第一图书网, tushu007.com

<<极限编程实践>>

图书基本信息

书名：<<极限编程实践>>

13位ISBN编号：9787115103826

10位ISBN编号：7115103828

出版时间：2002-6

出版时间：人民邮电出版社 (2002年6月1日)

作者：James Newkirk Robert C. Martin

页数：240

字数：260000

译者：王钧

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

极限编程（XP）是一种经历过实践考验的轻量级软件开发方法学，本书以一个基于Web的软件项目为例，全面介绍了XP项目的整个运作过程。

本书共分15章，第1章至第3章概述了书中所用到的XP实践和法则。

第4章至第15章则以真实的开发项目为例，依次详细介绍了XP项目的整个运作过程。

内容包括XP项目的第一个开发阶段——探索；第一个版本的规划；第一次迭代计划；执行第一次迭代计划（第7章至第13章）；第二次、第三次迭代和发行等。

第15章总结了从该XP项目的实践得到的经验及教训。

本书语言轻松活泼，实用性与可读性较强，适合于软件开发人员、软件项目管理人员、客户以及任何与软件开发有关的读者阅读参考。

作者简介

James Newkirk和Robert C.Martin是总部位于伊利诺斯州的咨询公司Object Mentor的负责人。
Oject Mentor在全球范围内提供领先的软件服务。
他们使用XP过程改进、OO设计咨询和源自经验的技巧来帮助公司完成项目。

<<极限编程实践>>

书籍目录

第1章 真相　1.1 第一个解决方案　1.2 变化　1.3 是什么错了？
第2章 积极求胜　2.1 极限编程（XP）　2.2 本书的结构 第3章 什么是XP　3.1 介绍　3.2 探索　3.3 探究　3.4 发行计划　3.5 迭代计划　3.6 开发 第4章 探 索　4.1 一个故事的故事　4.2 一些约束的故事　4.3 体系结构　4.4 花费昂贵的故事　4.5 组合故事　4.6 注册故事　4.7 现有用户　4.8 旧版的转换　4.9 通知　4.10 注册页的外观　4.11 杂项　4.12 结论　4.13 故事摘要 第5章 计划　5.1 按优先顺序对故事进行排列　5.2 结构重要性　5.3 发布和迭代周期　5.4 速度　5.5 计划第一个版本　5.6 结论 第6章 第一次迭代计划　6.1 将故事分解为任务　6.2 承担任务　6.3 估算任务　6.4 结论 第7章 开始第一次迭代　7.1 计划是一回事，现实是另一回事　7.2 开始迭代　7.2.1 结构　7.2.2 测试隔离　7.2.3 两次单击按钮　7.2.4 糟糕　7.2.5 结束　7.3 结论　7.4 跟踪 第8章 任务6.3：登录任务　8.1 受保护的页　8.1.1 我们没有编写测试　8.1.2 登录　8.1.3 关闭未打开的数据库　8.1.4 测试意识　8.2 Cookie　8.2.1 登录任务结论　8.3 跟踪 第9章 重构引起的混乱　9.1 重构LoginServlet　9.2 结论　9.2.1 第二个实例为一般性付出了代价　9.2.2 这值得吗？　9.2.3 没有自动测试的重构是令人痛苦的　9.2.4 如果更早地做前置设计前置设计，会减少重构吗？　9.3 跟踪 第10章 逆向工作　10.1 TestNoUser　10.1.1 欺骗　10.1.2 逆向工作　10.1.3 但是我们还没有处理完毕　10.2 TestGoodEmail　10.3 TestBadEmail　10.4 实现模拟对象　10.4.1 Mailer　10.4.2 PasswordReminderDatabase　10.5 ForgotPassword Servlet　10.6 结论　10.7 跟踪 第11章 结构推敲　11.1 重构测试　11.2 再次重构Database　11.3 结构变革　11.4 注册Servlet　11.5 结论　11.6 跟踪 第12章 第一次迭代—摘要　12.1 Cookie的悲哀　12.2 HTML/JSP任务　12.3 我们认为已经完成了任务 第13章 指 导　13.1 有趣的误解　13.2 是什么错了？
第14章 完成版本　14.1 你就不能减少两个小时　14.2 任务计划　14.3 迭代　14.3.1 更改过程　14.3.2 总结第2次迭代　14.4 学到的经验　14.5 第三次迭代　14.5.1 创建验收测试框架的失败　14.6 发行　14.6.1 版本：最初版本和当前版本　14.6.2 根据技术风险指定优先级　14.6.3 如果这不是一个XP项目，会出现什么情况呢？
第15章 结论　15.1 将此次经验应用于更大型的项目中　15.1.1 短周期　15.1.2 频繁的沟通　15.1.3 反馈　15.2 学到的经验　15.3 最终结论

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com