

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro 7.0数据库系统入门与实作>>

13位ISBN编号：9787115101457

10位ISBN编号：7115101450

出版时间：2002-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈宗兴

页数：603

字数：942000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本非常实用的关于Visual FoxPro的书，全书采用完整的面向对象程序设计构架，配合图解逐一向您讲解了如何学习Visual FoxPro 7.0数据库应用系统开发技术。

全书共分为10章，分别介绍了Visual FoxPro简介、构建Visual FoxPro数据库、构建数据表索引、建立数据表关联、Visual FoxPro面向对象程序设计构架、窗体对象应用、VFP变量与程序应用、控制程序与循环程序、系统标准控件应用、应用系统开发等。

本书非常适用于那些想学习Visual FoxPro的读者，尤其适用于那些想进入面向对象程序设计，却苦于无入门之路的读者们。

书籍目录

第一章 介绍Visual FoxPro 7.0 1.1 Visual FoxPro的安装 1.1.1 Visual FoxPro开发环境需求 1.1.2 安装Visual FoxPro 7.0 1.1.3 安装InstallShield Express工具 1.2 Visual FoxPro特性介绍 1.2.1 快速应用系统发展工具 1.2.2 完全面向对象编程 1.2.3 数据库Rushmore技术 1.2.4 主从式应用系统开发结构 1.2.5 因特网应用程序开发 1.2.6 Server组件开发 1.2.7 强化的应用系统Framework 1.3 Visual FoxPro可视化开发环境 1.3.1 建立工具 1.3.2 设计工具 1.4 应用程序开发框架 1.4.1 数据库设计 1.4.2 项目建立 1.4.3 用户界面设计 1.4.4 自定义类应用 1.4.5 菜单结构 1.4.6 主程序与通用选项设置 1.4.7 编译程序 第二章 构建Visual FoxPro数据库 2.1 数据库基本概念与分析 2.1.1 数据库基本概念 2.1.2 数据库范式 2.1.3 数据库范式的分类 2.1.4 分析数据库实体关联 2.1.5 分析数据表结构 2.1.6 了解Visual FoxPro数据库结构 2.2 构建Visual FoxPro数据库 2.2.1 数据库设计工具应用 2.2.2 命令方式建立数据库 2.3 构建Visual FoxPro数据表 2.3.1 了解Visual FoxPro数据类型 2.3.2 数据表设计工具应用 2.3.3 命令方式建立数据表 2.3.4 设置数据表字段属性 2.3.5 设计数据表属性 第三章 构建数据表索引 3.1 索引结构分析 3.2 建立主要索引键值 3.2.1 主键索引限制 3.2.2 可视化工具建立主索引键 3.2.3 命令方式建立主索引键 3.2.4 主索引键值扩展应用 3.3 建立唯一值索引 3.3.1 唯一值索引键限制 3.3.2 可视化工具建立唯一值索引 3.3.3 命令方式建立唯一值索引 3.3.4 采用SQL语法建立唯一值索引键 3.4 建立一般索引 3.4.1 一般索引应用结构 3.4.2 可视化工具建立一般索引 3.4.3 命令方式建立一般索引 3.5 建立条件式索引 3.5.1 可视化工具建立条件式索引 3.5.2 使用命令建立条件式索引 3.5.3 相关函数的应用 第四章 建立数据表关联 4.1 数据库记录完整性结构 4.1.1 字段级的完整性 4.1.2 记录级的完整性 4.1.3 数据表引用完整性 4.2 数据表关联性 4.2.1 数据表关联性限制应用 4.2.2 可视化工具建立关联性 4.2.3 命令方式建立关联性 4.3 设置关联性限制规则 4.4 查看RI CODE 第五章 Visual FoxPro面向对象编程设计 5.1 面向对象编程结构 5.1.1 面向对象编程特性 5.1.2 类与对象应用结构 5.1.3 类与子类的关系 5.1.4 类定义可视化工具与命令应用 5.2 事件编写 5.2.1 激活事件编辑器 5.2.2 选择事件与编写程序 5.2.3 选择对象编写事件 5.3 对象属性设置 5.3.1 对象属性特性的区分 5.3.2 设计期间设置对象属性 5.3.3 执行期间设置对象属性 5.4 对象方法应用 5.4.1 不需要传递参数的方法应用 5.4.2 需要传递参数的方法应用 5.4.3 可以附加程序的方法 第六章 窗体对象应用 6.1 窗体对象模块 6.1.1 单一窗体对象模块 6.1.2 窗体集对象模块结构 6.2 窗体对象属性应用 6.2.1 窗体对象样式属性 6.2.2 窗体对象特殊属性应用 6.2.3 窗体对象数据处理属性 6.3 窗体对象事件 6.3.1 窗体对象建立与加载时事件 6.3.2 窗体执行与非执行事件应用 6.3.3 窗体级验证程序 6.3.4 窗体对象被拖曳边框触发的程序 6.3.5 窗体对象释放时触发的事件 6.4 窗体与数据环境结构 6.4.1 屏幕文件默认的数据环境 6.4.2 数据环境与Cursor对象 6.4.3 缓冲区结构记录维护应用 6.5 窗体对象新增属性的方法应用 6.5.1 窗体对象新增属性方法 6.5.2 操作模式应用范例 第七章 VFP变量与程序应用 第八章 控制程序与循环程序 第九章 系统标准控件应用 第十章 应用系统开发

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>