

<<Visual Basic.NET Primer Pius>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET Primer Pius 中文版>>

13位ISBN编号：9787115117953

10位ISBN编号：7115117950

出版时间：2003-12

出版单位：人民邮电出版社

作者：珀德姆

页数：465

字数：969000

译者：石朝江

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic.NET Primer>>

内容概要

本书是讲述Visual Basic .NET编程的入门图书，在讲解Visual Basic .NET的同时，教会读者如何按照程序员的思维思考问题。

全书共分26章，首先介绍Visual Basic .NET编程工具的安装与测试过程。

接着概要地介绍了面向对象编程基础和有关的编程思想，其后的11章介绍了Visual Basic .NET编程的语言基础。

从第15章开始，将前面介绍过的编程语言基本概念应用于面向对象的编程，介绍了Visual Basic .NET中的封装、继承以及多态。

第19章研究了Visual Basic .NET的错误处理和调试方面的问题，接着在第20、21章探究了Visual Basic .NET中所搭载的各个控件以及如何创建自己的控件，第22、23章研究了Visual Basic .NET图形编程以及磁盘数据文件操作方面的概念。

在其后的两章中介绍了数据库基础，并粗略探讨了如何使用Visual Basic .NET进行数据库编程。

最后一章介绍了如何在Visual Basic .NET中进行Web编程。

作者简介

Jack Purdum在普度大学计算机技术系任教。
他在Muskingum学院获得学士学位，之后又在俄亥俄州立大学获得硕士和博士学位。
他有25年的教学经验，并多次荣获优秀教学奖。
他是畅销书的作者，已经出版十几本编程方面的书籍。
他还是一家软件公司的总裁，该公司致力于研究编译器和其

书籍目录

第1章 Visual Studio .NET起步 1.1 安装Visual Studio .NET 1.2 检验Visual Basic .NET的安装 1.2.1 启动Visual Studio .NET 1.2.2 Visual Basic .NET集成开发环境 1.2.3 将对象从工具箱移到窗体中 1.2.4 更改属性值 1.3 运行你的第一个程序 1.3.1 生成与编译 1.3.2 运行程序的其他方法 1.4 结束Visual Basic .NET编程会话 1.5 小结 1.6 复习题第2章 面向对象编程基础 2.1 计算机编程简史 2.1.1 编程语言 2.1.2 结构化编程 2.1.3 OOP 2.2 使用OOP编程的一个例子 2.2.1 Design窗口 2.2.2 属性窗口 2.2.3 往窗体中添加对象 2.3 编译第一个程序 2.4 运行Visual Basic .NET程序 2.5 往程序中添加代码 2.5.1 点运算符 2.5.2 调用对象的方法 2.5.3 Me关键字 2.5.4 示例程序试验 2.6 小结 2.7 复习题第3章 编程思想 3.1 我的烦恼 3.2 算法 3.3 5个编程步骤 3.3.1 初始化步骤 3.3.2 输入步骤 3.3.3 处理步骤 3.3.4 输出步骤 3.3.5 清理步骤 3.3.6 每一个程序都需要5个步骤吗？ 3.4 横向细化 3.4.1 Initialization步骤的横向细化 3.4.2 伪代码 3.5 UML的概念 3.5.1 UML简史 3.5.2 UML图 3.5.3 OOA、OOD和OOP 3.6 UML类图 3.6.1 类特性（属性） 3.6.2 类方法（操作） 3.7 小结 3.8 复习题第4章 数据类型和数字变量 4.1 Visual Basic .NET的数据类型 4.2 Visual Basic .NET数据类型的详述 4.2.1 Boolean数据类型 4.2.2 Byte数据类型 4.2.3 Char数据类型 4.2.4 Decimal数据类型 4.2.5 Double和Single数据类型 4.2.6 Integer、Long和Short数据类型 4.2.7 Object数据类型 4.2.8 String数据类型 4.2.9 User Defined数据类型 4.3 变量 4.3.1 变量名 4.3.2 关键字 4.3.3 Dim语句：定义变量 4.4 幕后：Visual Basic .NET符号表 4.4.1 符号表 4.4.2 lvalue和rvalue 4.4.3 操作数与运算符 4.4.4 Visual Basic .NET如何处理一个赋值语句 4.5 Inspector程序 4.6 Visual Basic .NET程序错误 4.7 一个简单的数学程序 4.7.1 数据类型转换 4.7.2 Visual Basic .NET库 4.8 二进制数字 4.9 小结 4.10 复习题第5章 子例程和函数 5.1 子例程 5.1.1 为什么要使用子例程 5.1.2 编写简单的子例程 5.1.3 调用子例程 5.1.4 子例程参数 5.1.5 带有子例程参数的示例程序 5.2 函数 5.3 小结 5.4 复习题第6章 字符串变量 6.1 字符串 6.1.1 文本框和字符串 6.1.2 操作Visual Basic .NET字符串数据 6.1.3 字符串串联 6.1.4 字符串长度 6.1.5 子字符串运算 6.1.6 InStr（）函数 6.1.7 直接使用String数据类型 6.2 在Visual Basic .NET中使用String类 6.2.1 Length方法 6.2.2 Concat方法 6.2.3 SubString方法 6.2.4 使用SubString方法模拟Left（）和Right（） 6.2.5 子字符串搜索 6.2.6 查找给定字符串位置所存储字符--Chars方法 6.2.7 比较字符串--Compare方法 6.2.8 Insert字符串方法 6.2.9 Replace字符串方法 6.3 其他String方法 6.4 小结 6.5 复习题第7章 数组 7.1 用数组组织数据 7.1.1 数组元素 7.1.2 数组索引 7.1.3 一个使用字符串数组的简单程序例子 7.1.4 程序细化 7.2 更改数组基本索引 7.3 动态数组 7.3.1 ReDim运行时使用的细微特征 7.3.2 强行操作时的错误 7.3.3 Preserve关键字 7.4 多维数组 7.5 大于二维的多维数组 7.6 确定数组大小 7.7 小结 7.8 复习题第8章 变量的作用域与生存期 8.1 作用域 8.2 块作用域 8.3 模块作用域 8.3.1 类定义 8.3.2 Dim、Private和模块作用域 8.4 命名空间 8.4.1 命名空间的目的 8.4.2 命名空间作用域 8.4.3 在窗体之间共享变量 8.5 生存期 8.6 小结 8.7 复习题第9章 算术运算符和赋值运算符 9.1 算术运算符 9.2 算术运算符示例程序 9.3 速记运算符 9.4 运算符优先级 9.4.1 结合性 9.4.2 更改优先级顺序 9.5 小结 9.6 练习 9.7 复习题第10章 关系运算符和逻辑运算符 10.1 关系运算符 10.2 逻辑运算符 10.2.1 逻辑与运算符（And） 10.2.2 逻辑或运算符（Or） 10.2.3 逻辑异或运算符（Xor） 10.2.4 使用逻辑运算符进行位运算 10.3 运算符优先级 10.4 小结 10.5 复习题第11章 决策第12章 程序循环第13章 While循环第14章 高级数组处理第15章 封装第16章 类属性第17章 继承第18章 多态性第19章 错误处理和调试第20章 Visual Basic .NET控件第21章 创建自己的控件第22章 Visual Basic .NET图形第23章 磁盘数据文件第24章 数据库基础第25章 用Visual Basic.NET进行数据库编程第26章 使用Visual Basic .NET进行Web编程附录A ASCII表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>