第一图书网, tushu007.com

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115117335

10位ISBN编号：7115117330

出版时间：2004-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室 谭雪松 甘露萍

页数：342

字数：537000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

Pro/ENGINEER是美国PTC公司(Parametric Technology Corporation，参数技术公司)开发的大型CAD/CAM/CAE集成软件，Pro/ENGINEER Wildfire是其最新版本。
该软件在工业产品造型设计、机械设计、模具设计、加工制造、有限元分析、功能仿真以及关系数据库管理等方面都有着广泛的应用，是当今优秀的三维实体建模软件之一。
新版软件进一步强化了设计功能，全面改进了用户界面，使之更加贴近用户，更为友好和人性化。

本书既可以作为有志于CAD技术开发的读者学习Pro/ENGINEER Wildfire的入门用书，也可作为从事产品开发设计工作的工程设计人员以及大专院校师生的参考书。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire概述 1.1 CAD技术简介 1.2 Pro/E的产生和发展 1.3 Pro/E的建模原理和特点 1.3.1 实体造型 1.3.2 参数化设计 1.3.3 特征建模 1.3.4 多功能模块设计 1.3.5 全相关的单一数据库 1.4 Pro/E Wildfire的基本设计功能简介 1.4.1 创建二维草图 1.4.2 创建三维实体模型 1.4.3 创建曲面特征 1.4.4 组件装配 1.4.5 创建工程图 1.5 Pro/E Wildfire的其他功能模块简介 1.6 Pro/E Wildfire的运行环境 1.7 Pro/E Wildfire简体中文版的安装 1.7.1 环境变量的设置 1.7.2 Pro/E Wildfire中文版的安装 1.8 其他常用CAD软件简介 1.8.1 国外优秀CAD软件介绍 1.8.2 国内优秀CAD软件介绍 1.9 小结 1.10 习题第2章 Pro/E Wildfire的用户界面 2.1 用户界面概述 2.2 下拉式主菜单介绍 2.2.1 【文件】菜单 2.2.2 【编辑】菜单和【插入】菜单 2.2.3 【视图】菜单 2.2.4 【分析】菜单 2.2.5 【信息】菜单 2.2.6 【应用程序】菜单 2.2.7 【工具】菜单 2.2.8 【窗口】菜单 2.2.9 【帮助】菜单 2.3 设置映射键 2.4 编辑系统配置文件 2.4.1 Pro/E启动时读取配置文件的方式 2.4.2 “ config.pro ”配置文件的选项 2.4.3 设置“ config.pro ”选项 2.4.4 设置“ config.win ”选项 2.5 模型树窗口的使用 2.5.1 模型树窗口简介 2.5.2 使用模型树管理特征 2.6 小结 2.7 习题第3章 Pro/E Wildfire二维草绘 3.1 二维草绘环境简介 3.1.1 二维草绘环境的设置 3.1.2 基本设计工具介绍 3.2 基本图元的绘制 3.2.1 直线的绘制 3.2.2 矩形的绘制 3.2.3 圆的绘制 3.2.4 圆弧的创建 3.2.5 样条曲线的创建 3.2.6 圆角的创建 3.2.7 点图元的创建 3.2.8 文本的创建 3.3 二维图形的编辑 3.3.1 二维图元的选取 3.3.2 图元的复制 3.3.3 镜像复制图元 3.3.4 缩放和旋转图元 3.3.5 修剪图元 3.3.6 图元尺寸的修改 3.4 二维图形的尺寸标注 3.4.1 长度尺寸的标注 3.4.2 角度尺寸的标注 3.4.3 半径或直径的标注 3.4.4 其他尺寸标准形式 3.5 二维草绘中约束的使用 3.5.1 竖直约束的使用 3.5.2 水平约束的使用 3.5.3 垂直约束的使用 3.5.4 相切约束的使用 3.5.5 居中约束的使用 3.5.6 共线约束的使用 3.5.7 对称约束的使用 3.5.8 相等约束的使用 3.5.9 平行约束的使用 3.5.10 尺寸标注和约束中的冲突 3.5.11 综合利用尺寸驱动和约束创建二维图形的实例 3.6 使用草绘器绘制二维图形 3.6.1 使用【草绘器】菜单创建几何图元 3.6.2 使用【草绘器】菜单标注尺寸 3.6.3 【草绘器】菜单中的几何形状工具 3.6.4 【草绘器】菜单中的截面工具 3.6.5 在【草绘器】菜单中创建关系 3.6.6 【草绘器】菜单中其他选项介绍 3.7 二维草绘综合实例 3.8 小结 3.9 习题第4章 三维建模基础 4.1 特征及其分类 4.1.1 实体特征 4.1.2 曲面特征 4.1.3 基准特征 4.2 零件与组件 4.3 三维实体建模的基本原理 4.3.1 三维建模的基本过程 4.3.2 草绘平面的设置 4.3.3 草绘平面的放置 4.3.4 三维建模中方向参数 4.4 图层及其应用 4.4.1 层树的使用 4.4.2 图层的操作 4.5 基准特征 4.5.1 设置基准特征的显示状态 4.5.2 创建基准平面 4.5.3 创建基准轴 4.5.4 创建基准曲线 4.5.5 创建基准点 4.5.6 创建坐标系 4.6 小结 4.7 习题第5章 创建基础实体特征第6章 创建放置实体特征第7章 特征的常用操作第8章 曲面及其应用第9章 组件装配设计第10章 工程图

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com