

图书基本信息

书名：<<Windows用户界面设计与优化策略>>

13位ISBN编号：9787115131768

10位ISBN编号：7115131767

出版时间：2005-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：徐刚

页数：296

字数：405000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书介绍了常用Windows软件和Web页的用户界面设计方法，分析了用户界面各个要素的具体设计准则，说明了用户与计算机之间通过鼠标、键盘等进行交互时需要遵循的原则，指出在设计窗口、菜单、工具栏、控件等界面组件时应该注意的问题。

本书使用Visual Basic.NET、FrontPage以及Access等开发和设计工具介绍具体的开发实例，并结合目前流行的软件进行分析。

目的是让开发人员首先从软件用户的角度体会其他人设计的用户界面的优缺点，在自己开发软件时吸取更多的经验和教训，从而设计出满足大多数用户的使用需求的软件。

本书适合开发Windows程序以及设计网页、多媒体软件、Flash动画等的技术人员阅读，读者对象包括初中级Windows程序和Web程序开发人员、网页设计人员以及多媒体软件开发人员等。

书籍目录

第1章 基础知识 1.1 用户界面对软件产品的重要性 1.2 人机交互与用户界面设计 1.3 人机交互的设计规则 1.4 用户界面的设计规则 1.5 用户界面的设计流程 1.6 界面需求分析 1.7 UI设计师的工作 1.8 小结第2章 Windows用户界面设计基础 2.1 Windows软件的用户界面设计规则 2.2 用户界面的简单性规则 2.3 Windows中的一些对象隐喻 2.4 Windows环境 2.5 常见的Windows界面问题 2.6 优秀Windows用户界面的规则清单 2.7 小结 第3章 鼠标、键盘交互技术 3.1 鼠标 3.2 键盘 3.3 导航 3.4 选定 3.5 支持操作的一般约定 3.6 传送操作 3.7 创建操作 3.8 小结 第4章 窗口 4.1 主窗口与辅助窗口 4.2 主窗口的组件 4.3 基本的窗口操作 4.4 小结 第5章 辅助窗口 5.1 辅助窗口的特征 5.2 对话框 5.3 调色板窗口 5.4 消息框 5.5 选项卡对话框 5.6 小结 第6章 窗口管理 6.1 选择窗口管理模型 6.2 单文档窗口界面 6.3 多文档界面 6.4 工作簿 6.5 Web式软件的设计 6.6 工程 6.7 小结 第7章 菜单、控件和工具栏 7.1 菜单第8章 用户帮助 第9章 可视化设计 第10章 网页界面设计技术 第11章 用户界面测试

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>