

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004中文版特训教程：3D应用篇（附1光盘）>>

13位ISBN编号：9787115124197

10位ISBN编号：7115124191

出版时间：2004-9-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：翔虹AutoCAD技术中心,林美樱,吴永进

页数：527

字数：762000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面讲述AutoCAD 2004中文版的3D应用，带领读者轻松、快速地掌握AutoCAD 2004中文版的3D应用技能。

全书共分两篇。

第一篇系统讲述AutoCAD 2004 3D应用技术，从AutoCAD 2004开发环境入手，内容包括：基本3D与观测显示、UCS坐标系、3D曲面绘制、3D实体绘制、重要编辑工具、3D图形资料查询、3D配置与打印、透视技巧、窗口显示控制、尺寸标注、渲染、材质、光源、场景等。

第二篇聚集了作者精心选取的AutoCAD试题和练习，帮助读者迅速提高水平，巩固知识。

本书适合作为AutoCAD 2004中文版3D应用技术的培训教材，也适合用作自学教材。

书籍目录

第1篇 AutoCAD 2004 3D特训精华 第1章 踏出3D关键的第一步	3
1-1 AutoCAD 2004工具栏图标速查	3
1-2 轻松掌握鼠标功能键控制	10
1-3 贴心亲切、无所不在的快捷菜单	11
1-4 如何打开与关闭工具栏	15
1-5 AutoCAD 2004的文件类型	16
1-6 先决定您的3D图文件放在哪里	17
1-7 布置一组自己专用的3D系统配置	19
1-8 布置3D工具栏的作图环境	30
1-9 3D坐标表示法	31
1-10 3D对象的不同表现类别	34
第2章 速掌握基本3D与观察显示	37
2-1 ELEV——标高	37
2-2 THICKNESS——厚度	39
2-3 VPOINT——3D视点	40
2-4 DDVPOINT——观察角度	43
2-5 PLAN——平面视图	43
2-6 VIEW——命名视图	45
2-7 DVIEW——动态观察	47
2-8 VPORTS——视口	52
2-9 HIDE——消隐	58
2-10 点过滤器	58
2-11 MOV——移动	61
2-12 COPY——复制对象	64
第3章 轻松掌握UCS坐标系统	68
3-1 AutoCAD 的坐标系统与右手定则	68
3-2 轻松解读UCS图标的千变万化	69
3-3 UCSICON——UCS图标的开关与位移控制	70
3-4 UCS——用户坐标系	75
3-5 UCSMAN——UCS管理器	83
3-6 精选UCS应用技巧范例	85
第4章 3D曲面绘制	91
4-1 REGION——2D面域	91
4-2 3DFACE——3D面	93
4-3 AI_BOX——长方体表面	94
4-4 AI_WEDGE——楔体表面	95
4-5 AI_PYRAMID——棱锥面	96
4-6 AI_CONE——圆锥面	98
4-7 AI_SPHERE——球面	99
4-8 AI_DOME——上半球面	100
4-9 AI_DISH——下半球面	101
4-10 AI_TORUS——圆环面	102
4-11 EDGE——边	103
4-12 3DMESH——3D网格	105
4-13 REVSURF——旋转曲面	106
4-14 TABSURF——平移曲面	107
4-15 RULESURF——直纹曲面	108
4-16 EDGESURF——边界曲面	109
第5章 3D实体绘制	110
5-1 BOX——长方体	110
5-2 SPHERE——球体	112
5-3 CYLINDER——圆柱体	113
5-4 CONE——圆锥体	115
5-5 WEDGE——楔体	117
5-6 TORUS——圆环	119
5-7 EXTRUDE——拉伸实体	120
5-8 REVOLVE——旋转实体	123
第6章 3D重要编辑工具	126
6-1 UNION——并集	126
6-2 INTERSECT——交集	128
6-3 SUBTRACT——差集	130
6-4 SECTION——截面	133
6-5 SLICE——剖切	136
6-6 INTERFERE——干涉	140
6-7 SOLIDEDIT——实体编辑	143
6-8 ROTATE3D——3D旋转	158
6-9 MIRROR3D——3D镜像	161
6-10 ALIGN——对齐	164
6-11 3DARRAY——3D阵列	166
6-12 FILLET——圆角	168
6-13 CHAMFER——倒角	170
6-14 EXPLODE——分解	173
第7章 3D图形信息查询	175
7-1 MASSPROP——质量特性	175
7-2 AREA——面积	176
7-3 DIST——距离	178
7-4 LIST——列表	179
7-5 ID——点位置	179
第8章 轻松掌握3D布局与打印	181
8-1 AutoCAD旧版本的“绘图与打印”流程	181
8-2 AutoCAD 2004对“布局”和“打印”的新做法	184
8-3 快速、轻松、漂亮的“布局”和“打印”	186
8-4 重要的“布局”相关命令与技巧	193
8-5 LAYOUT——布局设置	194
8-6 LAYOUTWIZARD——布局向导	198
8-7 PAGESETUP——页面设置	201
8-8 PSETUPIN——输入页面	203
8-9 VPORTS——视口	204
8-10 MVIEW——多重视口	208
8-11 VPCLIP——视口剪裁	209
8-12 “浮动视口”内的比例调整技巧	210
8-13 贴心的“浮动视口”快捷菜单	212
8-14 贴心的“布局”快捷菜单	213
8-15 多重布局的参考图文件VPORTS.DWG	214
8-16 “打印”的重要相关命令与技巧	215
8-17 “打印”样式管理器	217
8-18 “打印”	220
8-19 添加“打印戳记”	224
第9章 轻松掌握3D透视技巧	226
9-1 作3D透视杰作的关键	226
9-2 透视技法轻松特训——鸟瞰视图	227
9-3 轻松掌握“一点透视”和“两点透视”	237
9-4 轻松掌握“三点透视”	241
9-5 轻松掌握“透视的截面”	243
9-6 鸟瞰视图——3D旋转透视技法	245
9-7 一点透视——3D旋转透视技法	247
9-8 两点透视——3D旋转透视技法	249
9-9 透视截面——3D旋转透视技法	251
9-10 3D旋转透视效果大整合	252
第10章 特殊3D窗口显示控制	254
10-1 三视图表现进阶目标	254
10-2 SOLPROF——设置轮廓	255
10-3 SOLVIEW——设置视图	258
10-4 SOLDRAW——设置图形	264
10-5 为各视口加上尺寸标注	266
第11章 掌握3D尺寸标注技巧	268
11-1 尺寸概述	268
11-2 DIMLINEAR——线性	269
11-3 DIMALIGNED——对齐式	271
11-4 DIMRADIUS——半径	273
11-5 DIMDIAMETER——直径	274
11-6 DIMANGULAR——角度	275
11-7 QLEADER——引线	276
11-8 SOLVIEW与SOLDRAW的尺寸标注应用	277
第12章 轻松掌握3D基本渲染	278
12-1 RENDER——渲染	278
12-2 RPREF——渲染系统配置	285
12-3 BACKGROUND——渲染的背景设置	286
12-4 STATS——统计值	292
12-5 渲染的成果保存	293
12-6 渲染图像成果的展示与输出	296
第13章 轻松掌握渲染进阶、光源、场景与材质技巧	298
13-1 渲染进阶的三大关键设置	298
13-2 快速地为圆桌附着材质	300
13-3 快速地为渲染加平行光	302
13-4 为瓶子与内部圆球贴上材质	305
13-5 让瓶子与圆球产生倒影	306
13-6 为渲染加上不同的场景	308
13-7 为圆桌面换贴新材质	311
13-8 调整圆桌面的贴图比例与效	

