

<<多媒体传输网络与VoIP系统设计>>

图书基本信息

书名：<<多媒体传输网络与VoIP系统设计>>

13位ISBN编号：9787115118646

10位ISBN编号：7115118647

出版时间：2005-3-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：沈鑫刻

页数：574

字数：918000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体传输网络与VoIP系统设计>>

内容概要

所谓多媒体网络，是指能够同时支持数据传输应用、语音传输应用和视频传输应用的网络系统，是一种以IP网络为基本传输网络，在此基础上构建语音、视频传输系统的一种网络结构。

本书全面、深入地介绍了多媒体网络所涉及的内容，如IP网络QoS实现机制、组播、RTP、H.323、SIP、MGCP、No.7信令系统等，在此基础上，深入讨论了多媒体传输网络、Cisco VoIP系统和视频会议系统的设计过程。

在讨论多媒体传输网络、Cisco VoIP系统和视频会议系统的设计过程时，着重于介绍多媒体传输网络、Cisco VoIP系统和视频会议系统的工作原理及实现机制。

本书最大的特点在于其全面与深入，不仅为VoIP系统和视频会议系统的设计者提供了所需的知识，而且为VoIP系统和视频会议系统的研发者提供了所需的知识，能够让读者全面掌握多媒体传输网络、VoIP系统和视频会议系统相关设备的工作机制。

全书取材新颖、内容丰富、实用性强，全面反映了多媒体传输网络、VoIP系统和视频会议系统的现状，适合从事多媒体网络设计、安装、调试、管理及开发的工程技术人员阅读，也可作为计算机网络专业的大学高年级学生和研究生的参考书及相关培训班的教材。

<<多媒体传输网络与VoIP系统设计>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 多媒体网络结构 1.2 IP网络设计 1.2.1 设计要求 1.2.2 实现技术 1.3 VoIP系统的几种形式 1.4 视频会议系统组成 第2章 IP网络QoS实现机制 2.1 QoS基础 2.1.1 时分复用(TDM)和统计复用 2.1.2 尽力而为(Best-effort)服务 2.1.3 网络服务分类(CoS) 2.1.4 统计复用对服务质量(QoS)的影响 2.1.5 服务分类(CoS)发展过程 2.2 队列调度算法 2.2.1 先进先出(FIFO)队列 2.2.2 优先级队列(PQ) 2.2.3 公平队列(FQ) 2.2.4 加权公平队列(WFQ) 2.2.5 加权循环(WRR)队列 2.2.6 赤字加权循环(DWRR)队列 2.3 主动式队列存储器管理 2.3.1 尾丢弃 2.3.2 几种主动式队列存储器管理方法 2.3.3 管理不可控信息流 2.4 TCP拥塞控制机制 2.4.1 TCP分段和确认 2.4.2 几种TCP拥塞控制机制 2.4.3 TCP会话吞吐率分析 2.5 速率限制和信息流管制 2.5.1 信息整形 2.5.2 信息流管制 2.5.3 信息流软管制和硬管制应用 2.6 Juniper Networks差分服务功能 2.6.1 Juniper Networks差分服务概述 2.6.2 Juniper Networks差分服务构件 2.6.3 差分服务功能应用 2.7 差分服务应用实例 2.7.1 为语音信息流按需预留带宽 2.7.2 为语音信息流超量预留带宽 2.7.3 设置优先级队列 第3章 RSVP、综合服务(IntServ)和差分服务(DiffServ) 3.1 概述 3.1.1 数据流 3.1.2 资源预留模式 3.1.3 资源预留类型 3.1.4 各种资源预留类型实例 3.2 RSVP操作机制 3.2.1 RSVP消息 3.2.2 并流说明符 3.2.3 软状态 3.2.4 清除消息 3.2.5 出错消息 3.2.6 确认消息 3.2.7 建立会话过程 3.3 RSVP功能说明 3.3.1 RSVP消息格式 3.3.2 发送RSVP消息 3.4 RSVP工作过程 3.4.1 RSVP会话建立过程 3.4.2 路由器RSVP实现机制 3.5 差分服务网络上的综合服务操作 3.5.1 网络拓扑结构 3.5.2 服务映射 3.5.3 微分信息流 3.5.4 两种在差分服务网络上进行综合服务操作的实例 3.5.5 差分服务域的功能要求 3.5.6 性能优势 3.6 聚集RSVP 3.6.1 概述 3.6.2 聚集RSVP的几个问题 3.6.3 聚集RSVP操作过程 3.6.4 聚集RSVP新增协议单元 3.6.5 聚集资源预留会话操作过程 3.6.6 聚集资源预留会话操作实例 第4章 组播第5章 实时传输协议(RTP) 第6章 H.323 第7章 SIP 第8章 No.7信令系统 第9章 MGCP和软交换 第10章 多媒体传输网络设计 第11章 Cisco VoIP系统设计 第12章 视频会议系统设计 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>