

<<规划极限编程>>

图书基本信息

书名：<<规划极限编程>>

13位ISBN编号：9787115103796

10位ISBN编号：7115103798

出版时间：2002-6-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Kent Beck, Martin Fowler

页数：144

字数：159000

译者：曹济

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<规划极限编程>>

内容概要

极限编程（XP）是一种经历过实践考验的轻量级软件开发方法学。

制订计划是解决XP难题的关键一环，本书介绍了如何应用XP规划软件项目。

本书通过27章的篇幅探讨了怎样为XP项目的软件开发制订计划并跟踪开发过程。

第1章至第4章介绍了为什么需要制定项目计划以及计划的目的；第5章概括性论述了XP项目；之后的第6章至第9章介绍了XP项目需循的一些原则；第10章至第16章介绍了发布计划并讨论了发布计划的各项要素；第17章至第19章介绍了迭代计划；第20章至第26章介绍了其他有关XP项目规划的内容，最后一章提供了让XP计划更适合自己的策略。

本书内容均来自于两位作者担任顾问和讲师的经验以及日益壮大的先期使用XP人员的经验。

本书以讲故事的方式讲解枯燥的软件开发过程，实用性与可读性较强，语言轻松活泼，适合于软件开发人员、软件项目管理人员，以及所有想要了解XP的各界人士参考。

<<规划极限编程>>

作者简介

Kent Beck是Three Rivers学院的创始人，他研究并应用关于软件开发中获取最大价值的课程。他协助开发了CRC卡、HotDraw绘图编辑器框架、xUnit单元测试框架、优先测试编程的再发现和软件开发模式。

<<规划极限编程>>

书籍目录

第1章 为什么需要有计划？

第2章 担心 第3章 控制软件开发 第4章 平衡职权 第5章 概述 第6章 任务太多 第7章 四个变量 第8章 昨天的天气 第9章 划定项目的范围 第10章 发布计划 第11章 编写故事 第12章 估算 第13章 对故事进行排序 第14章 发布计划事件 第15章 第一个计划 第16章 发布计划变化 第17章 迭代计划 第18章 迭代计划会议 第19章 跟踪迭代 第20章 站立会议 第21章 可视图 第22章 处理错误 第23章 团队的变化 第24章 工具 第25章 商业合同 第26章 危险信号 第27章 你自己的过程

<<规划极限编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>