

## <<Visual Basic实用培训教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic实用培训教程>>

13位ISBN编号：9787115107619

10位ISBN编号：7115107610

出版时间：2002-12

出版单位：人民邮电出版社

作者：金英姿

页数：385

字数：604000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic实用培训教程>>

### 内容概要

本书虚拟课堂教学模式，分“基本技能篇”与“开发应用篇”两个部分。

每章基本上分“教授主讲”、“实战演练”、“学以致用”和“课后巩固”4小节。

按照理论 实践 提高 巩固的主线，采用Step by Step的讲解方式，结合实例的设计思路，进行创意与扩展，令读者学用轻松。

“基本技能篇”由前6章组成，全面讲解Visual Basic编程的基本技能，包括Visual Basic 6.0入门、Visual Basic的数据类型及操作、Visual Basic的程序结构、窗体和事件、常用控件的使用以及对话框和菜单的设计等内容，使读者充分掌握开发Visual Basic 6.0应用程序的基础。

“应用开发篇”由后7章组成，力图教会读者掌握用Visual Basic 6.0开发应用程序界面、文本及文件处理技术、图形图像、数据库、网络编程、多媒体以及程序调试等实用内容。

本书旨在达到学以致用的目的，内容叙述由浅入深循序渐进，所选示例非常实用，特别适合作为各类高职、高专学校的Visual Basic程序设计教材，也适合作为高等学校非计算机类各专业的参考教材，还可以作为全国计算机等级考试培训参考书。

## <<Visual Basic实用培训教程>>

### 书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0快速入门 1.1 教授主讲 1.1.1 Visual Basic 6.0概述 1.1.2 熟悉集成开发环境 1.1.3 认识应用程序框架 1.2 实战演练 1.2.1 开发应用程序的步骤 1.2.2 开始Visual Basic 6.0编程之旅 1.3 学以致用 1.4 课后自测 第2章 数据类型及操作 2.1 教授主讲 2.1.1 常量 2.1.2 变量 2.1.3 基本数据类型 2.1.4 数组 2.1.5 枚举类型 2.1.6 标识符命名规则 2.1.7 运算符和表达式 2.2 实战演练 2.2.1 关于Visual Basic语句的一些约定 2.2.2 运算符的应用 2.2.3 枚举类型的使用 2.3 学以致用 2.4 课后自测 第3章 Visual Basic的程序流程 3.1 教授主讲 3.1.1 程序流程控制 3.1.2 过程和函数 3.1.3 常用内置函数 3.2 实战演练 3.2.1 条件判断语句和循环语句的简单应用 3.2.2 利用随机函数Rnd()产生五彩射线 3.2.3 输入输出函数的应用 3.3 学以致用 3.4 课后自测 第4章 窗体和事件 4.1 教授主讲 4.1.1 窗体概述 4.1.2 窗体的键盘事件和鼠标事件 4.1.3 窗体的设计 4.2 实战演练 4.2.1 鼠标事件的应用 4.2.2 多重窗体的设计 4.3 学以致用 4.3.1 经验借鉴 4.3.2 良好窗体的设计基础 4.4 课后自测 第5章 常用控件的使用 5.1 教授主讲 5.1.1 控件概述 5.1.2 命令按钮 5.1.3 文本框 5.1.4 标签 5.1.5 单选按钮和复选框 5.1.6 框架 5.1.7 计时器控件 5.1.8 水平滚动条和垂直滚动条 5.1.9 列表框 5.1.10 组合框 5.1.11 驱动器列表框 5.1.12 目录列表框 5.1.13 文件列表框 5.1.14 线段 5.1.15 形状 5.1.16 图片框和图像框 5.1.17 使用控件数组 5.2 实战演练 5.2.1 按钮和文本框的应用：设计一个简单的计算器 5.2.2 列表类控件的应用：制作一个文件选择应用程序 5.2.3 控件的综合运用：制作个人资料填写表 5.3 课后自测 第6章 对话框、菜单和工具栏 第7章 程序框架设计与发布 第8章 文件处理技术 第9章 图形图像应用开发 第10章 数据访问编程 第11章 网络编程 第12章 多媒体开发 第13章 程序调试和错误处理 附录A 常用快捷键 附录B 课后自测参考答案（部分）

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>