

<<Visual Basic界面、多媒体与>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic界面、多媒体与操作系统程序设计>>

13位ISBN编号：9787115115225

10位ISBN编号：7115115222

出版时间：2003-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：腾跃

页数：430

字数：674000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 界面、多媒体与>>

### 内容概要

本书详细地介绍了利用Visual Basic 6.0开发程序界面、多媒体以及操作系统等方面应用程序的方法。

本书全面深入地讲解了窗体外观、对话框和控件、图形开发、图像和文本的艺术效果、音频视频和动画、操作系统资源等方面的编程方法。

每章先介绍基础原理，再分析各种具体的技术手段，最后是工程实践应用。

既能让读者系统地学习各方面内容，又可以直接应用于项目开发中。

本书由浅入深、重点突出、实例丰富，适于用Visual Basic进行程序开发的人员阅读。

## 书籍目录

第1章 窗体外观及行为控制 1.1 用户界面设计基础 1.1.1 设计原则 1.1.2 Windows界面规则 1.1.3 界面布局原则 1.1.4 用户辅助模型 1.1.5 尝试新的界面风格 1.2 窗体的结构 1.3 窗体的属性与方法 1.3.1 窗体的属性 1.3.2 窗体的方法 1.4 窗体的主要事件 1.4.1 Initialize事件和Terminate事件 1.4.2 Load事件、Unload事件和QueryUnload事件 1.4.3 Resize事件 1.4.4 Paint事件 1.4.5 KeyDown、KeyUp和KeyPress键盘事件 1.4.6 鼠标事件 1.5 使用SDI与MDI程序界面 1.5.1 程序界面的类型 1.5.2 创建SDI程序界面 1.5.3 创建MDI程序界面 1.6 应用实例 1.6.1 创建动态窗体 1.6.2 创建不规则窗体 1.6.3 实现一个Windows资源管理器的界面 1.7 本章小结

第2章 对话框与基础控件 2.1 使用消息框与输入框 2.1.1 显示消息框 2.1.2 设置消息框属性 2.1.3 输入框 2.2 使用Windows标准对话框 2.2.1 文件对话框 2.2.2 字体对话框 2.2.3 颜色对话框 2.2.4 打印对话框 2.2.5 帮助对话框 2.3 改善控件的外观和行为 2.3.1 命令按钮 2.3.2 标签与文本框 2.3.3 框架、单选按钮与复选框 2.3.4 列表框与组合框 2.3.5 定时器 2.3.6 菜单 2.3.7 工具栏 2.4 本章小结

第3章 图形操作基础 3.1 坐标系统 3.1.1 系统坐标系 3.1.2 自定义坐标系 3.1.3 图形层 3.1.4 当前坐标 3.2 简单绘图 3.2.1 点与直线 3.2.2 圆与椭圆 3.2.3 矩形 3.3 绘图属性 3.3.1 线宽 3.3.2 线型 3.3.3 颜色 3.3.4 填充 3.4 鼠标绘图 3.4.1 鼠标事件 3.4.2 绘制图形 3.5 本章小结

第4章 使用图形控件 第5章 Windows API图形编程 第6章 绘制几何图形 第7章 图像浏览与控制 第8章 图像的艺术效果 第9章 文本处理技巧 第10章 使用多媒体控件和API函数 第11章 动画与视频 第12章 制作与播放音频 第13章 应用程序控制 第14章 使用和改变系统资源

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>