

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004中文版特训教程：3D应用篇（附1光盘）>>

13位ISBN编号：9787115124197

10位ISBN编号：7115124191

出版时间：2004-9-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：翔虹AutoCAD技术中心,林美樱,吴永进

页数：527

字数：762000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面讲述AutoCAD 2004中文版的3D应用，带领读者轻松、快速地掌握AutoCAD 2004中文版的3D应用技能。

全书共分两篇。

第一篇系统讲述AutoCAD 2004 3D应用技术，从AutoCAD 2004开发环境入手，内容包括：基本3D与观测显示、UCS坐标系统、3D曲面绘制、3D实体绘制、重要编辑工具、3D图形资料查询、3D配置与打印、透视技巧、窗口显示控制、尺寸标注、渲染、材质、光源、场景等。

第二篇聚集了作者精心选取的AutoCAD试题和练习，帮助读者迅速提高水平，巩固知识。

本书适合作为AutoCAD 2004中文版3D应用技术的培训教材，也适合用作自学教材。

书籍目录

第1篇 AutoCAD 2004 3D特训精华 第1章 踏出3D关键的第一步 3 1-1 AutoCAD 2004工具栏图标速查 3 1-2 轻松掌握鼠标功能键控制 10 1-3 贴心亲切、无所不在的快捷菜单 11 1-4 如何打开与关闭工具栏 15 1-5 AutoCAD 2004的文件类型 16 1-6 先决定您的3D图文件放在哪里 17 1-7 布置一组自己专用的3D系统配置 19 1-8 布置3D工具栏的作图环境 30 1-9 3D坐标表示法 31 1-10 3D对象的不同表现类别 34 第2章 速掌握基本3D与观察显示 37 2-1 ELEV——标高 37 2-2 THICKNESS——厚度 39 2-3 VPOINT——3D视点 40 2-4 DDVPOINT——观察角度 43 2-5 PLAN——平面视图 43 2-6 VIEW——命名视图 45 2-7 DVIEW——动态观察 47 2-8 VPORTS——视口 52 2-9 HIDE——消隐 58 2-10 点过滤器 58 2-11 MOVE——移动 61 2-12 COPY——复制对象 64 第3章 轻松掌握UCS坐标系统 68 3-1 AutoCAD 的坐标系统与右手定则 68 3-2 轻松解读UCS图标的千变万化 69 3-3 UCSICON——UCS图标的开关与位移控制 70 3-4 UCS——用户坐标系 75 3-5 UCSMAN——UCS管理器 83 3-6 精选UCS应用技巧范例 85 第4章 3D曲面绘制 91 4-1 REGION——2D面域 91 4-2 3DFACE——3D面 93 4-3 AI_BOX——长方体表面 94 4-4 AI_WEDGE——楔体表面 95 4-5 AI_PYRAMID——棱锥面 96 4-6 AI_CONE——圆锥面 98 4-7 AI_SPHERE——球面 99 4-8 AI_DOME——上半球面 100 4-9 AI_DISH——下半球面 101 4-10 AI_TORUS——圆环面 102 4-11 EDGE——边 103 4-12 3DMESH——3D网格 105 4-13 REVSURF——旋转曲面 106 4-14 TABSURF——平移曲面 107 4-15 RULESURF——直纹曲面 108 4-16 EDGESURF——边界曲面 109 第5章 3D实体绘制 110 5-1 BOX——长方体 110 5-2 SPHERE——球体 112 5-3 CYLINDER——圆柱体 113 5-4 CONE——圆锥体 115 5-5 WEDGE——楔体 117 5-6 TORUS——圆环 119 5-7 EXTRUDE——拉伸实体 120 5-8 REVOLVE——旋转实体 123 第6章 3D重要编辑工具 126 6-1 UNION——并集 126 6-2 INTERSECT——交集 128 6-3 SUBTRACT——差集 130 6-4 SECTION——截面 133 6-5 SLICE——剖切 136 6-6 INTERFERE——干涉 140 6-7 SOLIDEDIT——实体编辑 143 6-8 ROTATE3D——3D旋转 158 6-9 MIRROR3D——3D镜像 161 6-10 ALIGN——对齐 164 6-11 3DARRAY——3D阵列 166 6-12 FILLET——圆角 168 6-13 CHAMFER——倒角 170 6-14 EXPLODE——分解 173 第7章 3D图形信息查询 175 7-1 MASSPROP——质量特性 175 7-2 AREA——面积 176 7-3 DIST——距离 178 7-4 LIST——列表 179 7-5 ID——点位置 179 第8章 轻松掌握3D布局与打印 181 8-1 AutoCAD旧版本的“绘图与打印”流程 181 8-2 AutoCAD 2004对“布局”和“打印”的新做法 184 8-3 快速、轻松、漂亮的“布局”和“打印” 186 8-4 重要的“布局”相关命令与技巧 193 8-5 LAYOUT——布局设置 194 8-6 LAYOUTWIZARD——布局向导 198 8-7 PAGESETUP——页面设置 201 8-8 PSETUPIN——输入页面 203 8-9 VPORTS——视口 204 8-10 MVIEW——多重视口 208 8-11 VPCLIP——视口剪裁 209 8-12 “浮动视口”内的比例调整技巧 210 8-13 贴心的“浮动视口”快捷菜单 212 8-14 贴心的“布局”快捷菜单 213 8-15 多重布局的参考图文件VPORTS.DWG 214 8-16 “打印”的重要相关命令与技巧 215 8-17 “打印”样式管理器 217 8-18 “打印” 220 8-19 添加“打印戳记” 224 第9章 轻松掌握3D透视技巧 226 9-1 制作3D透视杰作的关键 226 9-2 透视技法轻松特训——鸟瞰视图 227 9-3 轻松掌握“一点透视”和“两点透视” 237 9-4 轻松掌握“三点透视” 241 9-5 轻松掌握“透视的截面” 243 9-6 鸟瞰视图——3D旋转透视技法 245 9-7 一点透视——3D旋转透视技法 247 9-8 两点透视——3D旋转透视技法 249 9-9 透视截面——3D旋转透视技法 251 9-10 3D旋转透视效果大整合 252 第10章 特殊3D窗口显示控制 254 10-1 三视图表现进阶目标 254 10-2 SOLPROF——设置轮廓 255 10-3 SOLVIEW——设置视图 258 10-4 SOLDRAW——设置图形 264 10-5 为各视口加上尺寸标注 266 第11章 掌握3D尺寸标注技巧 268 11-1 尺寸概述 268 11-2 DIMLINEAR——线性 269 11-3 DIMALIGNED——对齐式 271 11-4 DIMRADIUS——半径 273 11-5 DIMDIAMETER——直径 274 11-6 DIMANGULAR——角度 275 11-7 QLEADER——引线 276 11-8 SOLVIEW与SOLDRAW的尺寸标注应用 277 第12章 轻松掌握3D基本渲染 278 12-1 RENDER——渲染 278 12-2 RPREF——渲染系统配置 285 12-3 BACKGROUND——渲染的背景设置 286 12-4 STATS——统计值 292 12-5 渲染的成果保存 293 12-6 渲染图像成果的展示与输出 296 第13章 轻松掌握渲染进阶、光源、场景与材质技巧 298 13-1 渲染进阶的三大关键设置 298 13-2 快速地为圆桌面附着材质 300 13-3 快速地为渲染加平行光 302 13-4 为瓶子与内部圆球贴上材质 305 13-5 让瓶子与圆球产生倒影 306 13-6 为渲染加上不同的场景 308 13-7 为圆桌面换贴新材质 311 13-8 调整圆桌面的贴图比例与效

