

<<巧学巧用ImageReady GoLive GoLive制作网页>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用ImageReady GoLive LiveMotion制作网页>>

13位ISBN编号：9787115097309

10位ISBN编号：7115097305

出版时间：2001-11-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：徐自先,章捷

页数：375

字数：587

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<巧学巧用ImageReady GoLiv>>

书籍目录

第一章 网页制作必修课	1
1.1 HTML知识	1
1.1.1 HTML简介	1
1.1.2 标签语法和文档结构	1
1.1.3 用HTML构造一个网页	3
1.1.4 字体与颜色	4
1.1.5 超级链接和URL	5
1.1.6 图像、声音、视频和动画	6
1.1.7 列表结构和预编排结构	7
1.2 DHTML、CSS、JavaScript、JavaApplet介绍	8
1.2.1 让网页活动起来的DHTML	8
1.2.2 动态网页的核心——CSS	8
1.2.3 网页上的语言——JavaScript	13
1.2.4 Java在网页上的应用——JavaApplet	19
1.3 网络图像知识	19
1.3.1 奇妙的图像格式——GIF	20
1.3.2 最大限度压缩位图图像——JPEG	20
1.3.3 专为网络而制订的网络标准——PNG	21
1.3.4 网络图像新标准——SVG	22
1.4 网络多媒体	22
1.4.1 网络多媒体的事实标准——Flash	23
1.4.2 网上声音	23
1.4.3 网络视频	24
1.5 网站的后台知识	25
1.5.1 CGI、ASP、PHP、JSP介绍	26
1.5.2 计数器、留言板、聊天室、论坛介绍	28
第二章 ImageReady——网络图像全准备	29
2.1 ImageReady快速入门	29
2.1.1 ImageReady简介	29
2.1.2 ImageReady的安装及配置要求	31
2.1.3 ImageReady界面介绍	36
2.2 编辑图像	39
2.2.1 文件的操作	39
2.2.2 工具箱的使用	41
2.2.3 图像的编辑	49
2.3 图层的使用	54
2.3.1 图层面板的使用	54
2.3.2 图层的操作	55
2.3.3 实例介绍	58
2.4 文字处理	61
2.4.1 输入文字	61
2.4.2 文字处理	63
2.4.3 设置文字属性	64
2.5 图像特效	65
2.5.1 图层效果的应用	65

<<巧学巧用ImageReady GoLiv>>

2.5.2	图像风格的应用	71
2.5.3	使用滤镜特效	73
2.6	翻滚图像制作	81
2.6.1	翻滚图像介绍	81
2.6.2	翻滚图像的创建	83
2.6.3	翻滚图像的编辑	84
2.7	图像映射制作	86
2.7.1	图像映射的概念	86
2.7.2	图像映射的创建	86
2.7.3	图像映射的编辑	88
2.7.4	实例介绍	90
2.8	GIF动画制作	92
2.8.1	GIF动画的简介	92
2.8.2	动画面板的使用	93
2.8.3	GIF动画的制作	96
2.8.4	动画的播放	98
2.8.5	实例介绍	99
2.9	自动化处理	102
2.9.1	自动化处理简介	102
2.9.2	动作面板	103
2.9.3	动作的基本操作	104
2.9.4	对图像进行批处理	106
2.9.5	实例介绍	107
2.10	图像的优化与输出	108
2.10.1	ImageReady中的图像优化	108
2.10.2	优化GIF图像	110
2.10.3	优化JPEG图像	113
2.10.4	优化PNG图像	115
2.10.5	优化图像的预览与输出	115
2.11	网页切图	116
2.11.1	切图的概念	116
2.11.2	切图的创建	117
2.11.3	切图的编辑	120
2.11.4	切图的参数设置	124
第三章	GoLive——网页的生动展现	125
3.1	GoLive简介	125
3.1.1	GoLive简介	125
3.1.2	GoLive的安装与配置	126
3.1.3	GoLive界面介绍	130
3.2	页面设置	133
3.2.1	创建一个新网页	133
3.2.2	设置网页属性	134
3.3	使用文本与图像	137
3.3.1	添加文本	137
3.3.2	文本的编辑	139
3.3.3	列表的使用	141
3.3.4	图像的设置	143

<<巧学巧用ImageReady GoLiv>>

- 3.4 使用超级链接 144
 - 3.4.1 超级链接的概念 144
 - 3.4.2 创建和修改超链接 144
- 3.5 表格的使用 146
 - 3.5.1 表格的创建 146
 - 3.5.2 表格的修改 147
 - 3.5.3 表格在网页中的应用 148
- 3.6 使用表单 149
 - 3.6.1 创建表单 149
 - 3.6.2 递交表单设置 150
 - 3.6.3 添加表单元素 151
- 3.7 制作网页框架 153
 - 3.7.1 网页框架的概念 153
 - 3.7.2 制作网页框架 155
 - 3.7.3 网页框架的链接设置 156
- 3.8 使用CSS 157
 - 3.8.1 关于CSS 157
 - 3.8.2 CSS的创建 159
 - 3.8.3 编辑CSS 162
 - 3.8.4 应用CSS 169
- 3.9 动态HTML 170
 - 3.9.1 关于动态HTML 170
 - 3.9.2 动态HTML的创建 170
 - 3.9.3 使用浮动框 177
- 3.10 使用动作 179
 - 3.10.1 动作概述 179
 - 3.10.2 建立各种动作 181
- 3.11 制作网页动画 190
 - 3.11.1 网页动画简介 190
 - 3.11.2 让网页动起来 191
- 3.12 使用QuickTime视频 199
 - 3.12.1 QuickTime视频的特点 199
 - 3.12.2 插入并编辑QuickTime Plug-Ins 199
 - 3.12.3 打开并编辑QuickTime Movie 201
- 3.13 建立网站 206
 - 3.13.1 使用站点窗口及工具 207
 - 3.13.2 创建新的网站 209
- 3.14 管理网站 212
 - 3.14.1 管理文件 212
 - 3.14.2 管理URL和E-mail地址 214
 - 3.14.3 使用文件检查器管理对象 214
 - 3.14.4 管理网站 216
- 第四章 LiveMotion——Flash “杀手” 221
 - 4.1 LiveMotion简介 221
 - 4.1.1 LiveMotion简介 221
 - 4.1.2 LiveMotion的安装与配置 222
 - 4.1.3 LiveMotion界面介绍 225

