

图书基本信息

书名：<<举一反三 Visual Basic中文版快捷编程实战训练（附1光盘）>>

13位ISBN编号：9787115116765

10位ISBN编号：7115116768

出版时间：2003-12-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室,赵玮

页数：326

字数：512000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书用大量实例介绍了Visual Basic的程序设计方法以及应用技巧，内容包括Visual Basic基础知识，编程基础，图形处理与多媒体应用，数据库应用以及DLL、Windows API、Internet编程等高级应用技巧。

本书在实例设置上，先给出一个典型的样板实例，对样板实例的操作步骤和程序代码进行了详细的讲述。

在此基础上，再按难度循序渐进地给出3个相关的实例，书中给出了实例操作中需要注意的关键步骤，要求读者独立完成实例的操作，实例的最终结果收录在配套光盘中，读者如有疑问，可以对比参考。

经过对本书实例的操作，读者可以快速提高实际编程能力。

本书特色鲜明，实用性强，适合于具有一定Visual Basic编程基础的开发人员阅读，也可以供大专院校相关专业师生参考。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic的特点 1.2 Visual Basic 6.0的新特性 1.3 Visual Basic 6.0的3个版本  
 1.4 Visual Basic中的基本概念 1.4.1 对象和类的概念 1.4.2 VB中的对象 1.5 用Visual Basic开发应用程序  
 1.5.1 工程的概念 1.5.2 Visual Basic应用程序的框架 1.5.3 创建应用程序的一般步骤 1.5.4 应用程序  
 的打包和发布 1.6 小结 第2章 Visual Basic编程基础 2.1 Visual Basic语言基础 2.1.1 数据的运算 2.1.2 变  
 量和常量 2.1.3 数据类型 2.1.4 代码编写规则 2.1.5 基本语句 2.1.6 数组 2.1.7 过程和函数 2.1.8  
 文件操作 2.2 鼠标事件 2.2.1 MouseDown事件 2.2.2 MouseUp事件 2.2.3 MouseMove事件 2.2.4  
 DragDrop事件 2.2.5 DragOver事件 2.3 键盘事件 2.3.1 KeyDown事件和KeyUp事件 2.3.2 KeyPress事件  
 2.4 模拟约瑟夫问题实例 2.4.1 样板 简单的模拟演示 2.4.2 起步 改进的模拟演示 2.4.3 进阶  
 增强的模拟演示 2.4.4 提高 完善的模拟演示 2.5 计算器实例 2.5.1 样板 简易的四则计算器  
 2.5.2 起步 添加按键处理 2.5.3 进阶 带函数运算的计算器 2.5.4 提高 增加数制转换功能  
 2.6 模拟“记事本”程序 2.6.1 样板 标准的记事本 2.6.2 起步 增加查找替换功能 2.6.3 进阶  
 添加加密功能 2.6.4 提高 使用RichText控件 2.7 趣味打字实例 2.7.1 样板 简易的打字实  
 例 2.7.2 起步 计算打字速度和准确率 2.7.3 进阶 用户设置难度和速度 2.7.4 提高 添加声  
 音效果 2.8 “华容道”游戏 2.8.1 样板 实用的“华容道”游戏 2.8.2 起步 添加Splash窗体  
 2.8.3 进阶 显示积分榜 2.8.4 提高 制作拼图游戏 2.9 小结 第3章 图形处理与多媒体应用 3.1 图  
 形的绘制 3.1.1 坐标系统 3.1.2 在Visual Basic中绘图 3.2 多媒体基础 3.2.1 多媒体控件简介 3.2.2 多媒  
 体控件的常用属性 3.2.3 MMControl控件的常用事件 3.3 自己制作的画图程序 3.3.1 样板 简单  
 的画图程序 3.3.2 起步 改进的画图程序 3.3.3 进阶 颜色的高级处理 3.3.4 提高 保存图形和  
 图片翻转 3.4 屏幕保护程序 3.4.1 样板 使用绘图方法制作的屏幕保护程序 3.4.2 起步 显示文  
 字效果 3.4.3 进阶 设置文字移动效果 3.4.4 提高 图片的交替显示和移动 3.5 媒体播放器实例  
 3.5.1 样板 标准音频播放器 3.5.2 起步 AVI播放器 3.5.3 进阶 MP3播放器 3.5.4 提高  
 VCD播放器 3.6 小结 第4章 数据库应用 4.1 数据库的基本概念 4.2 Visual Basic数据库的结构 4.3  
 Visual Basic能访问的数据库类型 4.4 数据库的访问 4.4.1 使用VisData数据管理器 4.4.2 使用控件访问数  
 据库 4.4.3 通过代码访问数据库 4.5 SQL简介 4.5.1 SQL介绍 4.5.2 SQL部件 4.6 学生信息编辑与查询  
 4.6.1 样板 编辑学生信息 4.6.2 起步 记录编辑中的数据校验功能 4.6.3 进阶 增加查询功  
 能 4.6.4 提高 添加任意条件的组合查询功能 4.7 功能齐全的人事管理信息系统 4.7.1 样板 实  
 现编辑与查询功能 4.7.2 起步 在查询中编辑记录 4.7.3 进阶 增加统计功能 4.7.4 提高 制  
 作打印报表 4.8 小结 第5章 Visual Basic高级应用 5.1 DLL和Windows API应用基础 5.1.1 Windows API  
 和DLL的概念 5.1.2 声明和使用API函数 5.2 ActiveX应用基础 5.2.1 ActiveX概述 5.2.2 使用ActiveX控件  
 5.3 Internet应用基础 5.3.1 使用DHTML 5.3.2 使用MAPI控件编程 5.4 制作新颖的窗体 5.4.1 样板  
 制作图形窗体 5.4.2 起步 制作扫描效果的窗体 5.4.3 进阶 制作“放大镜”窗体 5.4.4 提高  
 窗体的关闭效果 5.5 模拟资源管理器实例 5.5.1 样板 简单的资源管理器实例 5.5.2 起步 改  
 变文件排列顺序 5.5.3 进阶 给资源管理器添加工具栏 5.5.4 提高 添加状态栏并显示文件属性  
 5.6 收发电子邮件实例 5.6.1 样板 收取和查看电子邮件 5.6.2 起步 删除指定的电子邮件 5.6.3  
 进阶 写邮件和转发邮件 5.6.4 提高 回复邮件和全部回复邮件 5.7 小结

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>