

<<创意新居>>

图书基本信息

书名：<<创意新居>>

13位ISBN编号：9787115131485

10位ISBN编号：7115131481

出版时间：2005-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：许明清

页数：448

字数：702000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<创意新居>>

内容概要

本书通过一个具体的家庭装潢实例，介绍了从构思到绘制效果图的整个过程。主要包括装潢设计的构思、施工图的绘制方法和效果图的实现。

全书共分18章。

第1～10章主要介绍了用AutoCAD绘制施工图的方法，其中包括模板的应用、快速绘图技巧和制图规范的实现等技巧。

第11～18章主要介绍了用3ds max绘制效果图的方法，其中包括材质的制作、灯光和角度的合理布置等知识。

在图形绘制完成后，如果需要渲染效果图，可以通过Photoshop进行辅助制作。

为了使效果图更加生动逼真，还可以添加动画效果。

本书由浅入深，适合从事家庭装潢的初学者阅读使用，同时也可作为大中专相关专业的教材。

<<创意新居>>

书籍目录

第1章 准备工作和模板	11.1 想法和构思	11.1.1 本例的功能空间划分	11.1.2 设计重点和色彩搭配
21.2 建立样板文件	31.2.1 设置单位、线型、文字和标注样式	41.2.2 建立布局和打印样式	71.2.3 样板文件的保存和设置
151.3 绘制墙体的三维模型图形	161.3.1 绘制CAD图形	171.3.2 3ds max进行墙体建模	241.3.3 CAD图纸的打印
28第2章 室内的布局	302.1 设计室内布局	302.2 绘制室内布局图	342.2.1 调入和修改已绘制的图形
342.2.2 调用常用模块	352.2.3 绘制布局图	362.2.4 绘制标注	482.2.5 比例设置和打印
55第3章 客厅设计和电视墙施工图	583.1 客厅的设计	583.1.1 舒适度的考虑	593.1.2 造型设计
603.2 绘制电视墙施工图	653.2.1 绘制电视墙立面图	653.2.2 绘制电视墙俯视图和剖面图	703.3 绘制电视墙的三维图形
803.3.1 绘制电视墙平面图	803.3.2 3ds max进行墙体建模	85第4章 书房设计和书架的施工图	924.1 书房的设计
924.1.1 书房布置	924.1.2 书架设计	944.2 绘制书架施工图	974.2.1 绘制书架立面图
974.2.2 绘制剖面图图形	1074.2.3 绘制尺寸和文字标注	108第5章 厨房设计和橱柜施工图	1125.1 厨房的设计
1125.1.1 水池、灶台的布局	1125.1.2 橱柜设计	1145.1.3 其他设计	1155.2 绘制施工图
1165.2.1 绘制轴线	1165.2.2 绘制轮廓图形	1185.2.3 绘制实物图形	1245.2.4 绘制标注
1265.2.5 打印和清理	130第6章 玄关设计和施工图	1316.1 玄关的设计思路	1316.1.1 隔断设计思路
1316.1.2 鞋柜设计思路	1336.2 绘制玄关施工图	1346.2.1 绘制轴线图形	1346.2.2 绘制立面图图形
1376.2.3 绘制剖面图图形	1456.2.4 绘制标注图形	149第7章 主卧设计及其施工图	1537.1 卧室设计思路
1537.2 绘制施工图	1557.2.1 绘制立面图	1567.2.2 绘制剖面图图形	1637.2.3 绘制标注图形
167第8章 电气线路设计及其施工图	1708.1 设计思路	1708.1.1 照明要求和灯光功率	1708.1.2 空调等动力的功率计算
1738.1.3 回路的设计思路	1748.2 绘制电气图	1748.2.1 调入室内布局图	1748.2.2 绘制系统图
1768.2.3 绘制电气平面图	185第9章 给水施工图	1949.1 绘制给水平面图形	1949.1.1 准备工作
1969.1.2 绘制给水平面图	1989.2 绘制给水系统图	2009.2.1 复制原有图形	2009.2.2 绘制Y轴向图形
2019.2.3 绘制图形标注	208第10章 顶棚施工图	21410.1 设计思路	21410.1.1 顶棚层间距的确定
21410.1.2 顶棚设计	21510.2 绘制顶棚施工图	21810.2.1 处理室内布局图	21810.2.2 绘制顶棚平面图
22010.2.3 绘制剖面图图形	23210.2.4 绘制标注	234第11章 制作效果图前的准备	23611.1 设置3ds max
23611.1.1 图形单位设置	23711.1.2 设置命令面板	23811.1.3 其他设置	23911.2 颜色搭配
24111.2.1 颜色	24111.2.2 配色方法	24311.2.3 客厅和卧室的配色	24411.3 常用材质的制作
24611.3.1 材质的参数	24611.3.2 木材的材质制作	24911.3.3 大理石与瓷砖材质的制作	25411.3.4 织物类材质的制作
25611.3.5 金属类材质的制作	25811.3.6 玻璃类材质的制作	26011.3.7 乳胶漆类材质的制作	26611.4 3ds max的灯光和摄像机
26611.4.1 灯光的设置	26611.4.2 摄像机的设置	26811.5 后期制作	26811.5.1 在Photoshop中加工效果图
26811.5.2 用3ds max制作漫游动画	268第12章 客厅效果图的制作	26912.1 3ds max建模	27012.1.1 绘制背景墙模型
27012.1.2 绘制顶棚模型	27312.2 合并模型	27412.3 客厅材质制作	27812.4 设置灯光及调试
28312.4.1 创建及放置筒灯	28312.4.2 放置环境光	28512.4.3 模拟筒灯光线	28612.4.4 模拟灯光槽
28812.4.5 整体灯光调试	29012.5 文件输出	292第13章 餐厅和厨房效果图的制作	29713.1 餐厅模型的制作
29713.1.1 绘制餐厅墙体	29713.1.2 绘制餐厅顶棚	30013.1.3 绘制餐厅地面	30313.2 厨房模型的制作
30313.2.1 绘制厨房墙体	30413.2.2 绘制厨房顶棚模型	31313.2.3 绘制厨房地面模型	31413.3 合并及制作其余模型
31713.4 设置摄像机	32013.5 设置灯光及调试	32213.6 文件输出	328第14章 卧室效果图的制作
33014.1 卧室的模型建立	33014.1.1 绘制卧室墙体模型	33014.1.2 绘制卧室顶棚	33714.1.3 绘制卧室地面
34014.2 合并图形	34114.3 摄像机设置	34314.4 灯光设置及调试	34314.5 文件输出
348第15章 书房效果图的制作	35015.1 书房模型的建立	35015.1.1 创建A立面墙	35015.1.2 创建B立面墙
35715.1.3 创建C立面墙	35815.1.4 创建书房顶棚	36015.1.5 创建书房地面	36115.2 创建书柜模型
36215.2.1 绘制书柜轮廓	36215.2.2 绘制书柜竖板和横板	36215.2.3 绘制书柜门	36415.2.4 给书柜赋材质
36615.3 合并图形	36715.4 摄像机设置	37015.5 灯光制作及调试	37115.6 文件输出
378第16			

