节 底纹填充 98
4.4.1 预定义底纹 98
4.4.2 底纹对话框 99
第五节 网格填充 100
第五章 特效
第一节 变形特效 104
5.1.1 透视变形 104
5.1.2 封套变形 107
5.1.3交互变形 110
第二节 透明特效 114
5.2.1 均匀透明 114
5.2.2 渐变透明 116
5.2.3 透明综合运用 116
5.2.4 图案透明和材质透明 121
5.2.5 透镜特效 123
第三节 阴影特效 128
5.3.1 交互阴影工具 128
5.3.2 阴影特效的应用 131
第四节 立体特效 136
5.4.1 交互立体工具 136
5.4.2 旋转立体对象 137
5.4.3 斜角设置 138
5.4.4 灭点设置 139
5.4.5 立体填充 141
5.4.6立体的应用 144
第五节 调和特效 146
5.5.1 简单调和 146
5.5.2 调和路径 147
5.5.3 调和的注意问题 151
5.5.4 调和应用 153
第六节 轮廓特效 157
5.6.1 交互轮廓工具 157
5.6.2 轮廓特效的运用 159
第七节 精确裁剪 160
5.7.1 精确裁剪的原理 160
5.7.2 精确裁剪应用 163
第六章 点阵图的应用
第一节 导入点阵图 166
第二节 编辑点阵图 168
6.2.1 点阵图的边缘 168

第一图书网, tushu007.com

6.2.2 色彩掩膜 170
6.2.3 点阵图的透明效果 171
6.2.4 点阵图的立体效果 172
第三节 点阵图转换成矢量图 174
6.3.1 在CorelDRAW中转换成矢量图 174
6.3.2 利用CorelTRACE 175
第四节 导出点阵图 177
6.4.1 导出BMP、TIF格式图像 177
6.4.2 导出GIF格式图像 178
6.4.3 导出JPEG格式图像 181
第七章 版面控制
第一节 页面设置 184
7.1.1 页面尺寸 184
7.1.2 页面分辨率 185
7.1.3 页面背景 185
7.1.4 增加删除页面 186
第二节 辅助线 187
7.2.1 辅助线的移动 187
7.2.2 辅助线的旋转 188
7.2.3 吸附到辅助线 188
7.2.4 辅助线的对齐和分布 190
第三节 网格 190
7.3.1 网格设置 190
7.3.2 吸附到网格 191
第四节 吸附到对象 196
7.4.1 利用吸附到对象定位节点 196
7.4.2 利用吸附对象精确对齐 200
第五节 层和对象管理 202
7.5.1 层的概念 202
7.5.2 利用层做复杂背景 204
第八章 综合应用
第一节 写生 208
8.1.1 构图起草 208
8.1.2 色彩分析 209
8.1.3 金属色彩 211
8.1.4 车轮制作 212
8.1.5 画面背景 214
第二节 国际空间站 215
8.2.1 渐变表现光影效果 217
8.2.2 渐变透明加强效果 218
8.2.3 矢量图和点阵图结合 219
第三节 卡通漫画 222
8.3.1 设置开放曲线 222
8.3.2 形体构图 223
8.3.3 脸部刻画 223
8.3.4 动态与衣服 224
8.3.5 手的表现 226

第一图书网, tushu007.com

8.3.6 上色 227
第四节 网络应用 228
8.4.1 网页图片 228
8.4.2 发布HTML 229
8.4.3 制作Flash 230
附录
附录一 CorelDRAW 10常见问题解答 234
附录二 CorelDRAW 10 菜单命令简介 238
附录三 色彩常识 243

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW 10基础操作与>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com