第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD2002建筑与工业制图>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2002建筑与工业制图培训教程>>

13位ISBN编号：9787115099020

10位ISBN编号：7115099022

出版时间：2002-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：高志清

页数：537

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<AutoCAD2002建筑与工业制图>>

内容概要

AutoCAD 2002是由美国Autodesk公司推出的新产品，在运行速度、图形处理、网络功能等方面达到了崭新的水平。
在我国，AutoCAD已成为工程设计领域应用最为广泛的计算机辅助设计软件之一。
本书可以作为初、中级读者学习AutoCAD 2002建筑与工业设计制图的读本，也可以作为初、中级培训班或高、中等院校学习AutoCAD 2002建筑与工业制图课程的教材，对于从事工程设计的中、高级工程设计人员也有一定的参考价值。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1课 AutoCAD 2002设计基础知识 1
1.1 AutoCAD 2002系统简介 2
1.1.1 启动和退出AutoCAD 2002 3
1.1.2 AutoCAD 2002界面简介 7
1.1.3 AutoCAD 2002的基本操作 17
1.1.4 几个基本的AutoCAD 2002绘图与编辑命令 22
1.1.5 AutoCAD 2002文件的保存与输出 26
1.2 建筑与工业设计制图入门 28
1.2.1 建筑施工设计入门 28
1.2.2 机械设计制图入门 37
1.3 AutoCAD中平面坐标系点的定位方法 40
1.3.1 绝对坐标 41
1.3.2 相对坐标 43
1.3.3 极坐标 45
1.3.4 直接距离法 47
1.4 总结 48
1.5 引导与练习 49
1.5.1 实例引导 49
1.5.2 练习 51
第2课 AutoCAD 2002绘图环境设置 53
2.1 绘图环境的设置与使用 54
2.1.1 绘图单位（Units）的设置与使用 54
2.1.2 绘图界限（Limits）设置与使用 55
2.1.3 栅格（Grid）和捕捉（Snap）设置及使用 58
2.1.4 坐标显示（Coords） 62
2.1.5 正交模式（Ortho） 62
2.1.6 极轴追踪（Polar） 62
2.1.7 对象追踪（Otrack） 64
2.2 最为重要的绘图辅助工具--对象捕捉 64
2.2.1 对象捕捉工具按钮功能 65
2.2.2 对象捕捉工具菜单功能 69
2.2.3 自动对象捕捉模式的设置 70
2.3 绘图视窗的显示控制 71
2.3.1 视窗缩放（Zoom） 72
2.3.2 视图平移（Pan） 76
2.3.3 重生成（Regen）与重画（Redraw） 77
2.3.4 航空视图（Dsviewer） 78
2.4 图层的创建、设置与使用 80
2.4.1 【Named layer filters】（命名图层过滤器）选项组的设置 81
2.4.2 按钮组的使用 82
2.4.3 【Layer Listing】（图层列表）选项组的设置 84
2.4.4 【Details】（详细信息）选项组 87
2.5 右键菜单与物体选择方式 88
2.5.1 右键菜单 88
2.5.2 物体选择方式 90

第一图书网, tushu007.com

2.6 AutoCAD 2002的当前主要系统配置 96
2.6.1 【Display】（显示）选项卡 97
2.6.2 【Open and Save】（打开和保存）选项卡 100
2.6.3 【Plotting】（打印）选项卡 102
2.6.4 【User Preferences】（用户系统配置）选项卡 102
2.6.5 【Drafting】（草图）选项卡 105
2.6.6 【Selection】（选择）选项卡 107
2.7 总结 107
2.8 练习 107
2.8.1 填空题 107
2.8.2 操作题 107
第3课 二维基本图形对象的创建 109
3.1 线段的创建 110
3.1.1 【Line】（绘制直线） 110
3.1.2 【Ray】（绘制射线） 114
3.1.3 【Xline】（绘制构造线） 117
3.1.4 【Mline】（绘制多线） 121
3.1.5 绘制宽线（Trace） 129
3.2 点的创建 131
3.2.1 点的设置 131
3.2.2 绘制点（Point） 132
3.3 曲线的绘制 135
3.3.1 绘制圆（Circle） 135
3.3.2 绘制圆弧（Arc） 139
3.3.3 【Ellipse】（绘制椭圆） 145
3.3.4 绘制样条曲线（Spline） 150
3.3.5 绘制圆环（Donut） 154
3.3.6 徒手画线（Sketch） 155
3.4 折线的绘制 156
3.4.1 绘制矩形（Rectangle） 157
3.4.2 绘制正多边形（Polygon） 159
3.4.3 绘制多段线（Polyline） 160
3.5 总结 164
3.6 引导与练习 164
3.6.1 实例引导 164
3.6.2 练习 168
第4课 图形对象的编辑与修改 171
4.1 图形绘制中错误操作时的修正 172
4.1.1 【Undo】（放弃） 172
4.1.2 【Redo】（重做） 173
4.1.3 取消正在执行的命令（Esc键） 173
4.2 图形对象的删除与复制 174
4.2.1 【Erase】（删除） 174
4.2.2 【Copy】（复制） 174
4.3 图形对象的特殊复制方式--镜像、偏移与阵列 177
4.3.1 【Mirror】（镜像） 177
4.3.2 【Offset】（偏移） 179

