第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 4建筑效果创作难 >

图书基本信息

书名：<<3ds max 4建筑效果创作难点实例解析>>

13位ISBN编号：9787115096661

10位ISBN编号：711509666X

出版时间：2001-9-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：前沿电脑图像工作室

字数：604000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以问答方式介绍了3ds max 4的功能、使用方法和使用技巧，从较深层次上解答了读者在使用3ds max 4时最容易遇到的各种问题。
本书总结了140个问题，涉及了在建筑领域应用3ds max 4的各个方面。
对于每一个问题，书中都进行了深入的分析，解释了产生的原因，同时给出了相应的解决方案，并配以实例辅助讲解，可使读者较轻松地掌握书中内容。
书中每个问题的解答都很精炼，问题之间相互独立，读者可以根据需要选择阅读内容和顺序。
本书适合于使用计算机从事建筑设计和装潢的专业人士，以及对3ds max有所了解的广大三维制作爱好者参考。

书籍目录

第1章 3ds max基本概念 1 3ds max中对象的概念是什么？
对象的类型有哪些？
2 3ds max 4的标准界面是什么样的？
3 3ds max的命令面板找不到了，怎样才能把它打开？
4 如何改变视图区的背景色？
5 改变对象有哪些常用的方法？
6 如何选择改变对象的方法？
7 3ds max 4的新增功能有哪些？
8 3ds max有哪些常用插件？
9 3ds max常用快捷键有哪些？
10 如何根据场景的精度要求设置系统单位比例？
11 在3ds max中如何快捷地选取对象？
12 如何更好地使用组群？
13 如何快捷地复制对象，复制时如何选择复制类型？
14 为了建立准确的模型，如何设置参考网格？
15 为了建立准确的模型，如何使用捕捉系统？
16 如何精确地移动、旋转、缩放对象？
17 在3ds max中如何测量两点间的距离？
18 在3ds max中如何测量两对象间的夹角？
19 如何使用对齐工具？
20 如何改变对象的法线？
21 如何组合多个场景文件？
22 如何调整对象轴心点的位置？
23 3ds max可以与哪些建模软件配合？
24 使用3ds max软件时如何避免死机等故障发生？
第2章 创建和编辑二维对象中的常见问题 25 在3ds max中如何创建线对象？
26 如何创建其他基本二维对象（矩形、圆形、文字等）？
27 如何使用编辑修改器和修改栈？
28 如何使用常用的修改二维对象的编辑修改器？
29 如何通过修改样条曲线中的端点改变曲线形状？
30 如何通过修改样条曲线中的线段改变曲线形状？
31 如何通过修改样条曲线中的Spline子对象改变曲线形状？
32 如何闭合开放的样条曲线？
33 如何使样条曲线变成双线勾边？
34 如何合并多条样条曲线？
35 如何对样条曲线进行布尔运算？
36 包括开放样条曲线在内的多条样条曲线如何进行剪切、合并？
37 如何使样条曲线的尖角成为圆角或切角效果？
38 如何通过拉伸样条曲线创建三维对象？
39 如何通过旋转样条曲线创建三维对象？
40 如何通过给样条曲线倒角创建三维对象？
第3章 创建放样对象中的问题 第4章 创建和编辑三维对象中的问题 第5章 布尔运算中的常见问题第6章 照明和环境 第7章 材质的设置技巧 第8章 贴图坐标 第9章 设置摄像机时的常见问题 第10章 动画基本知 第11章 渲染输出技术 第12章 建筑效果图制作技巧

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com