

<<解析极限编程>>

图书基本信息

书名：<<解析极限编程>>

13位ISBN编号：9787115103789

10位ISBN编号：711510378X

出版时间：2002-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Kent Beck

页数：190

字数：212000

译者：唐东铭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<解析极限编程>>

内容概要

极限编程（XP）是一种经历过实践考验的轻量级软件开发方法学，本书是XP宣言，也是第一本有关XP的图书。

本书共分三部分，第1部分包括第1章至第9章，通过讨论创建新的软件开发规范中要解决的问题的不同层面来设定极限编程的前提。

第2部分包括第10章至第18章，内容着重于如何将第一部分中的抽象概念转化为具体方法论的实践，这部分不会确切地说明如何执行这些实践，而是要讨论它们的大体结构，同时提供了一套指导性的准则和策略。

第3部分包括第19章至第27章，该部分讨论了如何将上一部分中的策略确切地付诸实践。

本书语言轻松活泼，实用性与可读性较强，适合于软件开发人员、软件项目管理人员，以及所有想要了解XP背后思想的各界人士参考。

<<解析极限编程>>

作者简介

贝克，拥有经营着First Class Software, Inc.,在他的公司里他把注意力集中在他的两大兴趣上：模式和极限编程。

他对软件开发的一些先驱模式、CRC卡、HotDraw 绘画编辑器框架、xUnix单元测试框架和重新发现“测试先行”的编程做出了贡献。

<<解析极限编程>>

书籍目录

第一部分 问题 第1章 风险：基本的问题 第2章 开发情节 第3章 软件开发的经济学 第4章 四个变量 第5章 变化的成本 第6章 学会开车 第7章 四个准则 第8章 基本原则 第9章 回到基本问题 第二部分 第10章 简短概述 第11章 这如何奏效 第12章 管理策略 第13章 设备策略 第14章 拆分业务责任和技术责任 第15章 计划策略 第16章 开发策略 第17章 设计策略 第18章 测试策略 第三部分 第19章 采用XP 第20章 改进XP 第21章 理想的XP项目的生命期 第22章 人员的角色 第23章 20-80原则 第24章 使XP难以执行的原因 第25章 什么时候不应使用XP 第26章 工作中的XP 第27章 结论 参考书目与附注 词汇表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>