

<<新手学DELPHI30例(1CD)>>

图书基本信息

书名：<<新手学DELPHI30例(1CD)>>

13位ISBN编号：9787115126016

10位ISBN编号：7115126011

出版时间：2004-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：咸鹤群

页数：177

字数：278000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手学DELPHI30例(1CD)>>

内容概要

本书从Delphi的基础操作入手，介绍了如何使用Delphi进行程序设计，并介绍了Delphi的常用控件和Object Pascal语言的相关知识。

全书由循序渐进的30个例子构成，每个例子都涉及Delphi的一个或几个方面，将知识点的讲解融进每个例子，每个例子都能实现完整的功能。

通过实例的学习，读者既能掌握Delphi编程的基本方法，又能够体会到编程的乐趣。

本书附一张互动多媒体光盘，光盘中演示了所有实例的操作过程，同时提供了交互式的环境，读者在光盘界面中操作步骤的提示下，可以亲自动手做完每个实例。

本书适合作为初学者的自学材料。

书中关于编程的经验与技巧的讲解，特别是关于控件设置方法和开发技巧方面经验的总结，对有经验的程序员也有很好的参考价值。

<<新手学DELPHI30例(1CD)>>

书籍目录

第1章 感受Borland Delphi 7可视化开发环境 1.1 Delphi 7的安装与卸载 1.1.1 系统配置 1.1.2 安装过程 1.1.3 卸载过程 1.2 Delphi 7的启动与退出 1.3 Delphi 7开发环境 1.3.1 工具栏 1.3.2 控件栏 1.3.3 对象检查器(Object Inspector) 1.3.4 窗体(Form) 1.3.5 代码编辑器(Code Editor) 1.4 本章小结第2章 手把手教你开发简单Delphi 7应用程序 2.1 建立和保存新工程 2.1.1 建立新工程 2.1.2 保存新工程 2.2 向窗体中添加控件 2.3 设置控件属性 2.3.1 设置窗体(Form)属性 2.3.2 设置Label控件的属性 2.3.3 设置Button控件属性 2.4 添加程序代码 实例1 Hello world 2.5 更多常用控件的使用 实例2 用户登录框 实例3 智力小测验 2.6 本章知识综合运用 实例 格式化硬盘 2.7 本章小结 实例5 练习题第3章 掌握Object Pascal语言 3.1 Object Pascal语句概述 3.1.1 变量和常量 3.1.2 保留字 3.1.3 数据类型 3.1.4 变量定义 3.1.5 赋值操作 3.1.6 运算 3.1.7 注释 3.2 顺序的程序结构 实例6 计算字符串相连接结果的计算器 3.3 分支的程序结构 实例7 个人所得税计算器 3.4 循环程序结构 实例8 高斯的数学题 实例9 百钱买百鸡 3.5 使用函数 实例10 求阶乘 实例11 辗转相除求最大公约数 3.6 使用过程 实例12 九九表 3.7 本章知识综合运用 实例13 冒泡排序 3.8 本章小结 实例14 练习题第4章 调试与错误处理 4.1 程序错误概述 4.1.1 设计期错误 4.1.2 编译期错误 4.1.3 运行期错误 4.1.4 逻辑错误 4.2 程序调试技术 4.2.1 单步运行 实例15 十进制转二进制 4.2.2 观察对象(变量)运行时的值 4.2.3 设置断点 4.2.4 执行到指定代码行 4.2.5 停止正在运行的程序 4.3 逻辑错误检测实例 实例16 约瑟夫问题 4.4 本章小结 实例17 练习题第5章 设计友好的用户界面 5.1 用户界面简介 5.2 窗体设计 5.3 菜单编辑 实例18 主菜单的设计 实例19 弹出式菜单 5.4 正确选用控件及合理布局 实例20 “记事本”外观设计 5.5 对话框编辑 5.5.1 消息窗口MessageDlg 实例21 MessageDlg函数演示 5.5.2 对话框窗口 实例22 对话框窗口 5.6 用户界面设计原则 5.6.1 控件的选择 5.6.2 控件的分组 5.6.3 控件的排列 5.6.4 控件的外观 5.7 本章知识综合运用 实例23 功能完整的记事本 5.8 本章小结第6章 设计图形应用程序 6.1 设计第一个图形应用程序 实例24 我的画图板 6.2 常用图形控件的使用 实例25 家庭数字相册 6.3 本章知识综合运用 实例26 冒泡排序的可视化演示 6.4 本章小结第7章 开发数据库应用程序 7.1 数据库与数据库应用程序 7.2 使用Microsoft Access创建数据库 7.3 配置ODBC 数据源 7.4 用Delphi创建数据库应用程序 实例27 学生选课管理系统 7.5 本章小结 实例28 练习题第8章 综合实例 实例29 “五子棋”游戏 实例30 “黑白棋”游戏本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>