第一图书网, tushu007.com

<<国际电子商务网站设计教程>>

图书基本信息

书名：<<国际电子商务网站设计教程>>

13位ISBN编号：9787115117724

10位ISBN编号：7115117721

出版时间：2004-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：中国电子商务协会

页数：336

字数：463000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<国际电子商务网站设计教程>>

内容概要

为了培养我国电子商务建设进程中所需要的国际化、高素质、复合型和行业化人才，中国电子商务协会选择了国际电子商务师联合会作为合作伙伴，并组织了国内知名的专家对国际电子商务课程体系进行了本土化，在中国独家推出了国际电子商务培训认证项目(简称IECE项目)。

本书是国际电子商务培训认证系列教材之一，全面地介绍了电子商务网站/网页设计与制作的基础知识，详细地讲解了使用Dreamwerver MX 2004编辑网页、使用Fireworks MX 2004处理图形图像以及使用Flash MX 2004制作矢量动画的方法和技巧，并在书的最后通过一个“电子商务网站”的综合实例将所有章节联系成为一个整体。

本书结构清晰、语言通俗易懂，对于操作过程中的步骤都有详细说明和图示，特别适合于高等院校电子商务及相关专业作为教材或参考书，也适合于从事电子商务网站建设的人员学习和阅读。

第一图书网, tushu007.com

<<国际电子商务网站设计教程>>

书籍目录

第1章 从零起步 11.1 基本知识 21.2 HTML入门 31.2.1 最简单的HTML文件实例 31.2.2 标题标记 51.2.3 换行标记 61.2.4 段落标签 71.2.5 文字的大小设置 81.2.6 文字的字体与样式 91.2.7 文字的颜色 111.2.8 位置控制 121.2.9 无序号列表 131.2.10 序号列表 141.2.11 文件之间的链接 151.3 Dreamweaver快速入门 161.3.1 操作界面浏览 161.3.2 页面属性 201.3.3 文本 201.3.4 图片 221.3.5 表格 231.3.6 框架 251.3.7 动态HTML 261.3.8 Dreamweaver MX 2004的其他功能和特性 27第2章 网页制作基础知识 292.1 建立本地网站 302.2 创建文档 352.2.1 创建新的空白文档 352.2.2 在已有文件的基础上创建文档 372.3 插入文本 372.3.1 使用属性标记格式化文本实例 372.3.2 使用样式表格式化文本 402.4 插入图片 452.5 超级链接 462.5.1 设置文字超级链接 462.5.2 设置图片超级链接 472.6 使用“资源”面板管理站点中的资源 492.6.1 使用“资源”面板 502.6.2 在页面中使用资源 522.6.3 改变资源排列的次序 532.6.4 选择和编辑资源 532.7 创建文档的两个技巧 542.7.1 去除页边的空白 542.7.2 去掉超级链接的下划线 552.8 应用表单技术 56第3章 网页定位与布局 613.1 表格 623.1.1 创建基本表格 623.1.2 使用Dreamweaver预置表格样式 683.1.3 绘制复杂表格 703.1.4 导入表格数据 733.1.5 表格内容排序 753.1.6 在“布局”视图下设计表格 773.2 层 813.2.1 使用层定位对象 813.2.2 为图层设置背景 843.2.3 为图层设置滚动条 863.2.4 制作重叠图层 873.2.5 制作嵌套图层 883.3 框架 923.3.1 使用框架组织页面 923.3.2 设置框架边距 983.3.3 设置框架边框属性 1013.3.4 设置可拖动框架 1043.3.5 拆分框架 1053.4 模板 1083.4.1 制作基于模板的页面 1093.4.2 将模板应用到页面 1183.5 库 1193.5.1 在页面中使用库项目 1203.5.2 修改库项目以更新站点 122第4章 网站建设与管理 1254.1 网站的设计 1264.2 网站的管理与维护 1274.2.1 设置网站的文件结构 1274.2.2 管理站点内的超级链接 1294.2.3 利用查找和替换功能管理站点 1304.3 网站的测试和优化 1334.3.1 测试网站的浏览器兼容性 1334.3.2 HTML优化 1364.4 在Internet上建立网站 1384.4.1 域名申请与信息发布 1384.4.2 向服务器上传网站 1394.5 网站宣传 142第5章 网页制作高级技术 1455.1 “行为”简介 1465.2 交换图像与恢复交换图像实例 1475.3 弹出信息实例 1515.4 打开浏览器窗口实例 1545.5 控制Shockwave或Flash播放实例 1575.6 播放声音实例 161第6章 Fireworks MX 2004基础知识 1656.1 Fireworks简介 1666.1.1 Fireworks的优点 1666.1.2 Fireworks的适用对象 1676.2 Fireworks MX 2004的安装环境 1676.2.1 Fireworks MX 2004安装系统要求 1676.2.2 Fireworks的安装步骤 1686.3 学习Fireworks的途径 1686.4 Fireworks MX 2004应用程序界面 1686.4.1 工具箱 1696.4.2 主工具栏 1716.4.3 修改工具栏 1726.4.4 帧的播放工具栏 1726.4.5 视域控制栏 1736.5 面板 1746.5.1 属性监控板 1756.5.2 颜色面板 1766.5.3 混色器面板 1766.5.4 信息面板 1776.5.5 图层面板 1776.5.6 帧面板 1786.5.7 样式面板 1796.5.8 行为面板 1806.5.9 查找面板 1816.5.10 形状面板 1816.5.11 URL面板 1816.5.12 优化面板 1826.5.13 颜色表面板 1856.5.14 历史记录面板 1856.5.15 库面板 1876.6 Fireworks MX 2004命令对面板的控制 188第7章 Fireworks操作入门 1917.1 制作主页标题 1927.1.1 制作说明 1927.1.2 要点及基本知识介绍 1927.1.3 具体操作步骤 1927.2 制作按钮 1957.2.1 制作说明 1957.2.2 要点及基本知识介绍 1957.2.3 具体操作步骤 1967.3 简单动画的制作 2007.3.1 制作说明 2007.3.2 要点介绍 2007.3.3 操作步骤 200第8章 用Fireworks制作静态图像 2078.1 制作用于网页的装饰小球 2088.1.1 制作说明 2088.1.2 要点及基本知识介绍 2088.1.3 具体操作步骤 2088.2 3D导航条的制作(之一)——外观的绘制 2108.2.1 制作说明 2118.2.2 要点及基本知识介绍 2118.2.3 具体操作步骤 2118.3 3D导航条的制作(之二)——热点的添加 2178.3.1 制作说明 2188.3.2 要点及基本知识介绍 2188.3.3 具体操作步骤 218第9章 使用Fireworks制作动态图像 2219.1 网页分隔条的制作 2229.1.1 制作说明 2229.1.2 要点及基本知识介绍 2229.1.3 具体操作步骤 2229.2 晃动文字的摇篮 2259.2.1 制作说明 2259.2.2 要点及基本知识介绍 2269.2.3 具体操作步骤 2269.3 电视里的动画 2309.3.1 制作说明 2309.3.2 要点及基本知识介绍 2319.3.3 具体操作步骤 231第10章 Flash MX 2004基础知识 23510.1 Flash MX 2004简介 23610.1.1 创建Flash MX 2004动画的系统要求 23610.1.2 播放Flash MX 2004动画的系统要

