第一图书网, tushu007.com

<<应用极限编程>>

图书基本信息

书名：<<应用极限编程>>

13位ISBN编号：9787115103840

10位ISBN编号：7115103844

出版时间：2003-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：Ken Auer

页数：320

字数：376000

译者：唐东铭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<应用极限编程>>

内容概要

极限编程(XP)是一种经历过实践考验的轻量级软件开发方法学，本书是为对极限编程(XP)感兴趣的软件开发人员和技术经理们编写的。
也许他们还不知道一旦采用XP后应该如何开始，或如何深入下去。
本书的目标就是根据真实的经验，为他们提供一些有实际意义的建议。
　本书共分5个部分，第1部分——开始之前，介绍了XP的基础知识。
第2部分——完美的理念，包括第2章至第7章。
这一部分包括了在开始采用XP时，我们面临的来自精神及情绪方面的挑战，并帮助我们克服这些障碍。
第3部分——先做最重要的事，包括第8章至第18章。
这一部分建议了要尽早关注哪些最重要的实践，并帮助您在您所处的环境中做出一份采纳这些实践的计划。
第4部分——故事的其余部分，包括第19章至第27章。
该部分在进一步引进其他实践上为您提供建议。
第5部分——未知领域，包括第28章至第33章。
这一部分描述了作者们尚未探索到的XP领域中的其他部分，对他们的介绍使您认识到在XP的旅程当中，也许还会遇到一些具体的挑战。
　本书语言轻松活泼，实用性与可读性较强，适合于软件开发人员、软件项目管理人员、客户以及任何与软件开发有关的各界人士阅读参考。
本书可作为达到Kent在《解析极限编程——拥抱变化》一书中所勾画出的目标的一本指导手册。

作者简介

奥尔，是RoleModel软件公司的创始人兼总裁，该公司是世界上最先致力于XP的公司之一。
他因专长于对象技术的实际应用而闻名业界，在几乎十五年的时间里他都经常出现在各种产业会议上发表演讲并进行指导。
他在多份杂志（包括美国计算机学会的“ Communications ”）上发表过文章，并是一位对“ Pattern Languages of Program Design ”系列丛书颇具贡献的作者。

Roy Miller是RoleModel 软件公司的开发人员。
他开发软件和管理软件项目的时间有七年多。
他曾在IBM的“ developerWorks ”网站和其他地方发表过有关Java 和XP的文章及论文，并在关于组织机构如何能够应用XP提高竞争优势的会议中发表过演讲。

书籍目录

第1部分 开始之前 第1章 XP的精华 第2部分 完美的理念 第2章 开始的勇气 第3章 XP介绍 第4章 说服有抵触情绪的人 第5章 来自经理的抵触 第6章 来自开发人员的抵触 第7章 树立正确的态度 第3部分 先做最重要的事 第8章 最基本的东西 第9章 例外情况处理 第10章 我们可以谈谈吗 第11章 角色和现实的计划 第12章 项目计划 第13章 迭代计划 第14章 编写测试用例并运行测试用例 第15章 阻止持不同意见者 第16章 使代码正确 第17章 成功集成 第18章 始终停留在过程中第4部分 故事的其余部分 第19章 简单设计 第20章 这是每个人的工作 第21章 客户在哪 第22章 知道你什么时候做完 第23章 不要被代码弄得心烦意乱 第24章 加班不是答案 第25章 画出一千句话 第26章 寻求指导 第27章 保持记录第5部分 未知领域 第28章 销售XP 第29章 XP和启动公司 第30章 扩展XP 第31章 下一个和团队成员在一起的理由 第32章 测量XP 第33章 然后去哪

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com