

<<3ds max4创意精粹>>

图书基本信息

书名：<<3ds max4创意精粹>>

13位ISBN编号：9787115098009

10位ISBN编号：711509800X

出版时间：2001-11-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：龚正伟,张璇

页数：303

字数：474

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max4创意精粹>>

内容概要

《3ds max 4 创意精粹》分为18章，分别介绍了硅谷大厦模型、信息大厦效果、象棋与棋盘、神秘人模型、飞机模型、撒满阳光的房间、旭日的海面等18个三维造型和三维动画制作实例。

<<3ds max4创意精粹>>

书籍目录

- 第1章 硅谷大厦模型 1
 - 1.1 创建楼体 1
 - 1.2 创建窗户 7
 - 1.3 创建建筑物上的装饰物 12
- 第2章 信息大厦效果 21
 - 2.1 创建楼体和玻璃 21
 - 2.2 创建卫星接收器 30
 - 2.3 添加材质 35
 - 2.4 场景贴图 42
- 第3章 象棋与棋盘 45
 - 3.1 棋子的制作 45
 - 3.2 棋盘的制作 49
- 第4章 神秘人模型 57
 - 4.1 创建头部 57
 - 4.2 创建头发 60
 - 4.3 创建眼睛和嘴 64
 - 4.4 添加材质 66
- 第5章 飞机模型 69
 - 5.1 创建飞机模型 69
 - 5.2 为飞机添加材质贴图 82
- 第6章 零件和工具 89
 - 6.1 制作螺丝钉 89
 - 6.2 制作扳手 94
 - 6.3 制作螺丝刀 97
 - 6.4 制作齿轮 103
 - 6.5 添加材质与贴图 106
- 第7章 静物 111
 - 7.1 水瓶、水果和杯子的建模 111
 - 7.2 编辑物体材质并建立场景物体 124
- 第8章 洒满阳光的房间 133
 - 8.1 构建网格墙和地面 133
 - 8.2 制作椅子 137
 - 8.3 创建窗帘 146
 - 8.4 添加摄像机和质量光 151
- 第9章 雕像 155
 - 9.1 制作躯干 155
 - 9.2 制作双臂 157
 - 9.3 制作手掌与手指 159
 - 9.4 制作头部 164
 - 9.5 眼眶的制作 165
 - 9.6 鼻子与耳朵的制作 167
 - 9.7 制作雕像基座 171
 - 9.8 添加材质与贴图 173
- 第10章 燃烧的木材 177
 - 10.1 制作火焰和木头 177

<<3ds max4创意精粹>>

- 10.2 火焰的制作 183
- 10.3 材质贴图 185
- 第11章 飞行文字“国际时讯” 191
 - 11.1 创建地球和飞行的文字 191
 - 11.2 制作飞翔的光束 197
- 第12章 视频合成动画 203
 - 12.1 飘浮的文字 203
 - 12.2 淡入淡出 207
 - 12.3 加入输出的视频文件 211
- 第13章 旭日与海面 213
 - 13.1 制作帆船 213
 - 13.2 创建海岛和海面 218
 - 13.3 创建辅助物体 224
- 第14章 焦点时刻 229
 - 14.1 文本和粒子系统的制作 229
 - 14.2 制作火焰效果 239
- 第15章 跳舞的冰棍 245
 - 15.1 制作冰棍模型 245
 - 15.2 贴图 248
 - 15.3 设置动画 250
- 第16章 点燃的爆竹 257
 - 16.1 制作爆竹及导火索 257
 - 16.2 制作火花 262
- 第17章 你我他文本 277
 - 17.1 制作你我他文本 277
 - 17.2 设置动画 283
- 第18章 钢笔礼品 291
 - 18.1 制作钢笔和笔盒 291
 - 18.2 设置动画和材质 299

<<3ds max4创意精粹>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>