

## <<Java程序设计实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787115132765

10位ISBN编号：7115132763

出版时间：2005-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：沈昕等编

页数：230

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计实用教程>>

### 内容概要

全书共分为6章。

第1章主要介绍Java语言的历史、开发工具、特点和安装方法等，以及与Java语言相关的DOS命令和HTML，并且通过项目简单介绍Java应用程序和Java小程序。

第2章主要介绍Java语言编程的基础知识，包括数据类型、变量与常量、运算符与表达式、输入与输出、绘图，以及如何创建简单的图形用户界面等内容。

第3章主要介绍Java语言中的基本算法、分支结构语句、循环结构语句、结构嵌套、数组和方法等知识，以及如何综合应用这些知识点。

第4章主要介绍面向对象的概念、面向对象程序设计过程、如何在Java语言中实现面向对象程序设计、类的继承和多态，以及与面向对象相关的接口和包等知识。

第5章主要介绍Java语言的图形用户界面设计，主要包括组件的创建和应用、布局管理、Java事件处理机制、菜单的创建和应用，以及播放音乐等内容。

第6章主要介绍编程中常见的错误，以及在程序运行过程中出现错误或者异常现象时，Java语言的处理机制和方法，包括异常的概念、异常的处理方法等内容。

此外，还简单介绍线程的概念和基本应用。

本书可以作为中等职业学校计算机专业的教材，也可以作为培训班的教材，还适于作为初学者的自学用书。

## &lt;&lt;Java程序设计实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

|              |                         |                        |                  |  |                            |
|--------------|-------------------------|------------------------|------------------|--|----------------------------|
| 第1章 初识Java语言 | 1.1 第一个Java应用程序         | 1.1.1 Java语言简介         | 1.1.2 安装Java     | 1.1.3 项目实现                             | 1.1.4 项目拓展                 |
|              | 1.2 第一个Java小程序          | 1.2.1 Java应用程序和Java小程序 | 1.2.2 Java源程序的组成 | 1.2.3 HTML                             | 1.2.4 项目实现                 |
|              | 1.2.5 项目拓展——编写一个简单的网页程序 | 思考与练习                  | 第2章 Java语言编程基础   | 2.1 输出产品简介                             | 2.1.1 变量和常量                |
|              | 2.1.2 注解语句和打印语句         | 2.1.3 转义符号和统一码         | 2.1.4 项目实现       | 2.1.5 项目拓展                             | 1.输出字符图形                   |
|              | 2.2 计算数学试题              | 2.2.1 读取外部数据           | 2.2.2 运算符和表达式    | 2.2.3 转换数据类型                           | 2.2.4 项目实现                 |
|              | 2.2.5 项目拓展              | 1.小写字母转换为大写字母          | 2.变量值互换          | 2.3 绘制彩色圆盘                             | 2.3.1 绘制基本图形               |
|              | 2.3.2 设置颜色              | 2.3.3 编辑文字             | 2.3.4 项目实现       | 2.3.5 项目拓展——绘制公司的Logo                  | 2.4 创建图形界面                 |
|              | 2.4.1 图形用户界面简介          | 2.4.2 文本框和文本区          | 2.4.3 按钮         | 2.4.4 标签                               | 2.4.5 综合使用组件和Graphics类中的方法 |
|              | 2.4.6 项目实现              | 2.4.7 项目拓展——捕获用户单击的按钮  | 思考与练习            | 第3章 流程控制和数组                            | 3.1 健康测试                   |
|              | 3.1.1 算法                | 3.1.2 if语句             | 3.1.3 switch语句   | 3.1.4 项目实现                             | 3.1.5 项目拓展                 |
|              | 1.判断一个数是否为7的倍数          | 2.输出属相                 | 3.2 字数统计         | 3.2.1 while语句                          | 3.2.2 String类的应用           |
|              | 3.2.3 Math类的应用          | 3.2.4 项目实现             | 3.2.5 项目拓展       | 1.求 $1+(1+2)+\dots+(1+2+\dots+100)$ 的值 | 2.求 $2!$                   |
|              | $+4!$                   |                        |                  |  | $+\dots+10!$               |
|              | 3.求二元一次方程式的根            | 4.随机产生一个数字             | 3.3 输出数字菱形图案     | 3.3.1 for语句                            | 3.3.2 跳转语句                 |
|              | 3.3.3 多重循环语句            | 3.3.4 项目实现             | 3.3.5 项目拓展       | 1.输出1000以内的完全数                         | 2.输出“九九乘法表”                |
|              | 3.多位精确加法计算              | 3.4 输出杨辉三角形            | 3.4.1 数组         | 3.4.2 多维数组                             | 3.4.3 数字排序                 |
|              | 3.4.4 项目实现              | 3.4.5 项目拓展             | 1.矩阵变换           | 2.计算矩阵                                 | 3.选举统计                     |
|              | 3.5 数制转换                | 3.5.1 方法               | 3.5.2 递归         | 3.5.3 项目实现                             | 3.5.4 项目拓展                 |
|              | 1.哥德巴赫猜想                | 2.求组合数                 | 思考与练习            | 第4章 面向对象的程序设计                          | 第5章 Java图形用户界面设计           |
|              | 第6章 异常处理和线程             | 附录1 综合试题               | 225              | 附录2 部分参考答案                             | 228                        |

<<Java程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>