第一图书网, tushu007.com

4.3.3 【Array】（阵列） 182
4.4 图形对象位置的编辑修改--移动、旋转与对齐 187
4.4.1 【Move】（移动） 187
4.4.2 【Rotate】（旋转） 189
4.4.3 【Align】（对齐） 190
4.5 图形对象大小的编辑修改--比例与拉伸 192
4.5.1 【Scale】（比例） 192
4.5.2 【Stretch】（拉伸） 195
4.6 边的编辑修改--修剪、拉长、延伸、打断与分解 196
4.6.1 【Trim】（修剪） 196
4.6.2 【Lengthen】（拉长） 199
4.6.3 【Extend】（延伸） 201
4.6.4 【Break】（打断） 203
4.6.5 【Explode】（分解） 204
4.7 角的编辑修改--倒角与圆角 213
4.7.1 【Chamfer】（倒角） 214
4.7.2 【Fillet】（圆角） 216
4.8 特殊图形对象的编辑修改 218
4.8.1 【Edit Polyline】（编辑多段线） 218
4.8.2 【Edit Spline】（编辑样条曲线） 220
4.8.3 【Edit Multiline】（编辑多线） 221
4.9 快捷的修改编辑方式--夹点（关键点）编辑 228
4.9.1 使用命令行操作进行夹点编辑 229
4.9.2 使用鼠标操作 231
4.10 总结 234
4.11 引导与练习 234
4.11.1 实例引导 234
4.11.2 练习 247
第5课 文本创建与图案填充 249
5.1 文本样式的设置 250
5.1.1 设置文字样式对话框 250
5.1.2 设置文本样式名称 250
5.1.3 设置文本样式的字体 251
5.1.4 设置样式字体的形态 252
5.1.5 文本样式设置的预览 252
5.1.6 设置文本样式的确认 252
5.2 文本的创建 253
5.2.1 多行文本创建 253
5.2.2 单行文本创建 258
5.2.3 特殊字符的输入 263
5.3 文本的编辑修改与替换 264
5.3.1 文字的编辑修改 264
5.3.2 文本的查找和替换 265
5.4 图案填充与编辑修改 268
5.4.1 有边界区域的图案填充 268
5.4.2 没有边界区域的图案填充 274
5.4.3 编辑图案填充 275

第一图书网, tushu007.com

5.5 总结 275
5.6 引导与练习 276
5.6.1 实例引导 276
5.6.2 练习 279
第6课 块的创建与外部参照 281
6.1 创建块 282
6.1.1 通过对话框创建块 282
6.1.2 通过命令行创建块 284
6.2 块的编辑与修改 285
6.2.1 块的再编辑 285
6.2.2 块的重命名 286
6.2.3 删除块 287
6.3 块的使用 288
6.3.1 通过对话框插入块 288
6.3.2 通过命令行插入块 290
6.3.3 使用【minsert】命令插入块 290
6.3.4 通过点的定数等分有规律地插入块 291
6.3.5 设置当前图形的插入基点 292
6.4 定义块的属性 293
6.4.1 定义块属性 293
6.4.2 编辑属性定义 294
6.5 用WBlock（写块）命令生成图形文件 296
6.5.1 通过对话框来生成图形文件 297
6.5.2 通过命令行来生成图形文件 298
6.6 外部参照 299
6.6.1 插入外部参照 299
6.6.2 管理外部参照 301
6.7 总结 305
6.8 引导与练习 305
6.8.1 实例引导 305
6.8.2 练习 309
第7课 图形对象的尺寸标注 311
7.1 尺寸标注样式的设置 312
7.1.1 标注尺寸的组成 312
7.1.2 尺寸标注样式的设置与编辑 313
7.2 图形对象的基本尺寸标注 327
7.2.1 【Dimlinear】（线性标注） 327
7.2.2 【Dimaligned】（对齐标注） 329
7.2.3 【Dimordinate】（坐标标注） 329
7.2.4 【Dimradius】（半径标注） 330
7.2.5 【Dimdiameter】（直径标注） 331
7.2.6 【Dimangular】（角度标注） 332
7.2.7 【Dimbaseline】（基线标注） 333
7.2.8 【Dimcontinue】（连续标注） 334
7.2.9 【Qleader】（引线标注） 334
7.2.10 【Tolerance】（形位公差标注） 337
7.2.11 【Dimcenter】（圆心标记） 340