果 311 13-9 渲染高手吗?先试试“渲染基本关” 313 13-10 渲染高手吗?再试试“渲染进阶关” 314 13-11
渲染高手吗?最后试试“渲染高阶关” 315 13-12 为花盆加入植物 316 第14章 材质、光源、场景功能速
查 318 14-1 MATLIB——材质库 318 14-2 RMAT——材质 320 14-3 SETUV——贴图 325 14-4 LIGHT-
光源 327 14-5 SCENE——场景 332 14-6 FOG——雾 333 14-7 LSLIB——配景库 333 14-8 LSNEW——新
建配景 334 14-9 LSEDT——编辑配景 335 第15章 图像控制与活用技巧 336 15-1 IMAGE——图像管理
器 336 15-2 IMAGECLIP——图像剪裁 337 15-3 IMAGEADJUST——图像调整 340 15-4
TRANSPARENCY——图像透明度 341 15-5 SAVEIMG——保存图像 342 15-6 描绘图像图片制作3D图形
技巧 342 第16章 3D着色与旋转 347 16-1 SHADEMODE——着色 347 16-2 3DPAN——3D平移 351 16-3
3DZOOM——3D缩放 352 16-4 3DORBIT——3D动态观察器 353 16-5 3DCORBIT——3D连续动态 355
16-6 3DSWIVEL——3D旋转 355 16-7 3DDISTANCE——3D调整距离 356 16-8 3DCLIP——3D调整剪裁
平面 357 第2篇 精选练习与题解 第17章 精选3D基础练习 363 第18章 精选3D基础测验 435 第19章 精选3D
范例与全过程练习 458 第20章 AutoCAD 技能竞赛试题精选 522

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>