果 311 13-9 渲染高手吗?先试试“渲染基本关” 313 13-10 渲染高手吗?再试试“渲染进阶关” 314 13-11
渲染高手吗?最后试试“渲染高阶关” 315 13-12 为花盆加入植物 316 第14章 材质、光源、场景功能速
查 318 14-1 MATLIB——材质库 318 14-2 RMAT——材质 320 14-3 SETUV——贴图 325 14-4 LIGHT-
光源 327 14-5 SCENE——场景 332 14-6 FOG——雾 333 14-7 LSLIB——配景库 333 14-8 LSNEW——新
建配景 334 14-9 LSEdit——编辑配景 335 第15章 图像控制与活用技巧 336 15-1 IMAGE——图像管理
器 336 15-2 IMAGECLIP——图像剪裁 337 15-3 IMAGEADJUST——图像调整 340 15-4
TRANSPARENCY——图像透明度 341 15-5 SAVEIMG——保存图像 342 15-6 描绘图像图片制作3D图形
技巧 342 第16章 3D着色与旋转 347 16-1 SHADEMODE——着色 347 16-2 3DPAN——3D平移 351 16-3
3DZOOM——3D缩放 352 16-4 3DORBIT——3D动态观察器 353 16-5 3DCORBIT——3D连续动态 355
16-6 3DSWIVEL——3D旋转 355 16-7 3DDISTANCE——3D调整距离 356 16-8 3DCLIP——3D调整剪裁
平面 357 第2篇 精选练习与题解 第17章 精选3D基础练习 363 第18章 精选3D基础测验 435 第19章 精选3D
范例与全过程练习 458 第20章 AutoCAD 技能竞赛试题精选 522

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>