

<<C++沉思录>>

图书基本信息

书名：<<C++沉思录>>

13位ISBN编号：9787115106223

10位ISBN编号：7115106223

出版时间：2002-11-01

出版时间：人民邮电出版社

作者：Andrew Koenig, Barbara Moo

译者：黄晓春, 孟岩(审校)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++沉思录>>

内容概要

《C++ 沉思录》集中反映了C++的关键思想和编程技术，不仅告诉你如何编程，还告诉你为什么要这样编程。

本书曾出现在众多的C++专家推荐书目中。

这将是C++程序员的必读之作。

因为：它包含了丰富的C++思想和技术，从详细的代码实例总结出程序设计的原则和方法。

不仅教你如何遵循规则，还教你如何思考C++编程。

既包括面向对象编程也包括泛型编程。

探究STL这一近年来C++最重要的新成果的内在思想。

<<C++沉思录>>

作者简介

Andrew Koenig 和 Barbara E . Moo 是夫妻.

Andrew Koenig 是AT&T公司Shannon实验室大规模编程研究部门中的成员，同时也是C++标准委员会的项目编辑。

他的编程经验超过30年，其中有15年在使用C++，他已经出版了超过150篇和C++有关的论文，并且在世界范围内就这个主题进行过多次演讲。

Barbara E . Moo 是独立咨询顾问，在软件领域中拥有超过20年的工作经验的独立咨询顾问。

在AT&T作的近15年中，她参与了第一个使用C++编写的商业产品的开发，领导了公司中第一个C++编译器项目，管理了AT&T中广受赞誉的World Net Internet Service Business的开发。

<<C++沉思录>>

书籍目录

第0章 序幕

第一篇 动机

第1章 为什么我用C++

第2章 为什么用C++工作

第3章 生活在现实世界中

第二篇 类和继承

第4章 类设计者的核查表

第5章 代理类

第6章 句柄：第一部分

第7章 句柄：第二部分

第8章 一个面向对象程序范例

第9章 一个课堂练习的分析（上）

第10章 一个课堂练习的分析（下）

第11章 什么时候不应当使用虚函数

第三篇 模板

第12章 设计容器类

第13章 访问容器中的元素

第14章 迭代器

第15章 序列

第16章 作为接口的模板

第17章 模板和泛型算法

第18章 泛型迭代器

第19章 使用泛型迭代器

第20章 迭代器配接器

第21章 函数对象

第22章 函数配接器

第四篇 库

第23章 日常使用的库

第24章 一个库接口设计实例

第25章 库设计就是语言设计

第26章 语言设计就是库设计

第五篇 技术

第27章 自己跟踪自己的类

第28章 在簇中分配对象

第29章 应用器、操纵器和函数对

第30章 将应用程序库从输入输出中分离出来

第六篇 总结

第31章 通过复杂性获取简单性

第32章 说了HELLO WORLD后再做什么

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>