第一图书网, tushu007.com

<<闪客学校>>

图书基本信息

书名：<<闪客学校>>

13位ISBN编号：9787115110329

10位ISBN编号：7115110328

出版时间：2003-3-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李涛,张海涛

页数：246

字数：387000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<闪客学校>>

内容概要

本书是《闪客学校》系列书的第4本--广告片制作实例教程。
全书收录了目前国内闪客高手较有代表性的视频和网络广告作品10余件，分13章阐述这些优秀作品的创作过程和制作步骤。
尤其是李宁校园篮球部落、源动力、短信风暴和千王之王等作品，体现了原创者深厚的绘画功底、独特的构思创意、运用自如的Flash制作能力，给读者以启迪作用，增强其创作灵感。
读者只要按照书中所教授的方法去做，就能制作出优美的广告动画。
本书特点是创意独特、选例经典，实现了用Flash将精美的手绘画面、巧妙的情节设计和简练的文字的最佳结合，使读者能够在短时间内轻松地学会这些经典实例的制作技术。
本书适合广告动画制作人员，网站、网页开发人员，多媒体设计人员，高等美术院校师生以及Flash爱好者阅读。
也可以作为网站动画各类培训班的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<闪客学校>>

书籍目录

第一部分 视频广告　第1章 三星显示器　1.1 学习重点　1.2 构思创意　1.3 制作要点　步骤1 场景参数设
骤2 制作素材　步骤3 制作场景　1.4 本章小结　第2章 CCM手机　2.1 学习重点　2.2 构思创意　2.3 制
步骤1 场景参数设置　步骤2 制作影片片头　步骤3 制作进入场景的文字和图形　步骤4 制作小徽标的
旋转动画　步骤5 利用蒙板制作文字出现　步骤6 制作淡出效果和淡入效果　步骤7 制作字符小动画
步骤8 整个场景的淡出　步骤9 制作角色动画　步骤10 加入声音　2.4 本章小结　第3章 捷德在中国
学习重点　3.2 构思创意　3.3 制作要点　步骤1 场景参数设置　步骤2 制作动画素材　步骤3 动画制
程　步骤4 背景音乐和音效的制作　3.4 本章小结　第4章 蓝波社区　4.1 学习重点　4.2 构思创意　4.
要点　步骤1 场景参数设置　步骤2 制作动画组件　4.4 本章小结　第5章 联想LEGEND　5.1 学习重点
构思创意　5.3 制作要点　步骤1 场景参数设置　步骤2 动画元素的制作　5.4 本章小结　第6章 锦秋
6.1 学习重点　6.2 构思创意　6.3 制作要点　步骤1 场景参数设置　步骤2 制作虚拟三维动画和收场动
6.4 本章小结　第7章 澳洲风情　7.1 学习重点　7.2 构思创意　7.3 制作要点　步骤1 场景参数设置
导入背景图片　步骤3 制作图层和动画　步骤4 加入声音　7.4 本章小结　第二部分 网络广告　第8章
校园篮球部落　8.1 学习重点　8.2 构思创意　8.3 制作要点　步骤1 场景参数设置　步骤2 制作素材
骤3 制作图层和动画　8.4 本章小结　第9章 源动力　9.1 学习重点　9.2 构思创意　9.3 制作要点　步
景参数设置　步骤2 制作素材　步骤3 制作影片动画　步骤4 制作影片最后一个主题　步骤5 制作影
结尾　9.4 本章小结　第10章 短信风暴　10.1 学习重点　10.2 构思创意　10.3 制作要点　步骤1 场景
置　步骤2 制作素材　步骤3 影片开头的制作　步骤4 第二场景的制作　步骤5 制作结尾场景　10.4
小结　第11章 榜样　11.1 学习重点　11.2 构思创意　11.3 制作要点　步骤1 场景参数设置　步骤2 制
场景　步骤3 制作第二场景　步骤4 制作第三场景　11.4 本章小结　第12章 摩托罗拉DJ　12.1 学习重
12.2 构思创意　12.3 制作要点　步骤1 场景参数设置　步骤2 制作素材　步骤3 制作手打蝶的动画
骤4 制作影片　12.4 本章小结　第13章 千王之王　13.1 学习重点　13.2 构思创意　13.3 制作要点　步骤
景参数设置　步骤2 制作素材　步骤3 制作动画　13.4 本章小结

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com