<<创意新居>>

章 卫生间效果图的制作 37916.1 墙体建模 37916.1.1 创建A立面墙 37916.1.2 创建B立面墙
 38216.1.3 创建C立面墙 38616.1.4 创建顶棚和地面 38616.2 制作卫生间台盆 38716.3 合并图
 形和摄像机设置 39316.4 制作灯光 39616.5 文件输出 399第17章 用Photoshop进行后期处理
 40117.1 Photoshop的界面 40117.2 常用操作方法 40417.2.1 裁剪需要的对象 40417.2.2 分离
 工具的使用 40917.2.3 “自由变换”命令 41117.2.4 通道的使用 41217.2.5 倒影的制作
 41317.2.6 阴影的制作 41717.2.7 颜色的调整 41917.3 Photoshop实例应用 42017.3.1 客厅的
 后期处理 42017.3.2 餐厅的后期处理 42317.3.3 卧室的后期处理 42517.3.4 书房的后期处理
 427第18章 创建动画 43118.1 运动控制基本概念 43118.2 创建动画模型 43218.2.1 合并需要
 对象 43218.2.2 修改墙体模型 43418.2.3 添加顶棚和地面对象 43818.2.4 配置灯光 44018.3 摄
 像机及路径设置 44218.4 时间设置 44418.5 背景设置 44618.6 渲染设置 447

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>