第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++ 6.0程序设计与开 >

图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6.0程序设计与开发技术大全>>

13位ISBN编号：9787115125590

10位ISBN编号：7115125597

出版时间：2004-9-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：求是科技

页数：829

字数：1645000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书详细介绍了利用Visual C++ 6.0开发应用程序的各项知识和诸多技巧。
内容由浅入深、重点突出、实例丰富，既适于初/中级读者按部就班地学习，也可作为中/高级读者的良好参考书籍。

全书共包括30章，分门别类的介绍了Visual C++ 6.0的知识，全面深入地讲解了Visual C++ 6.0的各项功能，每章先介绍基础原理，再分析各种具体的技术手段，最后是工程实践应用。
既能让读者系统的学习各方面内容，又可以直接应用于项目开发。

由于篇幅有限，书中没有列出所有程序的源代码，详细的源代码请查阅光盘。

书籍目录

第1章 Visual C++ 6.0概述 1 1.1 Visual C++ 6.0概述 1 1.2 Visual C++ 6.0的主要特性 2 1.3 Visual C++的集成开发环境 4第2章 Visual C++ 6.0语言基础 13 2.1 Visual C++对标准C的扩展 13 2.2 面向对象的程序设计(OOP)基础 16 2.3 用于标准I/O的C++类 17 2.4 在C++中使用继承 22 2.5 虚函数和多态性 25 2.6 C++的高级技术 26第3章 MFC编程概述 43 3.1 什么是MFC 43 3.2 MFC的设计原理 43 3.3 MFC使用方面的优势 43 3.4 MFC层次设计 43 3.5 MFC程序的初始化过程 48第4章 创建第一个Visual C++应用程序 65 4.1 编写第一个工程 65 4.2 Visual C++工程的结构 77 4.3 配置Visual C++工程 80第5章 窗体 87 5.1 窗体概述 87 5.2 窗体的常用属性 88 5.3 窗体的常用方法 88 5.4 窗体的常用事件 89 5.5 Visual C++中3种主要的窗体结构 90第6章 基本控件 97 6.1 按钮控件 97 6.2 文本框控件 124 6.3 静态类控件 130 6.4 列表类控件 137 6.5 选择类控件 157 6.6 滚动条 165第7章 文档视图设计 170 7.1 文档视图结构 170 7.2 CDocument文档类 173 7.3 InitInstance函数 174 7.4 Cview视图类 176第8章 应用程序的调试 182 8.1 Visual Studio集成式调试程序 182 8.2 简单调试技巧 182 8.3 远程调试 184 8.4 Just-In-Time调试 185第9章 使用菜单 187 9.1 创建和编辑菜单 187 9.2 加速键 191 9.3 动态更改菜单 193 9.4 上下文菜单 197 9.5 特色菜单 198第10章 键盘和鼠标 207 10.1 输入基础以及系统状态 207 10.2 鼠标输入 207 10.3 创建处理鼠标事件的MFC程序 210 10.4 创建更改鼠标指针的MFC演示程序 212 10.5 键盘输入 214第11章 使用对话框 217 11.1 消息对话框 217 11.2 使用公用对话框 218第12章 图形 222 12.1 图形设备接口GDI 222 12.2 坐标系统概述 223 12.3 设备上下文 223 12.4 颜色和字体 225 12.5 画笔和画刷 226 12.6 映射模式 233 12.7 光栅操作 241第13章 位图 244 13.1 使用GDI位图 244 13.2 设备无关位图 245 13.3 位图的调色板和颜色 245 13.4 位图内存和视频内存 247 13.5 DIB和CDib类 247 13.6 创建一个自绘位图 257第14章 属性单和属性页 261 14.1 属性单(CpropertySheet)类和属性页(CpropertyPage)类 261 14.2 属性单和属性页提示和技巧 262第15章 状态栏和工具栏 266 15.1 创建和使用状态栏 266 15.2 特色状态栏 266 15.3 创建和控制工具栏 272 15.4 特色工具栏 275 15.5 综合示例——小小时钟 280第16章 打印和打印预览 289 16.1 打印机信息 289 16.2 用MFC进行打印(CPrintInfo类) 290 16.3 输出文本 295 16.4 打印机的控制 299 16.5 打印预览体系结构 308第17章 多媒体编程 343 17.1 音频处理 343 17.2 视频处理 381 17.3 文本处理 412第18章 初级网络编程 429 18.1 网络基本知识 429 18.2 WinInet类 440 18.3 CFtpConnection类 452 18.4 HTTP客户端请求 466 18.5 本章实例——使用WinInet类开发FTP客户端 480 18.6 本章小结 502第19章 套接字和CSocket类 503 19.1 Windows套接字 503 19.2 创建套接字 508 19.3 面向连接的协议 511 19.4 无连接协议 532 19.5 MFC的Winsock编程 545 19.6 本章实例——使用Winsock开发FTP客户端 549 19.7 本章小结 562第20章 深入网络编程 563 20.1 Microsoft Internet信息服务器IIS编程 563 20.2 ActiveX文档服务器及Internet 586 20.3 动态HTML介绍 591 20.4 本章小结 595第21章 内存管理 596 21.1 系统内存管理 596 21.2 进程私有内存 606 21.3 共享内存 624 21.4 示例程序 639 21.5 本章小结 650第22章 用VC++ 6.0开发数据库应用程序概述 651 22.1 选择VC++开发数据应用程序 651 22.2 数据库的基本概念 652 22.3 关系型数据库 655 22.4 当前流行的几种数据库 658 22.5 如何进行数据库应用程序的开发 660 22.6 本章小结 662第23章 设计、创建和维护Access数据库 663 23.1 Access简介 663 23.2 创建Access 2002数据库 663 23.3 创建数据表 664 23.4 设计和修改数据表的结构 666 23.5 设计表之间的关系 668 23.6 编辑管理数据记录 670 23.7 本章小结 671第24章 设置ODBC数据源 672 24.1 ODBC数据源介绍 672 24.2 使用管理器设置ODBC数据源 674 24.3 动态加载数据源 677 24.4 特殊数据源的连接方式 679 24.5 本章小结 682第25章 标准SQL语句 683 25.1 SQL语言概述 683 25.2 最常用的SQL查询语句 684 25.3 功能增强的SQL语句 690 25.4 关系数据库的联合查询技术 691 25.5 本章小结 693第26章 使用ODBC API访问数据库 695 26.1 ODBC API基础 695 26.2 使用ODBC API编程建立应用程序 700 26.3 本章小结 716第27章 使用MFC ODBC访问数据库 717 27.1 MFC ODBC技术 717 27.2 使用MFC ODBC编程建立应用程序 719 27.3 本章小结 735第28章 使用DAO操作数据库 736 28.1

DAO技术 736 28.2 使用MFC DAO编程建立应用程序 740 28.3 使用CDaoTableDef、CDaoFieldExchange、CDaoQueryDef 751 28.4 本章小结 758第29章 使用OLE DB操作数据库 759 29.1 概述 759 29.2 COM简介 760 29.3 OLE DB的原理 768 29.4 OLE DB客户模板 772 29.5 使用OLE DB客户模板开发用户程序 781 29.6 本章小结 796第30章 使用ADO操作数据库 797 30.1 ADO技术介绍 797 30.2 ADO对象及集合 799 30.3 使用ADO对象开发数据库应用程序 807 30.4 本章小结 828

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com