第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 6建筑与室内装饰设计 >

图书基本信息

书名：<<3ds max 6建筑与室内装饰设计经典案例>>

13位ISBN编号：9787115132116

10位ISBN编号：7115132119

出版时间：2005-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：神龙工作室编

页数：540

字数：852000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面介绍如何使用3ds max 6进行建筑与室内装饰设计。
书中通过多种经典实例详细地介绍了有关使用3ds max进行建筑与室内装饰设计方面的知识，使读者通过学习本书能够轻松达到专业设计师的制作设计水平。
全书共分12章，分别介绍了3ds max 6基本概述、三维空间的理解和应用、如何利用三维空间作图、客厅的制作、卧室的制作、厨房的制作、卫生间的制作、旋转楼梯的制作、豪华客厅的制作与灯光的设置、办公大楼场景的制作、小区住宅楼的制作及Photoshop在3ds max中的应用等内容。
　　同时本书还附赠3张光盘：第1张是具有专业配音解说的多媒体经典实例教学光盘(时间长达4个多小时)，其中介绍了冰箱、书房、凉亭、儿童卧室、客厅及卧室的创建过程及使用Photoshop进行后期效果图的处理过程，它能更好地帮助读者快速掌握3ds max 6进行建筑与室内装饰设计；第2张是书中实例的源文件和素材、光盘1中的实例源文件、灯具、厨具以及家电等模型，这些时尚、精致的高品味模型可以极大地提高读者的工作效率；第3张是为读者提供的在3ds max、Photoshop应用中所需要的素材。
　　本书适合各类使用计算机从事建筑与室内装饰设计的专业人士学习和参考，也可作为广大三维制作爱好者的参考书。
同时，也可作为3ds max 6建筑与室内装饰设计短训班的培训教材。

书籍目录

第1章 3ds max 6基本概述 11.1 3ds max 6的概念 11.2 3ds max 6的界面 11.2.1 下拉主菜单 21.2.2 工具栏 21.2.3 命令面板 31.2.4 状态栏和提示栏 41.2.5 工作视窗 41.2.6 视图控制 51.2.7 动画控制面板 5第2章 三维空间的理解和应用 72.1 三维模型的创建 72.1.1 创建Standard Geometry(标准几何体) 72.1.2 Extended Primitives(扩展几何体)的创建 112.2 三维对象的变换及编辑 16第3章 如何利用三维空间作图 213.1 在三视图中作图 213.2 材质的赋予和摄像机的设置 32第4章 客厅的制作 394.1 烟灰缸的制作 394.2 沙发的制作 424.3 茶几的制作 524.4 饮水机的制作 604.5 电视的制作 704.6 音箱的制作 784.7 电视柜的制作 864.8 间厅柜的制作 964.9 空调的制作 1094.10 环境的构成 1184.11 角柜的制作 1244.12 窗户的制作 1294.13 窗帘的制作 1344.14 暖气片的制作 1444.15 壁画的制作 1484.16 筒灯(吸顶灯)及吊灯的制作 1544.16.1 筒灯的制作 1544.16.2 吊灯的制作 1564.17 4.17小节 163第5章 卧室的制作 1715.1 床体的制作 1715.2 床垫、枕头与床罩的制作 1775.3 电话的制作 1885.4 床头柜的制作 2165.5 电脑的制作 2255.5.1 显示器的制作 2255.5.2 电脑机箱的制作 2325.6 电脑桌的制作 2395.7 衣柜的制作 2565.8 衣架的制作 2665.9 地柜的制作 2735.10 妆台的制作 2795.11 壁灯的制作 2885.12 灯光的设置及室内物体的放置 294第6章 厨房的制作 3116.1 厨具的制作 3116.1.1 橱柜的制作 3116.1.2 抽油烟机的制作 3316.1.3 燃具的制作 3376.1.4 洗涤槽台的制作 3486.2 餐桌的制作 3536.3 餐椅的制作 3576.4 餐灯的制作 3646.5 灯光的设置及室内物体的放置 370第7章 卫生间的制作 3817.1 便器的制作 3817.2 洗面台的制作 3887.3 浴缸的制作 3967.4 洗涤用品的制作 4037.5 灯光的设置及室内物体的放置 416第8章 旋转楼梯的制作 4258.1 阶梯的制作 4258.2 扶手的制作 427第9章 豪华客厅的制作与灯光的设置 4319.1 豪华客厅的制作与材质的赋予 4319.2 灯光的设置 460第10章 办公大楼场景的制作 46510.1 楼群的制作 46510.2 灯光的设置 489第11章 小区住宅楼的制作 49311.1 裙楼的制作 49311.2 标准层的制作 50611.3 楼顶的制作 517第12章 Photoshop在3ds max中的应用 52312.1 客厅效果图的后期处理 52312.2 卧室效果图的后期处理 52412.3 卫生间效果图的后期处理 52712.4 豪华客厅的后期处理 52812.5 办公大楼效果图的后期处理 53312.6 住宅小区效果图的后期处理 537

编辑推荐

《3ds max 6建筑与室内装饰设计经典案例》特点：

· 56个经典案例，全面剖析了使用3ds max进行建筑与室内装饰设计的全过程。

· 实现了与Photoshop的完美结合。

· 提供了大量的实用素材（超过2GB）。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com