第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115104205

10位ISBN编号：7115104204

出版时间：2002-7-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘淼

页数：326

字数：512000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash是深受广大用户喜爱的一个网页动画制作软件，Flash MX是该软件的最新版本。
本书系统地介绍了Flash MX的操作方法和使用技巧。
全书分3篇(基础篇、提高篇、应用篇)，共12章，包括Flash MX基础、绘图和颜色的使用、简单的Flash MX动画、复杂的Flash动画、交互式Flash动画基础、创作交互式Flash动画、外部文件的导入、组件的使用、Flash MX动画的发布、Flash MX与网络、Flash MX动画实战等内容。
另外在附录中提供了ActionScript脚本语言参考和Flash MX快捷键，以便于读者查阅。
本书内容丰富、条理清晰、通俗易懂，适合广大学习和使用Flash MX的用户阅读，也可供大专院校师生学习和参考。

<<Flash MX入门与提高>>

书籍目录

第一部分　Flash MX入门篇　第1章　Flash MX基础　1.1　Flash MX概述　1.1.1　Flash MX的功能　1.1.2　Flash MX的新特性　1.2　Flash MX的安装　1.3　使用Flash MX　1.3.1　Flash MX的启动　1.3.2　友好的Flash MX用户界面　1.3.3　浏览Flash MX动画　第2章　绘图　2.1　综述　2.2　Flash MX的绘图工具　2.2.1　Line(线条)工具　2.2.2　Lasso(套索)工具　2.2.3　Pen(钢笔)工具　2.2.4　Text(文本)工具　2.2.5　图形工具　2.2.6　Pencil(铅笔)工具　2.2.7　Brush(刷子)工具　2.2.8　Eraser(橡皮)工具　2.3　线条及轮廓的修改　2.3.1　使用箭头工具修改造型　2.3.2　箭头选项的设置　2.3.3　用箭头工具修改图形的其他途径　2.3.4　自由变形工具　2.3.5　曲线的优化　2.4　磁铁工具的妙用　2.5　视图工具　2.5.1　Zoom(缩放)工具　2.5.2　Hand(手形)工具　2.6　绘图参数的设定　第3章　颜色的使用　3.1　综述　3.2　描绘和填充　3.2.1　墨水瓶工具的使用　3.2.2　油漆桶工具的使用　3.2.3　点滴器的使用　3.3　颜色面板的使用　3.3.1　信息面板　3.3.2　图形的变形　3.3.3　神奇的填充　3.4　编辑调色板　3.4.1　调色板的使用　3.4.2　描绘色面板　3.4.3　填充色面板　3.4.4　调色板的导入与导出　第4章　简单的Flash MX动画　4.1　综述　4.2　帧的引入　4.2.1　帧的概念　4.2.2　帧的显示模式　4.2.3　帧的类型　4.2.4　帧的编辑　4.3　功能强大的位移运动　4.3.1　直线运动的物体　4.3.2　沿轨道运动的物体　4.3.3　物体的转动　4.3.4　物体运动参数的设定　4.4　神奇的图形渐变　4.4.1　简单示例　4.4.2　提示点的设定　4.4.3　图形渐变参数的设定　4.5　逐帧动画　第二部分　Flash MX提高篇　第5章　复杂的Flash动画　5.1　综述　5.2　如何使用层　…… 第6章 交互式Flash 动画基础 第7章 创作交互式Flash 动画 第8章 组件的使用 第9章 外部文件的导入第三部分　Flash MX应用篇 第10章 Flash MX动画的发布 第11章 Flash MX与网络 第12章 Flash MX动画实战附录A　ActionScript脚本语言参考附录B　Flash MX快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com