第一图书网, tushu007.com

求 23610.1.3 安装Flash MX 2004 23710.1.4 卸载Flash MX 2004 23710.2 Flash MX 2004涉及的基本概念 23710.3 Flash MX 2004的界面组成 23910.3.1 主界面 23910.3.2 工具栏 23910.3.3 场景 24010.3.4 时间轴视窗 24210.3.5 库面板 24510.3.6 网格和标尺 24710.3.7 打印Flash文件 24810.3.8 加速显示速度 24910.3.9 预览和发布 249第11章 Flash MX 2004的高级制作实例 25111.1 图形的绘制及编辑 25211.1.1 知识讲解 25211.1.2 动手操作——卡通烟囱 25311.2 制作动画 26011.2.1 知识讲解 26011.2.2 动手操作——变脸 26311.3 元件的运用 26611.3.1 知识讲解 26611.3.2 动手操作——鞭炮 26811.4 使用层 27311.4.1 知识讲解 27311.4.2 动手操作——迷宫 27311.5 动态按钮设计 27711.5.1 知识讲解 27711.5.2 动手操作(一)——动画按钮 28011.5.3 动手操作(二)——下拉菜单 28411.6 声音效果 28811.6.1 动手操作(一)——声音按钮 28811.6.2 动手操作(二)——声音开关 29111.7 Falsh高级交互技术 29311.7.1 动手操作(一)——制作“放大镜”效果 29311.7.2 动手操作(二)——制作“跟随眼睛”效果 29711.7.3 动手操作(三)——制作“拼图游戏” 300第12章 综合实例——电子商务网站 30912.1 实例概述 31012.2 网站策划和网页图片设计 31112.2.1 网站策划 31112.2.2 使用Fireworks设计网页图片 31412.3 将网页图片设计导出为HTML文件 32412.4 使用Dreamweaver编辑网页 32612.4.1 定义本地站点 32612.4.2 设定网页标题和页面属性 32712.4.3 编辑首页页面 32812.4.4 编辑二级页面 33312.4.5 编辑三级页面 335

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com