第一图书网, tushu007.com

7.2.12 【Qdim】（快速标注） 340
7.3 尺寸标注的编辑与修改 341
7.3.1 利用【Properties】（对象特性）管理器编辑修改尺寸标注 341
7.3.2 利用【Dimedit】（编辑标注）命令编辑修改尺寸标注 342
7.3.3 更改尺寸标注文本的位置（Dimtedit） 343
7.3.4 替代标注系统变量（Dimoverride） 344
7.3.5 更新尺寸标注（Dimstyle） 344
7.4 总结 344
7.5 练习 345
7.5.1 填空题 345
7.5.2 操作题 345
第8课 三维物体的创建与编辑 347
8.1 三维对象的动态观察 348
8.1.1 用【Vpoint】（视点）命令选择视点 348
8.1.2 利用【ddvpoint】（视点预置）命令预置视点 349
8.1.3 设置UCS（用户坐标系）平面视图 350
8.1.4 设置等轴侧三维视图 351
8.2 三维物体的绘图辅助工具 351
8.2.1 建立用户坐标系（UCS） 351
8.2.2 管理用户坐标系 356
8.2.3 坐标系图标的显示方式 360
8.2.4 三维物体的消隐 361
8.3 三维物体的曲面创建 364
8.3.1 创建三维基本曲面 365
8.3.2 创建特殊三维曲面 369
8.4 三维物体的实体创建 376
8.4.1 创建基本三维实体 377
8.4.2 通过二维物体拉伸创建三维实体 383
8.4.3 通过旋转创建实体 384
8.5 三维物体的编辑与修改 385
8.5.1 使用二维编辑工具编辑三维实体 385
8.5.2 使用三维编辑工具编辑三维实体 387
8.5.3 三维实体的面、边、体的修改 392
8.5.4 三维实体之间的编辑操作 395
8.6 三维物体的着色与渲染 397
8.6.1 三维物体的着色 397
8.6.2 三维物体的渲染 398
8.7 总结 402
8.8 引导与练习 403
8.8.1 实例引导 403
8.8.2 练习 411
第9课 图形的打印输出 413
9.1 AutoCAD 2002打印样式表 414
9.1.1 打印设备的设置 414
9.1.2 AutoCAD 2002的打印样式表 422
9.2 从模型空间中直接打印输出二维图形对象 433
9.2.1 模型空间（Model） 433

第一图书网, tushu007.com

9.2.2 从模型空间中直接打印输出二维图形 435
9.3 从图纸空间的布局中打印输出二维和三维图形对象 446
9.3.1 图纸空间（Paper）与布局（Layout） 446
9.3.2 布局的图形打印页面设置 451
9.3.3 在布局中进行单一视口的布置与打印输出图形对象 453
9.3.4 在布局中进行多个视口的布置与打印输出 460
9.4 总结 469
9.5 练习 470
9.5.1 填空题 470
9.5.2 选择题 471
9.5.3 操作题 471
第10课 对象特性管理器和设计中心 473
10.1 对象特性管理器的使用 474
10.1.1 实体属性的概念 474
10.1.2 对象特性管理器 474
10.1.3 使用【Properties】（对象特性管理器）编辑图形 475
10.2 设计中心的使用 478
10.2.1 设计中心概述 479
10.2.2 设计中心的组成 479
10.2.3 刷新树状管理视窗和设计中心控制面板 483
10.2.4 使用AutoCAD设计中心打开图形 484
10.2.5 查找内容 484
10.2.6 将内容添加到图形中 485
10.2.7 使用收藏夹 488
10.3 总结 489
10.4 练习 490
10.4.1 填空题 490
10.4.2 选择题 490
10.4.3 操作题 490
第11课 标准文件与图层转换器 491
11.1 AutoCAD 2002标准文件 492
11.1.1 创建AutoCAD 2002标准文件 492
11.1.2 配置AutoCAD 2002标准文件 494
11.2 AutoCAD 2002图层转换器 498
11.3 总结 503
11.4 练习 503
11.4.1 填空题 503
11.4.2 操作题 504
第12课 图形对象几何信息的查询 505
12.1 查询距离 506
12.2 查询面积 507
12.3 查询质量特性 509
12.4 列表显示 511
12.5 查询点坐标 512
12.6 查询或设置时间 512
12.7 显示状态 513
12.8 设置系统变量 514

第一图书网, tushu007.com

12.9 总结 514
第13课 Internet上的AutoCAD 515
13.1 在AutoCAD中使用Web浏览器 516
13.1.1 网络基本知识--理解URL 516
13.1.2 通过Internet打开、保存或插入图形文件 517
13.1.3 启动Web浏览器 518
13.1.4 图形Web格式（DWF） 519
13.2 在AutoCAD中创建Web网页 522
13.2.1 创建Web网页的启动 522
13.2.2 创建和发布Web网页的步骤 522
13.3 在AutoCAD中使用超级链接 528
13.4 AutoCAD的电子传递 531
13.4.1 电子传递（eTransmit）的启动 531
13.4.2 创建与发送电子传递集（Create Transmittal） 531
13.5 联机会议与Today窗口 534
13.5.1 联机会议（Meet Now） 534
13.5.2 【Today】（今日）窗口 535
13.6 总结 536

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com