<<巧学巧用ImageReady GoLiv>>

- 4.1.4 LiveMotion快速入门 226
- 4.2 工具介绍 228
 - 4.2.1 点选工具(Selection Tool) 229
 - 4.2.2 子组件选择工具(Subgroup Selection Tool) 230
 - 4.2.3 拖选工具(Drag Selection Tool) 230
 - 4.2.4 层偏移工具(Layer Offset Tool) 231
 - 4.2.5 矩形工具(Rectangle Tool) 231
 - 4.2.6 圆角矩形工具(Rounded Rectangle Tool) 232
 - 4.2.7 椭圆工具(Ellipse Tool) 232
 - 4.2.8 多边形工具(Polygon Tool) 232
 - 4.2.9 钢笔工具(Pen Tool) 232
 - 4.2.10 钢笔选择工具(Pen Selection Tool) 234
 - 4.2.11 文字工具(Type Tool) 235
 - 4.2.12 HTML代码工具(HTML Text Tool) 236
 - 4.2.13 切割工具(Crop Tool) 237
 - 4.2.14 变形工具(Transform Tool) 237
 - 4.2.15 漆桶工具(Paint Bucket Tool) 237
 - 4.2.16 吸管工具(Eyedropper Tool) 238
 - 4.2.17 手掌工具(Hand Tool) 238
 - 4.2.18 放大镜(Zoom Tool) 238
- 4.3 对象处理 239
 - 4.3.1 关于对象 239
 - 4.3.2 图形、文本对象的处理 240
 - 4.3.3 图像对象的处理 245
 - 4.3.4 滤镜的使用 247
- 4.4 图层的使用 251
 - 4.4.1 图层的创建和删除 251
 - 4.4.2 图层的编辑 253
 - 4.4.3 图层的效果制作 256
 - 4.4.4 层的3D效果和变形效果 261
- 4.5 样式与库 266
 - 4.5.1 样式的概念 266
 - 4.5.2 样式模板 267
 - 4.5.3 应用样式 269
 - 4.5.4 添加自定义样式 272
 - 4.5.5 库和库面板 273
 - 4.5.6 使用库对象 274
 - 4.5.7 添加和删除对象 275
- 4.6 动画制作 276
 - 4.6.1 基本概念 276
 - 4.6.2 时间线的建立 277
 - 4.6.3 时间线的层次 277
 - 4.6.4 动画的播放控制 282
 - 4.6.5 时间线中的帧 283
 - 4.6.6 制作动画 287
- 4.7 交互按钮 294
 - 4.7.1 基本概念 294

<<巧学巧用ImageReady GoLiv>>

- 4.7.2 制作交互按钮 297
- 4.7.3 高级按钮的制作 301
- 4.8 行为的使用 305
 - 4.8.1 为按钮添加行为 305
 - 4.8.2 在时间线上添加行为 309
 - 4.8.3 实例制作 311
- 4.9 声音的使用 312
 - 4.9.1 动画中声音的使用 313
 - 4.9.2 上滚特效中声音的使用 314
 - 4.9.3 扩展声音库 315
- 4.10 作品的输出 316
 - 4.10.1 关于LiveMotion的输出 316
 - 4.10.2 输出面板的使用 317
 - 4.10.3 作品和对象的输出 319
 - 4.10.4 作品的切割 320
 - 4.10.5 HTML代码的替换与插入 321
- 第
- 五章 综合应用——制作专业网站 323
 - 5.1 网站的规划 323
 - 5.1.1 网站的内容规划 323
 - 5.1.2 网站的设计规划 324
 - 5.1.3 素材的准备 325
 - 5.2 制作网站的Logo和Banner 325
 - 5.2.1 网站的标志(Logo) 325
 - 5.2.2 设计网站的Banner 326
 - 5.2.3 网站首页设计 327
 - 5.2.4 使用LiveMotion的HTML代码 328
 - 5.3 建立站点 328
 - 5.3.1 建立站点 328
 - 5.3.2 组织站点结构 330
 - 5.3.3 制作导航栏 331
 - 5.4 利用ImageReady切图 337
 - 5.4.1 切图的注意事项 337
 - 5.4.2 给网页切图 337
 - 5.5 在GoLive中排版 340
 - 5.5.1 规划目录结构 340
 - 5.5.2 使用GoLive对网页进行编辑 344
 - 5.6 制作次级页面 349
 - 5.6.1 次级页面的建立 349
 - 5.6.2 把次级页面转化为页面 352
 - 5.7 制作内容页面 352
 - 5.7.1 内容页面的设计 352
 - 5.7.2 把内容页面转化为页面 354
 - 5.8 网站的发布 355
 - 5.8.1 检查错误 355
 - 5.8.2 发布网站 361

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>